

# Intention

Mon intention était de créer un monde où le choc entre le village paisible et celui avec des monstres se fait très rapidement et brutalement. Pour donner envie au joueur de sortir de ce village abandonné par les humains.

# Moodboard



# In game Screenshot

**MOVEMENT**

**ATTAQUE**



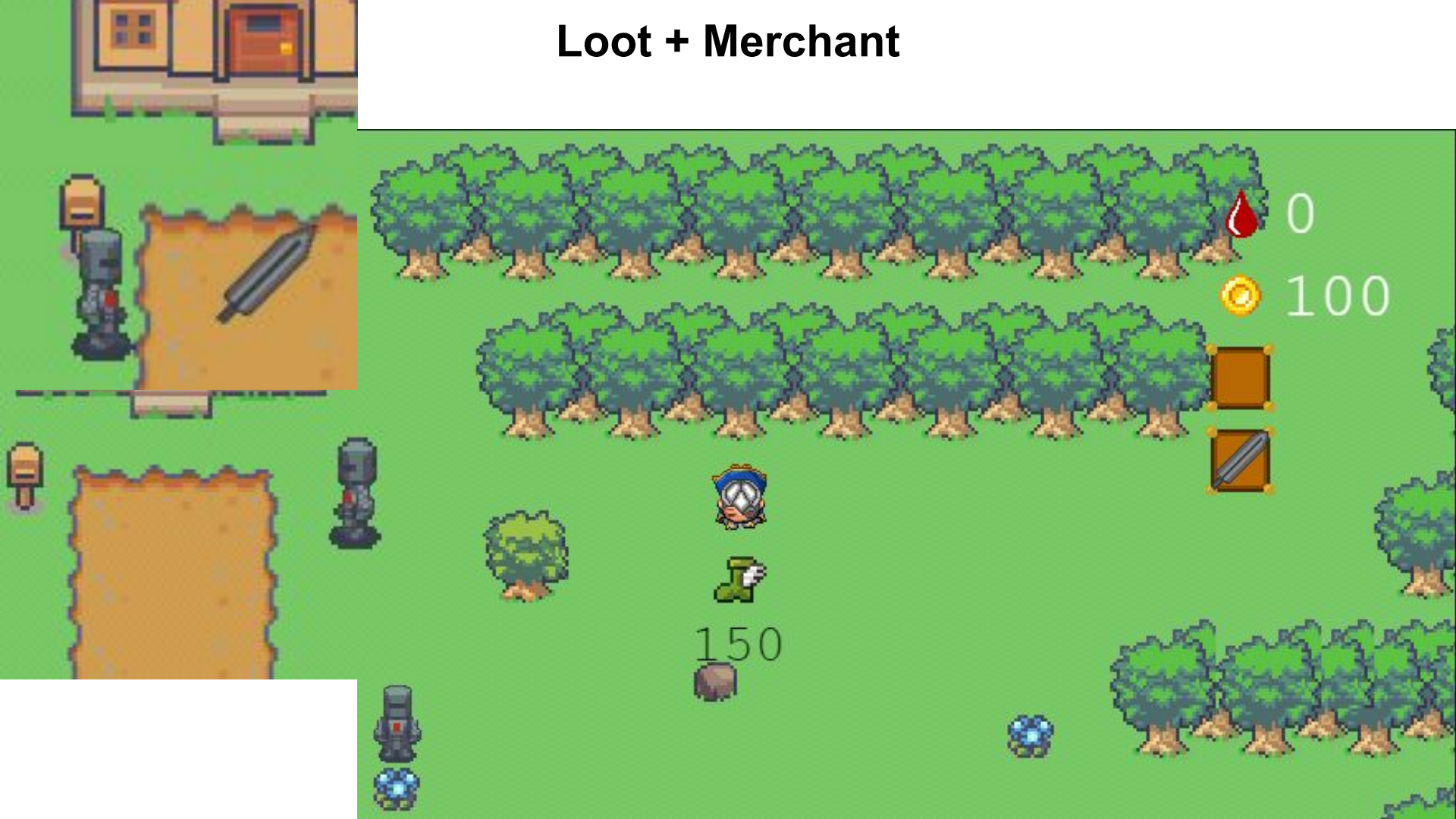


Start

0  
100



# Loot + Merchant





Teleportation spot

0  
100



After teleportation





After Killing the monsters





After “entering” the  
abandoned village

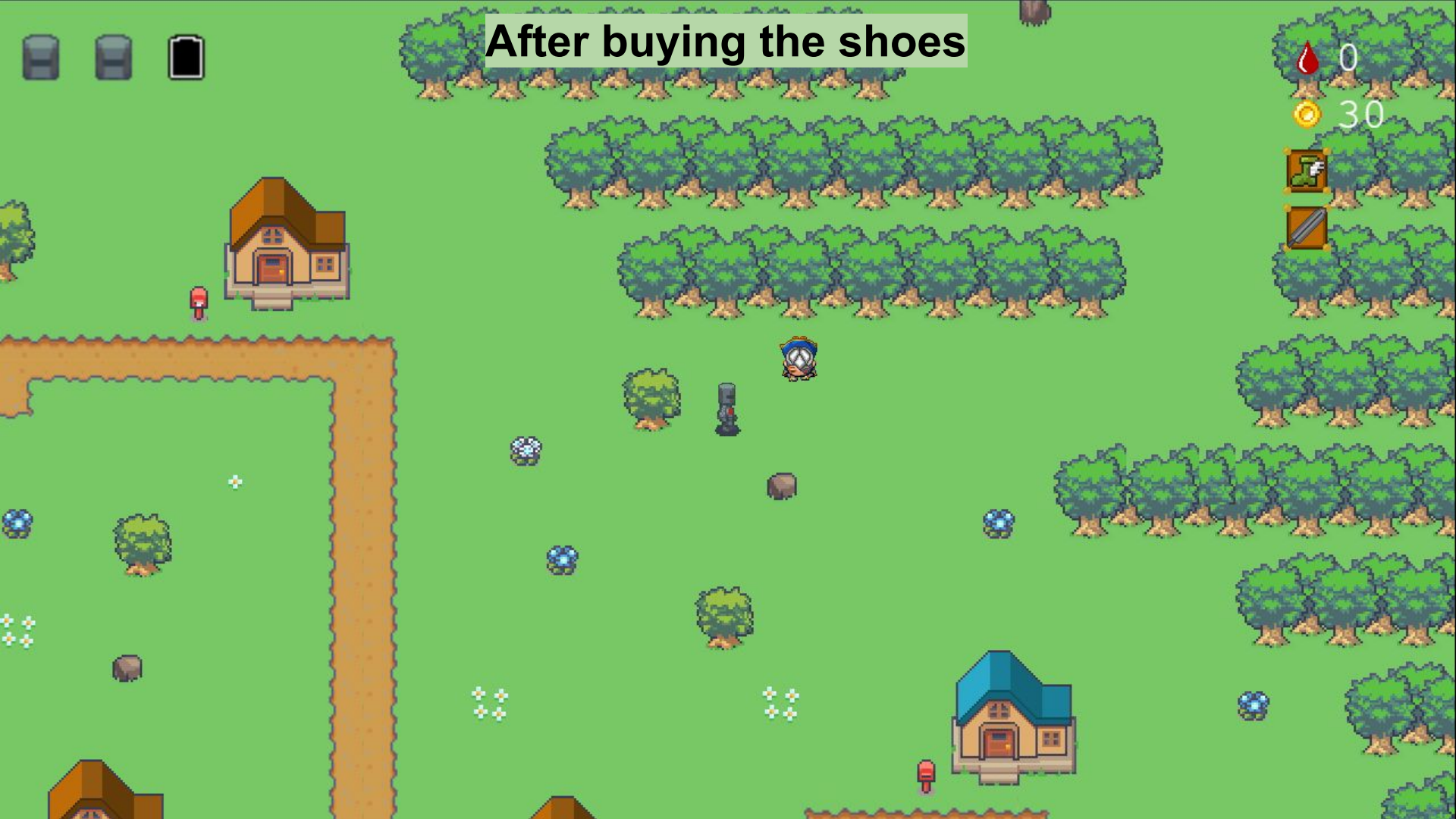
0  
132



After killing all the monsters



After buying the shoes





**GAME OVER**