



Александр Зеленин

Фронтенд разработчик

Привет! Я разрабатываю пользовательские интерфейсы уже более 3 лет. Специализируюсь на создании интерфейсов на React, TypeScript и ReduxToolkit. Участвовал в разработке и поддержке высоконагруженных внутренних сервисов в крупных продуктовых компаниях (Wargaming, Lesta).

Контакты

+7 999 519-76-40

alexandrzelenin2013@yandex.ru

Навыки

Разработка

Вёрстка

HTML

CSS

JS

JS фреймворки

React

React Router

Redux Toolkit

Браузер

Web Sockets

Event Loop

Workers

Системы контроля версий

Git

SVN

Css фреймворки

React Bootstrap

Ant Design

Emotion

Валидация форм

React-hook-form

Zod

Алгоритмы

Бинарный поиск

Сортировки

Системы управления проектами и задачами

Jira

Confluence

TeamCity

Jenkins

Особенности JS

Промисы и асинхронные функции

Области видимости

Замыкания

Типизация

TypeScript

Unit тесты

Vitest

Jest

SSR

Next

Client/Server Components

Server Actions

Опыт работы

Санкт-Петербург

Пикассо

август 2025 — н.в.

Личный кабинет врача

Фронтенд разработчик

Разработка и участие в редизайне личных кабинетов врача и менеджера

Добавление сервиса для создания и управления мероприятиями для врачей

Интеграция REST API, взаимодействие с бэкенд разработчиками

Ресерч и исправление багов, улучшение производительности

Участие в улучшении архитектуры, работа с Redux Toolkit

Добавление метрик, создание юнит тестов

Санкт-Петербург

Apptica

май 2025 — июль 2025

Apptica

Фронтенд разработчик

Разрабатывал и поддерживал клиентскую часть приложения и админ-панели

Создавал UI-компоненты, участвовал в интеграции аналитики новых магазинов мобильных приложений

Интегрировал REST API и обрабатывал полученные данные на фронтенде

Занимался исправлением багов и улучшением производительности интерфейса

Переписывал легаси-код с использованием современных подходов и библиотек

Проводил рефакторинг компонентов и участвовал в улучшении архитектуры проекта

Работал с системой управления состоянием Redux

Белград

Wargaming

2022 — 2024

World of Warships: Legends

Фронтенд разработчик

Разрабатывал фронтенд приложения (React, Redux, TypeScript) для внутренних сервисов компании

Поддерживал игровой проект на внутреннем фреймворке (Unbound), исправлял баги и добавлял новый функционал

Наставлял младших разработчиков: помогал с код-ревью, постановкой задач и адаптацией в проект

Оптимизировал загрузку и производительность интерфейса, создавал UI-компоненты и улучшал пользовательский опыт

Переписывал легаси-код с использованием современных подходов и актуального стека технологий

Санкт-Петербург

Lesta Games

2021 — 2022

World of Warships: Legends

Джуниор фронтенд разработчик

Разрабатывал интерфейсы на внутреннем фреймворке (Unbound), создавал новые модули и улучшал существующие

Поддерживал фронтенд внутренних сервисов компании на React, Redux и TypeScript

Оптимизировал загрузку страниц, улучшал производительность и отклик интерфейса

Создавал переиспользуемые UI-компоненты и внедрял продуктивные фичи по требованиям бизнеса

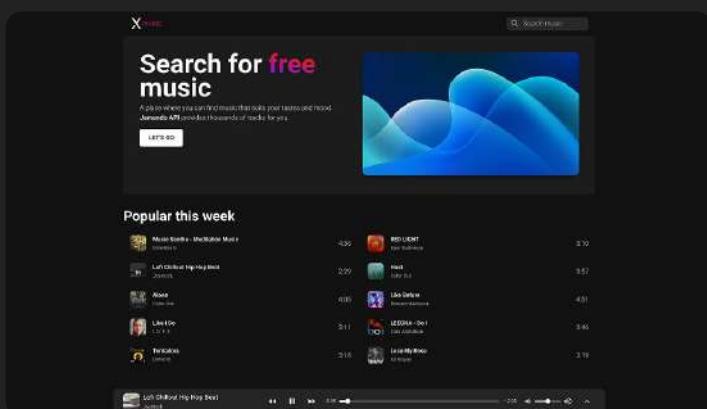
Исправлял баги, участвовал в технических обсуждениях и улучшении архитектуры проекта

Портфолио



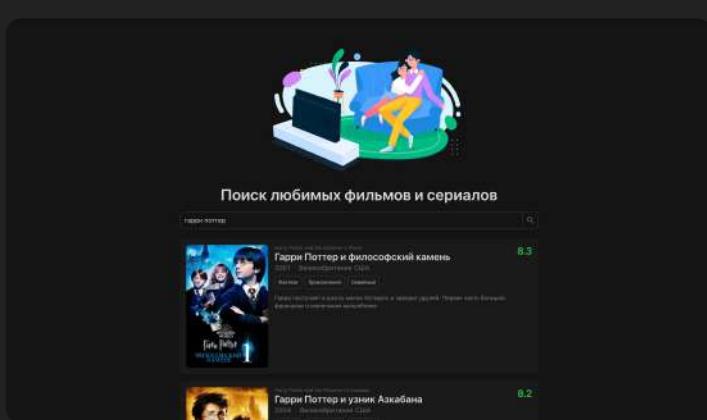
Game Searcher

Fullstack-приложение для поиска и просмотра информации о видеоиграх. Пользователи могут создавать аккаунты и добавлять игры в список избранных. Проект построен с использованием Next.js (Server/Client Components, Server Actions), Redux Toolkit, TypeScript и Material UI. Для работы с базой данных пользователей используется Supabase, а для получения информации об играх — RAWG API.



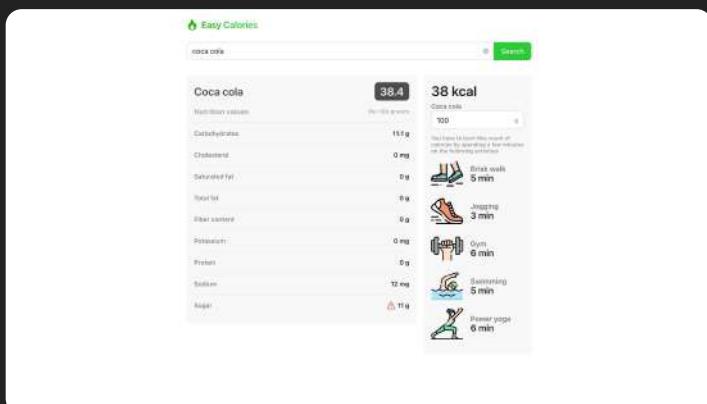
X Music

Сервис для поиска и загрузки треков независимых исполнителей. Идеально подходит для инди-игр, стримов, видео-контента и других проектов без риска нарушения авторских прав. В основе проекта — современные технологии: Next.js, Redux Toolkit, TypeScript, Material UI и интеграция с API Jamendo.



Киномания

Платформа для поиска и изучения информации о любимых фильмах и сериалах. Стек технологий: React, Redux Toolkit, TypeScript, Ant Design. Интеграция с API Кинопоиска обеспечивает актуальные данные о контенте.



Easy Calories

Приложение для поиска продуктов и расчёта их калорийности. Реализовано на базе React, Redux Toolkit, TypeScript и Ant Design. Для получения данных о продуктах используется Ninja API.

Codex XML Editor



Приложение для создания и редактирования XML-конфигов для игр Wargaming. Пользователи могут загружать, изменять и сохранять XML-файлы. Проект разработан на основе React, React Bootstrap, TypeScript и Redux Toolkit.

Личностные качества

- Умение договариваться при обсуждении фичей
- Желание изучения новых подходов и методов разработки
- Умение координировать действия в команде
- Желание доделывать начатые задачи до конца
- Стремление к достижению поставленных целей
- Усидчивость

Образование

СПБПУ Петра Великого

2020–2022

Магистратура по специальности «Медицинское приборостроение»

СПБПУ Петра Великого

2016–2020

Бакалавриат по специальности «Приборостроение»