



# Александр Зеленин

Фронтенд разработчик

Привет! Я разрабатываю пользовательские интерфейсы в игровой индустрии на протяжении 2 лет. Готов создавать и улучшать интерфейсы и в веб-разработке!

## Контакты

+7 999 519-76-40

alexandrzelennin2013@yandex.ru

## Навыки

### Разработка

Вёрстка

HTML

CSS

JS

JS фреймворки

React

React Router

Redux Toolkit

Браузер

Web Sockets

Event Loop

Workers

Системы контроля версий

Git

SVN

### Дизайн

Макеты

Figma

Adobe XD

Кроссплатформенность

Адаптивный дизайн

Алгоритмы

Бинарный поиск

Сортировки

CSS фреймворки

Bootstrap

Особенности JS

Промисы и асинхронные функции

Области видимости

Замыкания

Типизация

TypeScript

Структура

Компоненты

Состояния

Внутреннее и внешнее

# Опыт работы

**Wargaming** 2022 — н.в.

Разработчик пользовательских интерфейсов в консольном проекте

**Lesta Games** 2021–2022

Разработчик пользовательских интерфейсов в консольном проекте

## Портфолио

### Finance Control

Pet project

Сервис для контроля за расходами и доходами. Поддерживает авторизацию пользователей, добавление учета расходов / доходов, создания отчета за выбранный период.

### Feature XML Editor

Проект для Wargaming

Сервис для редактирования и создания XML конфигов. Позволяет загружать XML конфиги, изменять их содержимое и выгружать пользователю обратно.

## Личностные качества

- |   |  |
|---|--|
|  Умение договариваться при обсуждении фичей           |  Желание доделывать начатые задачи до конца |
|  Желание изучения новых подходов и методов разработки |  Стремление к достижению поставленных целей |
|  Умение координировать действия в команде             |  Усидчивость                                |

## Образование

### СПБПУ Петра Великого

2020–2022

Магистратура по специальности «Медицинское приборостроение»

### СПБПУ Петра Великого

2016–2020

Бакалавриат по специальности «Приборостроение»