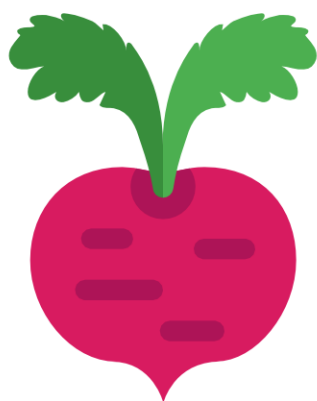


BETTERAVE

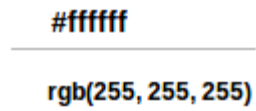


Charte Graphique

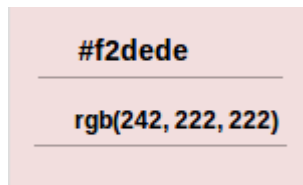
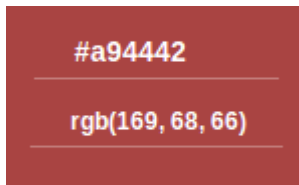
1 Couleurs



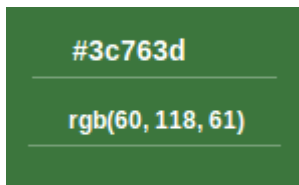
Couleur des boutons des formulaires de connexion et d'inscription, du bouton 'JOUER', et des liens



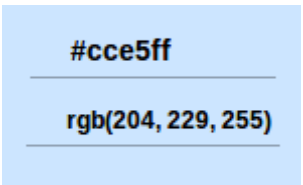
Couleurs utilisées sur toutes les pages pour divers éléments



Couleurs utilisées pour les messages d'erreurs



Couleurs utilisées pour l'affichage des résultats du code de l'utilisateur



Couleurs utilisées pour l'affichage de la zone de codage de l'utilisateur

Ces couleurs sont utilisées dans la librairie CSS / JS « Bootstrap ».

2 Polices

La police utilisée sur l'application est une police Google, « Raleway », et est disponible en téléchargement :

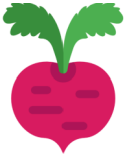
<https://fonts.google.com/specimen/Raleway?selection.family=Raleway>

« Raleway » est une police de caractères sans-serif élégante Initialement conçue par Matt McInerney.

3 Fils d'arianne / enchaînement d'écrans

- Ecran de connection → si l'utilisateur n'est pas connecté
 - Ecran d'inscription
 - Menu principal → si l'utilisateur est connecté
 - Choix du monde / du langage
 - Choix du niveau
 - Page du jeu

4 Icônes



Icône principale de l'application, représentant une betterave (nom du projet)

Toutes les autres icônes sont issues de la librairie « Glyphicon », intégrée à « Bootstrap ».