



# Александр Зеленин

## Фронтенд разработчик

Привет! Я разрабатываю пользовательские интерфейсы уже более 3 лет. Специализируюсь на создании интерфейсов на React, TypeScript и ReduxToolkit. Участвовал в разработке и поддержке высоконагруженных внутренних сервисов в крупных продуктовых компаниях (Wargaming, Lesta).

## Контакты

+7 999 519-76-40

alexandrzelenin2013@yandex.ru

## Навыки

### Разработка

#### Вёрстка

HTML

CSS

JS

#### JS фреймворки

React

React Router

Redux Toolkit

#### Браузер

Web Sockets

Event Loop

Workers

#### Системы контроля версий

Git

SVN

#### Css фреймворки

React Bootstrap

Ant Design

Emotion

#### Валидация форм

React-hook-form

Zod

### Алгоритмы

Бинарный поиск

Сортировки

### Системы управления проектами и задачами

Jira

Confluence

TeamCity

Jenkins

### Особенности JS

Промисы и асинхронные функции

Области видимости

Замыкания

### Типизация

Typescript

### Unit тесты

Vitest

Jest

### SSR

Next

Client/Server Components

Server Actions

# Опыт работы

Санкт-Петербург

Пикассо

август 2025 — н.в.

Личный кабинет врача

Фронтенд разработчик

Разработка и участие в редизайне личных кабинетов врача и менеджера

Добавление сервиса для создания и управления мероприятиями для врачей

Интеграция REST API, взаимодействие с бэкенд разработчиками

Ресерч и исправление багов, улучшение производительности

Участие в улучшении архитектуры, работа с Redux Toolkit

Добавление метрик, создание юнит тестов

Белград

Wargaming

2022 — 2024

World of Warships: Legends

Фронтенд разработчик

Разрабатывал фронтенд приложения (React, Redux, TypeScript) для внутренних сервисов компании

Поддерживал игровой проект на внутреннем фреймворке (Unbound), исправлял баги и добавлял новый функционал

Наставлял младших разработчиков: помогал с код-ревью, постановкой задач и адаптацией в проект

Оптимизировал загрузку и производительность интерфейса, создавал UI-компоненты и улучшал пользовательский опыт

Переписывал легаси-код с использованием современных подходов и актуального стека технологий

Санкт-Петербург

Arptica

май 2025 — июль 2025

Arptica

Фронтенд разработчик

Разрабатывал и поддерживал клиентскую часть приложения и админ-панели

Создавал UI-компоненты, участвовал в интеграции аналитики новых магазинов мобильных приложений

Интегрировал REST API и обрабатывал полученные данные на фронтенде

Занимался исправлением багов и улучшением производительности интерфейса

Переписывал легаси-код с использованием современных подходов и библиотек

Проводил рефакторинг компонентов и участвовал в улучшении архитектуры проекта

Работал с системой управления состоянием Redux

Санкт-Петербург

Lesta Games

2021 — 2022

World of Warships: Legends

Джуниор фронтенд разработчик

Разрабатывал интерфейсы на внутреннем фреймворке (Unbound), создавал новые модули и улучшал существующие

Поддерживал фронтенд внутренних сервисов компании на React, Redux и TypeScript

Оптимизировал загрузку страниц, улучшал производительность и отклик интерфейса

Создавал переиспользуемые UI-компоненты и внедрял продуктовые фичи по требованиям бизнеса

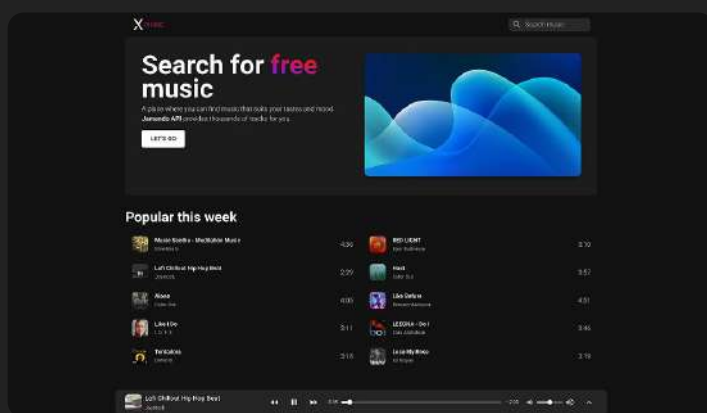
Исправлял баги, участвовал в технических обсуждениях и улучшении архитектуры проекта

# Портфолио



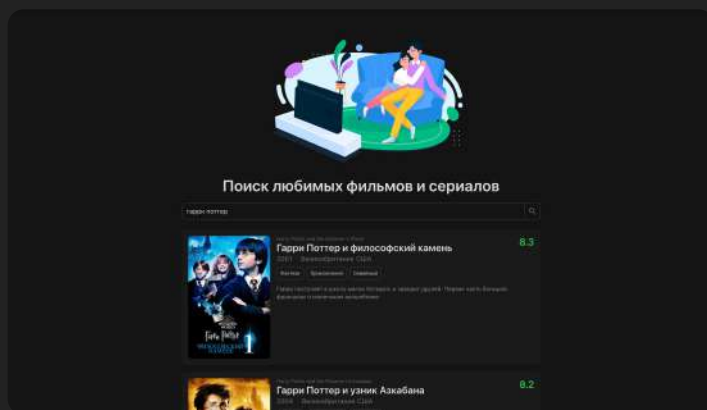
## Game Searcher

Fullstack-приложение для поиска и просмотра информации о видеоиграх. Пользователи могут создавать аккаунты и добавлять игры в список избранных. Проект построен с использованием Next.js (Server/Client Components, Server Actions), Redux Toolkit, TypeScript и Material UI. Для работы с базой данных пользователей используется Supabase, а для получения информации об играх — RAWG API.



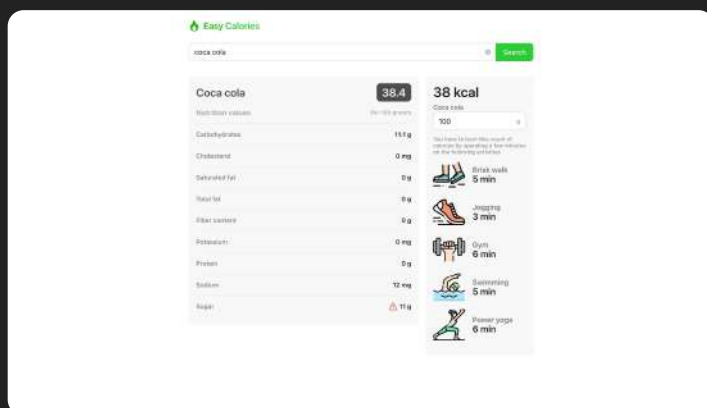
## X Music

Сервис для поиска и загрузки треков независимых исполнителей. Идеально подходит для инди-игр, стримов, видео-контента и других проектов без риска нарушения авторских прав. В основе проекта — современные технологии: Next.js, Redux Toolkit, TypeScript, Material UI и интеграция с API Jamendo.



## Киномания

Платформа для поиска и изучения информации о любимых фильмах и сериалах. Стек технологий: React, Redux Toolkit, TypeScript, Ant Design. Интеграция с API Кинопоиска обеспечивает актуальные данные о контенте.



## Easy Calories







Приложение для поиска продуктов и расчёта их калорийности. Реализовано на базе React, Redux Toolkit, TypeScript и Ant Design. Для получения данных о продуктах используется Ninja API.



## Codex XML Editor

Приложение для создания и редактирования XML-конфигов для игр Wargaming. Пользователи могут загружать, изменять и сохранять XML-файлы. Проект разработан на основе React, React Bootstrap, TypeScript и Redux Toolkit.

## Личностные качества

-  Умение договариваться при обсуждении фичей
-  Желание изучения новых подходов и методов разработки
-  Умение координировать действия в команде
-  Желание доделывать начатые задачи до конца
-  Стремление к достижению поставленных целей
-  Усидчивость

## Образование

### СПБПУ Петра Великого

2020–2022

Магистратура по специальности «Медицинское приборостроение»

### СПБПУ Петра Великого

2016–2020

Бакалавриат по специальности «Приборостроение»