LE MANS SCHOOL OF AI

------ Saison 7 ------

Introduction à l'IA

Le 11/09/2023 par Gaétan Gottis



lemans-schoolofai.github.io

A qui s'adresse Mans School of Al?

Des professionnel.le.s, des étudiant.e.s, des individus en reconversions, des curieux.ses et bien d'autres!

Former gratuitement aux techniques de Machine Learning et de Deep Learning.

Explorer les actualités de l'IA.

Tester et apprendre ensemble!

Pour quoi?

C'est quoi le Mans School of Al?

LE MANS SCHOOL OF AI

Des gens sympas avec qui parler IA évidemment!

Un sujet et des équipes avec qui s'amuser à coder aux 24h!

L'occasion d'apprendre ou de poser des questions à ceux qui ont déjà tenté ou fait le chemin.

L'occasion de se challenger, de tester des présentations et de nouveaux défis!

Des sujets très variés au fur et à mesure de l'arrivée des nouvelles technologies





2020 2021 2022 Système d'Informations COPILOT: Codex, BeerGame -BeerGame -Géographiques, Reinforcement Learning Reinforcement Learning Lancement de la Saison concepts et cas WINTER FEST, le 17 'Intelligence Artificiel (initiation), le 03 (avancé), le 10 5, le 16 sept 2021 par d'usages, le 19 decembre 2020 1, le 30 sept 2021 par 2, le 14 oct 2021 par décembre 2020 par decembre 2020 par Jean-Baptiste novembre 2020 par Olivier et Jean-Baptiste Gaétan Gaetan Thibault Les applications des OCR. NLP et Gestion **OCR, NLP et Gestion** Détection de visage Debrief des 24h du code Tracking d'objet, le 18 Documentaire (avancé) modèles GPT, le 07 Documentaire pour photos d'identité Actus IA . le 18 nov (avec de l'IA), le 2 déc fevrier 2021 par janvier 2021 par initiation), le 21 janvie le 04 fevrier 2021 par le 4 nov 2021 par entreprises, le 1er Mickael Antoine 2021 par Pierre Pierre Pierre et Jean-Michel Baptiste décembre par Gaétan Winter Fest Beer, le 16 IA embarquée et IA embarquée et véhicule autonome véhicule autonome Algorithmes Lasso et ntelligence Augmentée (initiation), le 11 mars (avancé), le 25 mars Ridge, le 08 avril 2021 en entreprise, le 22 1, le 6 jany 2022 par 2, le 20 jany 2022 par 2021 par Guillaume et 2021 par Guillaume et par Thibault avril 2021 par Anastasia Barouf (centre ville) Thomas Thomas Retour d'experiences SUMMER FEST, le GMLP, le 3 fév par Outils pédago entre Datascience en Framework AI, le Reinforcement learning: Application au milieu industriel, le sur la préparation des Mickaël Traitements I*A* obots Popy et Alphaï marketing, le 20 mai 03 juin 2021 par 01 juillet 2021 Au Learning, le 24 mars données, le 17 juin 2021 du son, le 10 mars 2022 le 7 avril 2022 par Barouf (centre ville) 2021 par Sakina Zakaria 2022 par Gaétan par Vincent par Armel

Summer Fest et clôture







Introduction à l'IA

Sommaire

Genèse

Histoire de l'IA Actualité de l'IA

L'IA Aujourd'hui

Une définition de IA Les applications de l'IA Les nouveaux métiers amenés par l'IA

Les technologies de l'IA

Les technologies de l'IA Les types de Machines learning Le DeepLearning

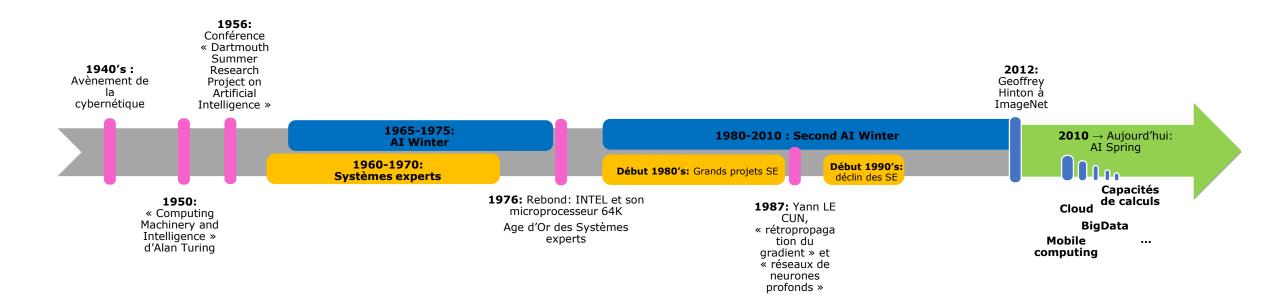
L'IA en pratique

Les leviers d'aujourd'hui: outils, frameworks, matériels,... Pratiquer l'IA Se former en IA et aller plus loin...



Genèse

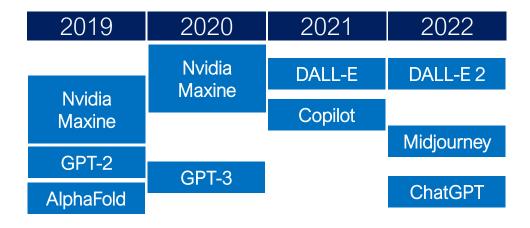
Histoire de l'IA



Genèse

Actualité de l'IA

2009	2010	2011	2012	2013	2014	2015	2016	2017	2018
ImageNet		Siri	AlexNet		VGG16		AlphaGo	OpenAl on Dota 2	Google
	Kaggle		ı	Word2Vec			(Lee Sedol)	Libratus (Poker)	Duplex
					GANs			Transformers	
								Deepfakes	





L'IA Aujourd'hui

Une définition de IA

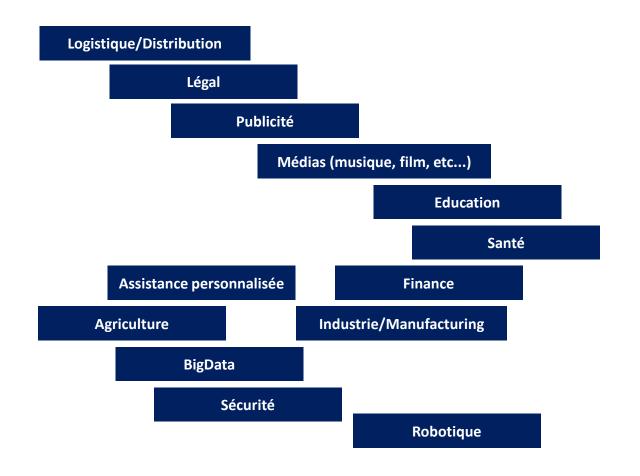


L'IA rassemble toutes les techniques permettant à des machines de simuler ou de reproduire des capacités de réflexion humaine, ou les comportements qui sont associés à l'intelligence humaine.

Cela regroupe 5 fonctions cognitives:

- **1.** Capacité de perception : comment capter les flux d'information: ouïe, vue,...
- **2.** La mémoire : l'apprentissage et la représentation des connaissances
- **3.** La pensée : le calcul sur des représentations
- 4. Les capacités de communications expressives
- 5. Les capacités exécutives

Applications de l'IA





Les nouveaux métiers amenés par l'IA

Transformation de métiers existants

Automatisation des activités à NVA & VA

Augmentation des capacités de traitement

Recherche de compétences transverses avec l'IA

Nouveaux métiers

Chef de projet IA

Data Engineer

Data Analyst

Data Scientist

Développeur IA

Computer Vision Engineer

Machine Learning Engineer

NLP Engineer

Ingénieur Data Ops

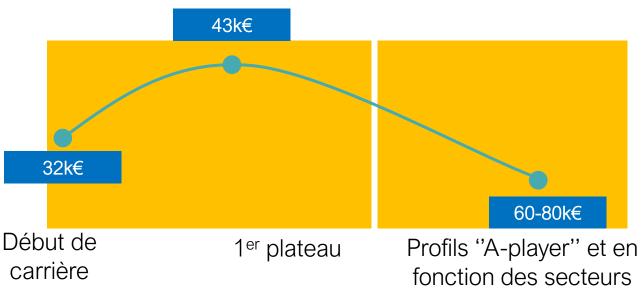
Ingénieur MLOps



Les nouveaux métiers amenés par l'IA



Distribution des salaires

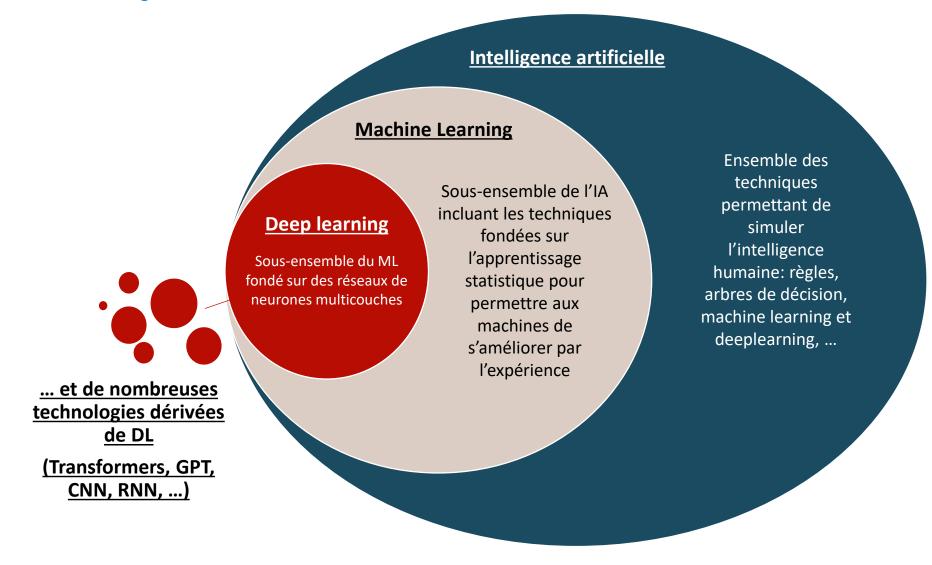


L'effet des années 2015-2018 avec de très forts salaires et peu de qualifications préalables s'est lissée avec l'intégration des grands groupes dans la constitution du panel d'offres d'emplois.



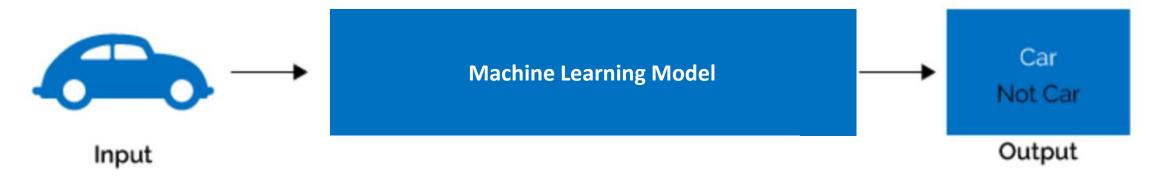
Les concepts de l'IA

Les technologies de l'IA



Les technologies de l'IA

Machine Learning



- Les méthodes par Machine Learning ingèrent de grandes quantités de données pour être capable de réaliser des taches sans avoir été préalablement programmés pour.
- → Les données servent à entrainer un modèle spécifique à cette tâche.
- Les méthodes de ML sont principalement utilisées pour des taches de prédiction: en fonctions des données reçues, je fournie une donnée en sortie: $f(X) = \hat{y}$ où \hat{y} est la prédiction de y (sans forcément être égales)

Apprentissage Supervisé

Développe des modèles prédictifs à partir de données inputs/outputs labélisés

Classification

Regression

$$f(X) = \hat{y}$$

où \hat{y} est la prédiction de y

Apprentissage non-supervisé

Groupe et interprète des observations uniquement à partir d'inputs non-labélisés

Anomaly Detection

Clustering

 $X \in \hat{S}$ où \hat{S} est un groupe prédis par le modèle

Apprentissage par renforcement

On cherche à maximiser un comportement à partir d'une interaction

"On apprend de nos erreurs..."

Bandit Algorithms

Q-learning

$$egin{aligned} \mathcal{V}_{\pi}(s) &= \mathbb{E}_{\pi}[\mathcal{G}_t|\mathcal{S}_t = s] \ \mathcal{Q}_{\pi}(s,a) &= \mathbb{E}_{\pi}[\mathcal{G}_t|\mathcal{S}_t = s, \mathcal{A}_t = a] \end{aligned}$$

(Equations de Bellmann)

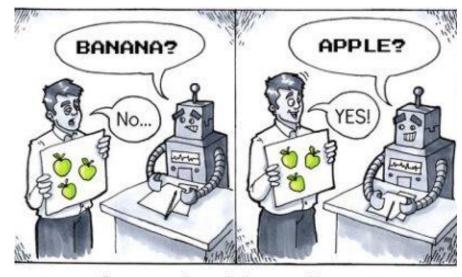
Apprentissage supervisé: Les algorithmes apprennent à partir d'un référentiel fourni lors de l'entrainement.

Cela nécessite beaucoup de données!

Exemple:

- Tous le monde a un parapluie → il risque de pleuvoir
- Surface, emplacement, orientation → prix d'une maison

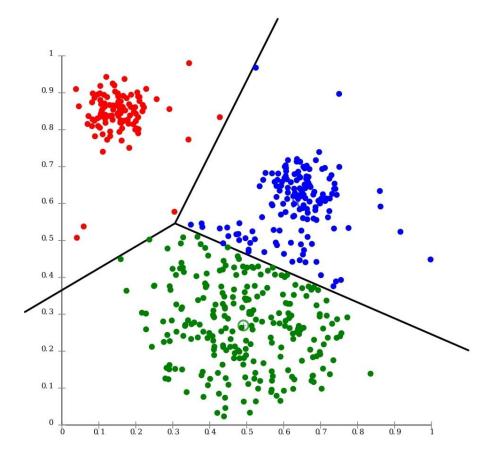
. . .



Supervised Learning

Clustering: Regroupement de données de manière à maximiser la similarité intra-groupe et à minimiser la similarité inter-groupe.

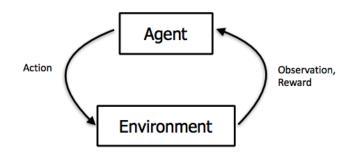
→ segmenter une base client, faire des recommandations, corrélations entre données, etc...

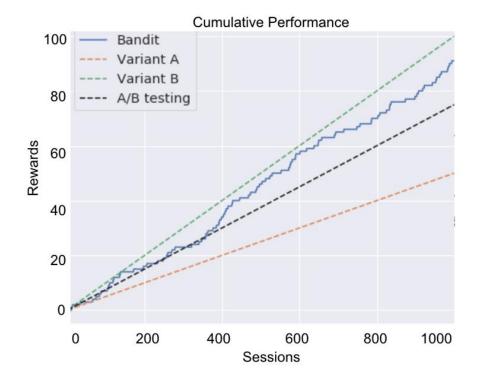


Reinforcement learning: Les algorithmes apprennent par itération de test/erreur selon diverses actions et stratégies afin de décider lesquelles fonctionnent le mieux.

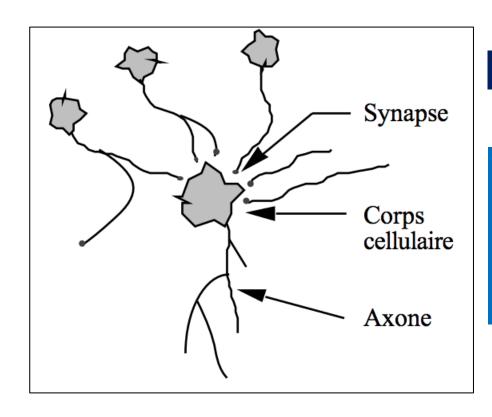
Dans la majorité des cas, l'apprentissage n'est pas gratuit!

→ A/B test, application en robotique, SupplyChain, finance,...







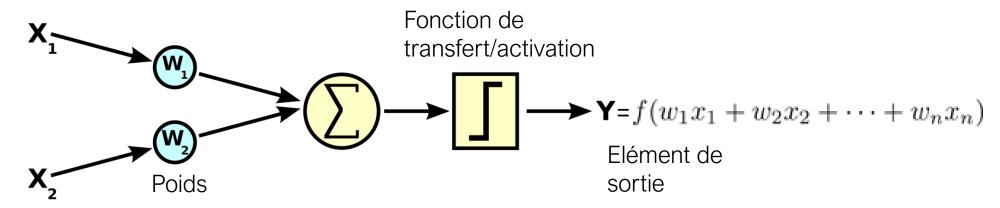


Neurone formel

Un neurone formel, est une représentation mathématique et informatique d'un neurone biologique.

Mathématiquement, le neurone formel est une fonction à plusieurs variables et à valeurs réelles.

Neurone formel

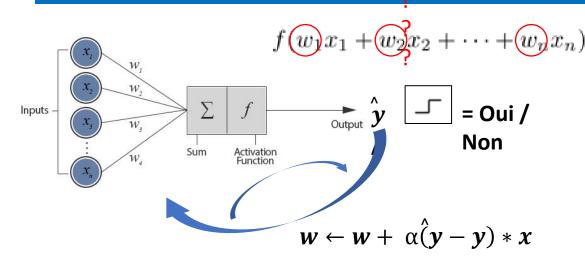


Signaux (des variables à valeurs réelles)

Neurone formel

Pour que le neurone soit utile, il faut que ses poids w permettent d'obtenir en sortie de calcul les bons éléments...

Pour cela il y a la descente de gradient!





Neurone formel

Exemple:

Savoir s'il faut actuellement froid ou chaud dans la maison?

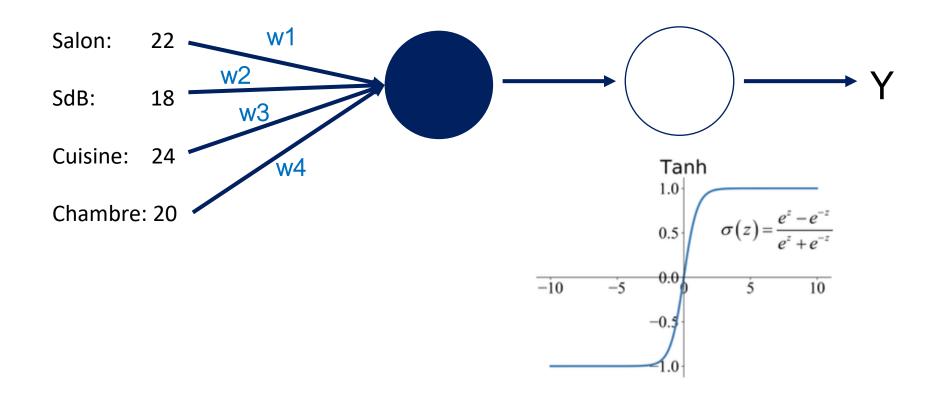
Salon: 22°C SdB: 18°C

Cuisine: 24°C Chambre: 20°C



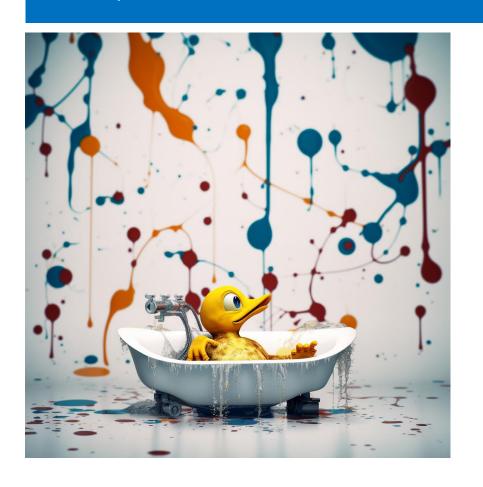
Neurone formel

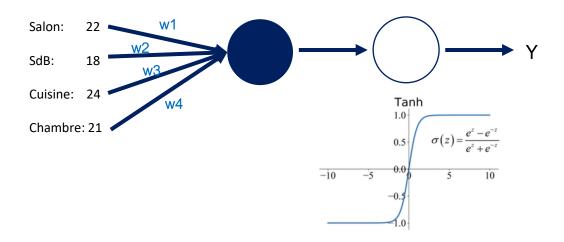
Un modèle pour répondre à la question: Fait-il froid ? Oui ou non ?



Neurone formel

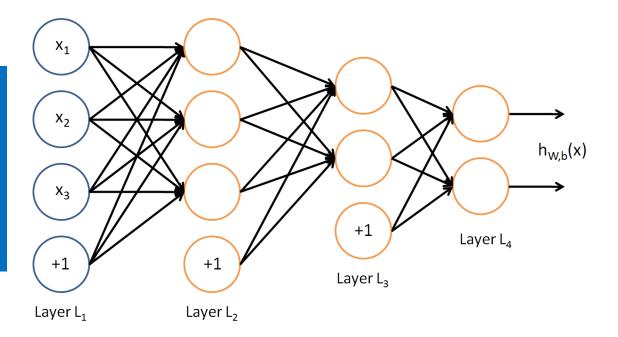
Et si la question devient: Fait-il froid dans la Sdb?

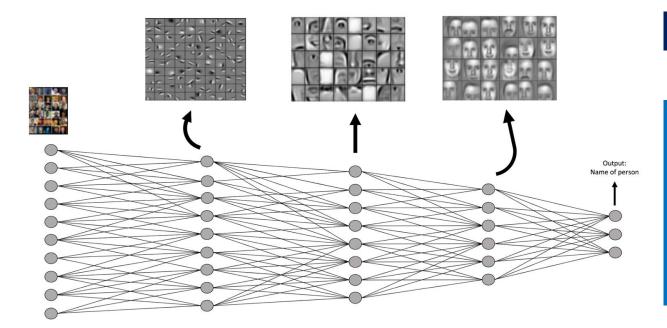




Réseau de neurones

Le réseau de neurones est une combinaison de neurones, sur plusieurs séquences et en parallèle, permettant de constituer un modèle plus complexe et intégrant des propriétés de non-linéarités utiles!





Réseau de neurones

Passer sur un réseau à plusieurs couches (réseau profond) permet au modèle d'obtenir des agrégations d'informations pouvant rendre compte de caractéristiques nécessaires à la prédiction.

Limitations des modèles DeepLearning

- DL nécessitent bien plus de données que les autres approches ML
- DL nécessitent des données suffisamment variées
- DL ne permettent pas d'interpréter les résultats directement (boîte noire)





L'IA en pratique

Les leviers d'aujourd'hui: outils, frameworks, matériels,...

Leviers et démocratisation

Matériel	Des puces et cartes spécialisées (TPU, NVIDIA et GPUs,)	
Data	Sources typiques du BigData: DataLake, DataWarehouse, IoT, Web logs, + Marketplaces	
Logiciel	Outils métiers: ML Studio, Google Platform, AWS, + Framework open-sources: Tensorflow, Keras, Torch, OpenCV,	()
Algorithmes	Marketplaces: Kaggle, HuggingFace, Replicate,	
Formation	Coursera, Udemy, Youtube, Google, Deeplearning.ai, AWS, Microsoft,	

Les leviers d'aujourd'hui: outils, frameworks, matériels,...

Les Frameworks





LangChain

Spécialisé NLP



Spécialisé Computer Vision



Les librairies et modèles



Développement / Reutilisation de modèles → Spectre large

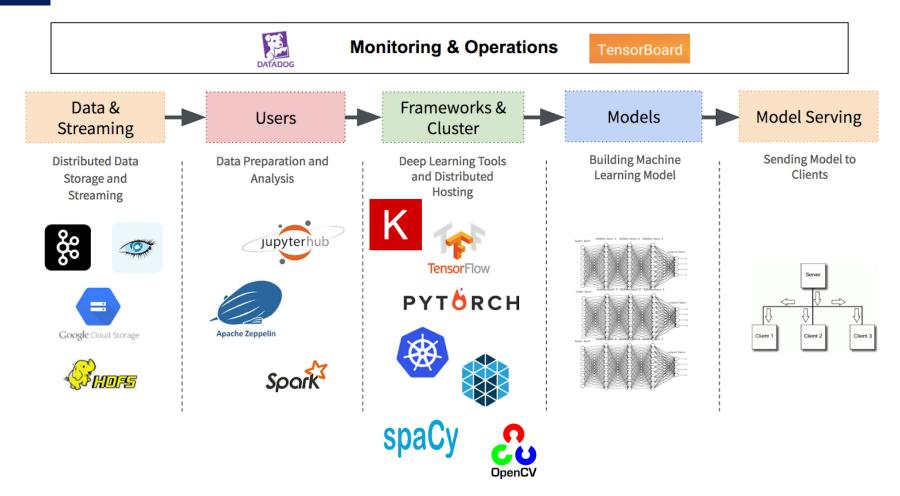


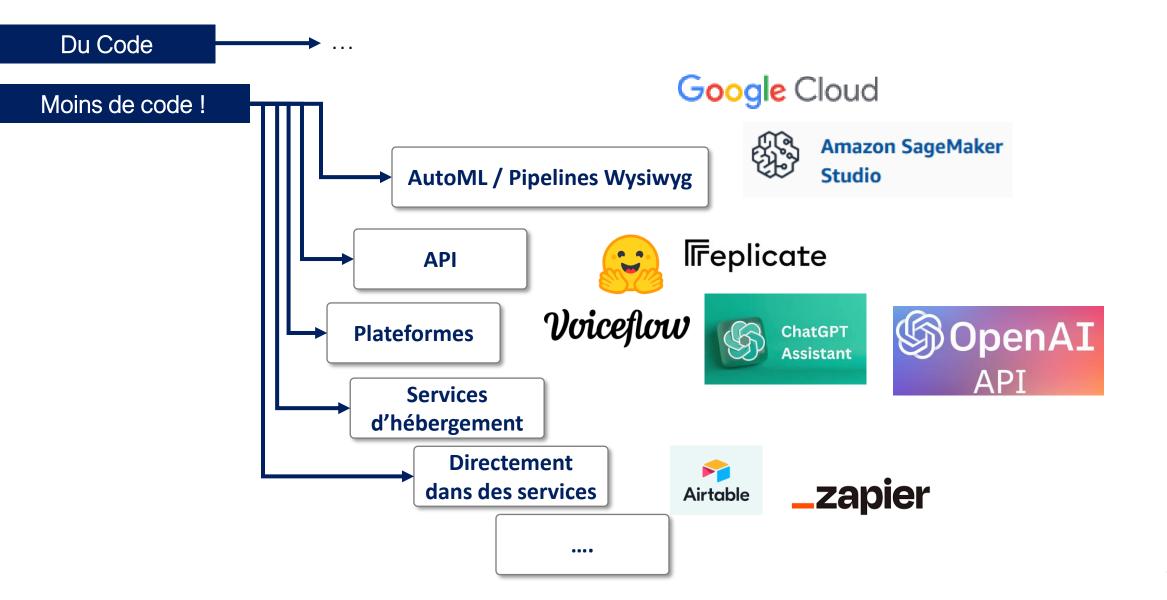
TF-USE TF-Similarity
PyTorch AI-XML-USE
PyTorch FAISS

• • • •

Les leviers d'aujourd'hui: outils, frameworks, matériels,...

Un écosystème





Merci!

Gaétan GOTTIS

Mail: gaetan.gottis@leveraize.fr

in www.linkedin.com/in/gaetangottis