



# Александр Зеленин

Фронтенд разработчик

Привет! Я разрабатываю пользовательские интерфейсы в игровой индустрии на протяжении 2 лет. Готов создавать и улучшать интерфейсы и в веб-разработке!

## Контакты

+7 999 519-76-40

alexandrzelinin2013@yandex.ru

## Навыки

### Разработка

#### Вёрстка

HTML

CSS

JS

#### JS фреймворки

React

React Router

Redux

#### Браузер

Houstring

Event Loop

Web workers

#### Системы контроля версий

Git

SVN

### Дизайн

#### Макеты

Figma

Adobe XD

#### Кроссплатформенность

Адаптивный дизайн

#### Алгоритмы

Бинарный поиск

Сортировки

#### CSS фреймворки

Bootstrap

#### Особенности JS

Промисы и асинхронные функции

Области видимости

Замыкания

#### Структура

Компоненты

Состояния

Внутреннее и внешнее

# Опыт работы

**Wargaming** 2022 — н.в.

Разработчик пользовательских интерфейсов в консольном проекте

**Lesta Games** 2021–2022

Разработчик пользовательских интерфейсов в консольном проекте

## Личностные качества

-  Умение договариваться при обсуждении фичей
-  Желание доделывать начатые задачи до конца
-  Желание изучения новых подходов и методов разработки
-  Стремление к достижению поставленных целей
-  Умение координировать действия в команде
-  Усидчивость

## Образование

**СПБПУ Петра Великого**

2020–2022

Магистратура по специальности «Медицинское приборостроение»

**СПБПУ Петра Великого**

2016–2020

Бакалавриат по специальности «Приборостроение»