



Александр Зеленин

Фронтенд разработчик

Привет! Я разрабатываю пользовательские интерфейсы уже более 3 лет. Специализируюсь на создании интерфейсов на React, TypeScript и ReduxToolkit. Участвовал в разработке и поддержке высоконагруженных внутренних сервисов в крупных продуктовых компаниях (Wargaming, Lesta).

Контакты

+7 999 519-76-40

alexandrzelenin2013@yandex.ru

Навыки

Разработка

Вёрстка

HTML

CSS

JS

JS фреймворки

React

React Router

Redux Toolkit

Браузер

Web Sockets

Event Loop

Workers

Системы контроля версий

Git

SVN

Css фреймворки

React Bootstrap

Ant Design

Emotion

Дизайн

Макеты

Figma

Adobe XD

Алгоритмы

Бинарный поиск

Сортировки

Системы управления проектами и задачами

Jira

Confluence

TeamCity

Jenkins

Особенности JS

Промисы и асинхронные функции

Области видимости

Замыкания

Типизация

Typescript

Unit тесты

Vitest

Jest

SSR

Next

Client/Server Components

Server Actions

Структура

Компоненты

Состояния

Адаптивность

Опыт работы

Белград

Wargaming

2022 — 2024

World of Warships: Legends

Фронтенд разработчик

Разработка фронтенд приложений (React, Redux, Typescript) внутренних сервисов компании

Поддержка игрового проекта на внутреннем фреймворке (Unbound)

Поддержка онбординга младших коллег

Оптимизация, создание UI компонентов, ресерч сервисов и фич

Санкт-Петербург

Lesta Games

2021 — 2022

World of Warships: Legends

Джуниор фронтенд разработчик

Поддержка фронтенд приложений (React, Redux, Typescript) внутренних сервисов компании

Разработка на внутреннем фреймворке (Unbound)

Оптимизация загрузки, создание UI компонентов

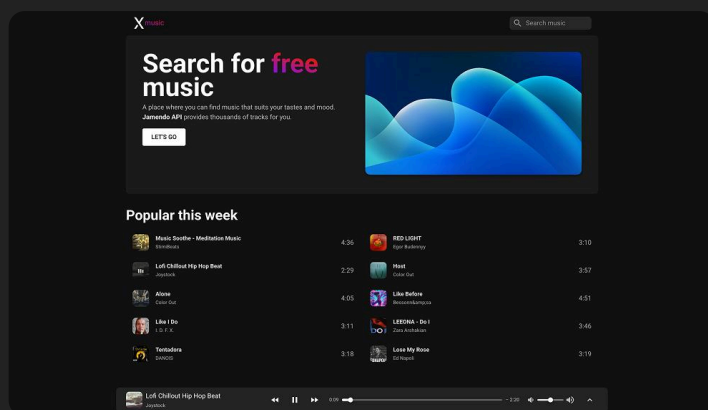
Исправление багов, внедрение новых фич в проект

Портфолио



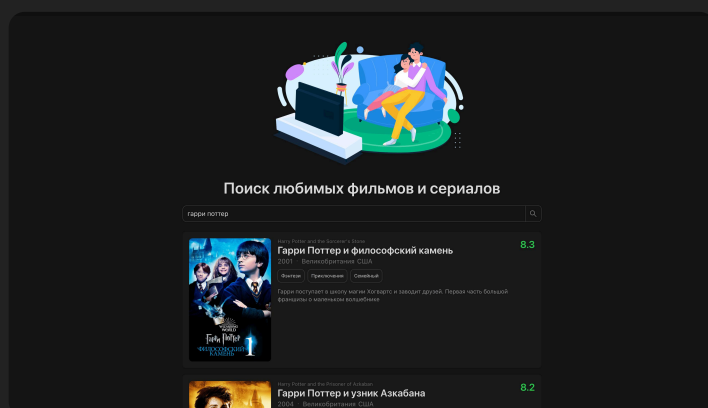
Game Searcher

Fullstack-приложение для поиска и просмотра информации о видеоиграх. Пользователи могут создавать аккаунты и добавлять игры в список избранных. Проект построен с использованием Next.js (Server/Client Components, Server Actions), Redux Toolkit, TypeScript и Material UI. Для работы с базой данных пользователей используется Supabase, а для получения информации об играх — RAWG API.



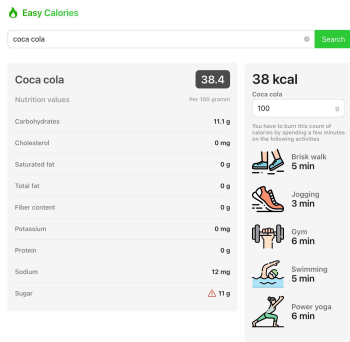
X Music

Сервис для поиска и загрузки треков независимых исполнителей. Идеально подходит для инди-игр, стримов, видео-контента и других проектов без риска нарушения авторских прав. В основе проекта — современные технологии: Next.js, Redux Toolkit, TypeScript, Material UI и интеграция с API Jamendo.



Киномания

Платформа для поиска и изучения информации о любимых фильмах и сериалах. Стек технологий: React, Redux Toolkit, TypeScript, Ant Design. Интеграция с API Кинопоиска обеспечивает актуальные данные о контенте.



Easy Calories

Приложение для поиска продуктов и расчёта их калорийности. Реализовано на базе React, Redux Toolkit, TypeScript и Ant Design. Для получения данных о продуктах используется Ninja API.



Codex XML Editor

Приложение для создания и редактирования XML-конфигов для игр Wargaming. Пользователи могут загружать, изменять и сохранять XML-файлы. Проект разработан на основе React, React Bootstrap, TypeScript и Redux Toolkit.

Личностные качества



Умение договариваться при обсуждении фичей



Желание изучения новых подходов и методов разработки



Умение координировать действия в команде



Желание доделывать начатые задачи до конца



Стремление к достижению поставленных целей



Усидчивость

Образование

СПБПУ Петра Великого

2020–2022

Магистратура по специальности «Медицинское приборостроение»

СПБПУ Петра Великого

2016–2020

Бакалавриат по специальности «Приборостроение»