



Александр Зеленин

Фронтенд разработчик

Привет! Я разрабатываю пользовательские интерфейсы в игровой индустрии на протяжении 2 лет. Готов создавать и улучшать интерфейсы и в веб-разработке!

Контакты

+7 999 519-76-40

alexandrzelenin2013@yandex.ru

Навыки

Разработка

Вёрстка

HTML

CSS

JS

JS фреймворки

React

React Router

Redux Toolkit

Браузер

Web Sockets

Event Loop

Workers

Системы контроля версий

Cit

SVN

CSS фреймворки

Bootstrap

Дизайн

Макеты

Figma

Adobe XD

Кроссплатформенность

Адаптивный дизайн

Алгоритмы

Бинарный поиск

Сортировки

Системы управления проектами и задачами

Jira

Confluence

MS Teams

TeamCity

Jenkins

Особенности JS

Промисы и асинхронные функции

Области видимости

Замыкания

Типизация

Typescript

Структура

Компоненты

Состояния

Внутреннее и внешнее

Опыт работы

Wargaming 2022 — н.в.

Разработчик пользовательских интерфейсов в консольном проекте

Lesta Games 2021–2022

Разработчик пользовательских интерфейсов в консольном проекте

Портфолио

Finance Control

Pet project







Сервис для контроля за расходами и доходами. Поддерживает авторизацию пользователей, добавление учета расходов / доходов, создания отчета за выбранный период.

Feature XML Editor

Проект для Wargaming

Сервис для редактирования и создания XML конфигов. Позволяет загружать XML конфиги, изменять их содержимое и выгружать пользователю обратно.

Личностные качества

-  Умение договариваться при обсуждении фичей
-  Желание изучения новых подходов и методов разработки
-  Умение координировать действия в команде
-  Желание доделывать начатые задачи до конца
-  Стремление к достижению поставленных целей
-  Усидчивость

Образование

СПБПУ Петра Великого

2020–2022

Магистратура по специальности «Медицинское приборостроение»

СПБПУ Петра Великого

2016–2020

Бакалавриат по специальности «Приборостроение»