

# ***Déclaration des organes***

## **Généralités**

Editeurs terminaux  
Développement d'applications  
Outils de tests et d'animation  
Documentation  
Eléments de langage  
Modules annexes



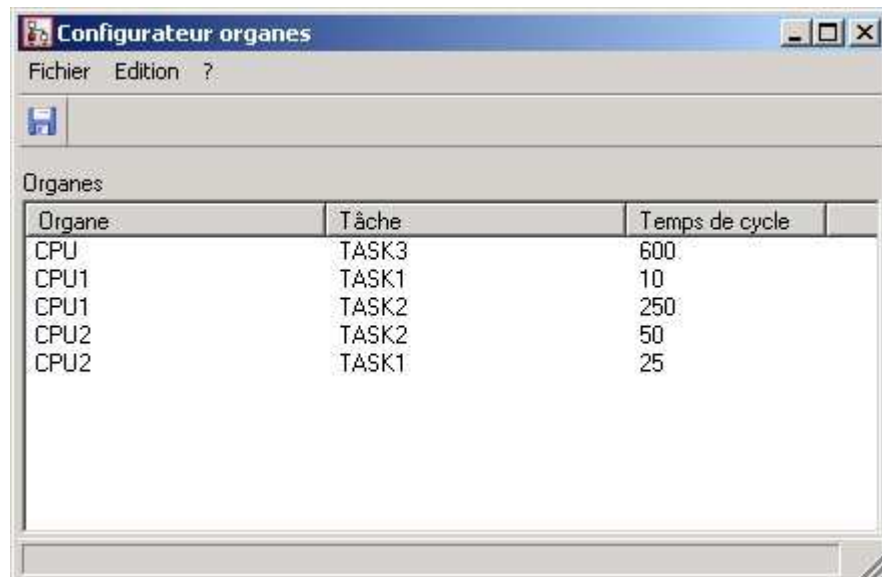
## Sommaire détaillé

<b>1</b>	<b>Barre de menus</b>	<b>4</b>
1.1	Options du menu <i>Fichier</i>	4
1.1.1	Option <i>Enregistrer</i>	4
1.1.2	Option <i>Quitter</i>	4
1.2	Options du menu <i>Edition</i>	5
1.2.1	Option <i>Nouveau...</i>	5
1.2.2	Option <i>Supprimer...</i>	5
1.2.3	Option <i>Propriétés...</i>	6
1.3	Options du menu <i>?</i>	6
1.3.1	Option <i>Aide...</i>	6
<b>2</b>	<b>Bandeau d'icônes</b>	<b>7</b>
2.1	Icône <i>Enregistre le document courant</i>	7
<b>3</b>	<b>Gestion des organes</b>	<b>8</b>
3.1	Description de la liste des organes	8
3.2	Menu fugitif	8

Le configurateur d'organes permet de déclarer les organes que l'utilisateur peut utiliser dans les applications du projet courant lors de la décomposition d'une application fonctionnelle en application organique.

Cet éditeur est composé de plusieurs zones :

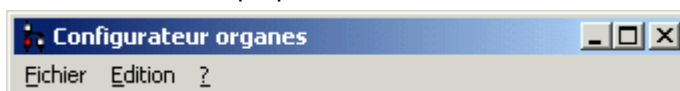
- une barre de titre,
- une barre de menu,
- un bandeau d'icônes,
- une liste de paires organe/tâche disponibles dans le projet,
- une barre d'état.





# 1 Barre de menus

La barre de menus propose les trois menus suivants :



## 1.1 Options du menu Fichier

Le menu Fichier présente 2 options :



### 1.1.1 Option Enregistrer

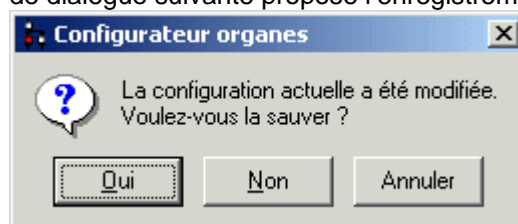
Cette option enregistre la configuration des organes du projet.

<b>Procédure:</b>	Sélectionnez l'option <b><u>E</u>nregistrer</b> ou utilisez les touches " <b>Ctrl</b> " et " <b>S</b> " du clavier.
<b>Effet:</b>	La configuration des organes du projet est enregistrée.
<b>Cas d'erreurs:</b>	Néant.
<b>Voir aussi:</b>	Néant.

### 1.1.2 Option Quitter

Cette option quitte l'éditeur.

<b>Procédure:</b>	Sélectionnez l'option <b><u>Q</u>uitter</b> ou utilisez les touches " <b>Ctrl</b> " et " <b>Q</b> " du clavier.
<b>Effet:</b>	L'éditeur est fermé.
<b>Cas d'erreurs:</b>	Si la configuration a été modifiée sans avoir été enregistrée, la boîte de dialogue suivante propose l'enregistrement des modifications :



- le bouton **Oui** permet d'enregistrer les modifications et de fermer l'éditeur,
- le bouton **Non** ferme l'éditeur sans enregistrer les modifications,
- le bouton **Annuler** permet d'annuler l'opération.

<b>Voir aussi:</b>	L'option <b><u>E</u>nregistrer</b> de ce menu.
--------------------	--

## 1.2 Options du menu *Edition*

Le menu **Edition** propose 3 options :

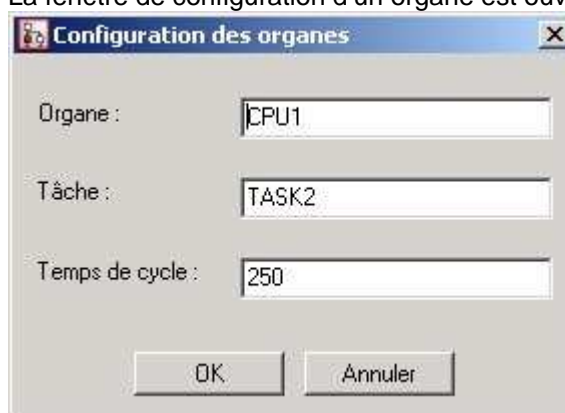


### 1.2.1 Option *Nouveau...*

Cette option permet d'ajouter une paire organe/tâche à la liste.

**Procédure:** Sélectionnez l'option **Nouveau...**

**Effet:** La fenêtre de configuration d'un organe est ouverte :



Cette boîte de dialogue permet à l'utilisateur de remplir les champs suivants :

- le nom de l'organe,
- le nom de la tâche.
- Le temps de cycle de la tâche

Cliquez sur le bouton **OK** pour ajouter la nouvelle paire organe/tâche à la liste ou sur le bouton **Annuler** pour annuler l'opération.

**Cas d'erreurs:** Une boîte de dialogue avertit si une paire identique existe déjà et annule l'opération.

**Voir aussi:** Les autres options du menu.

### 1.2.2 Option *Supprimer...*

Cette option supprime la paire organe/tâche sélectionnée de la liste des organes.

**Procédure:** Sélectionnez la paire à supprimer dans la liste et activez l'option **Supprimer...**

**Effet:** La paire sélectionnée est supprimée de la liste.

**Cas d'erreurs:** L'option est grisée si aucune ligne n'est sélectionnée dans la liste des organes.

**Voir aussi:** Les autres options de ce menu.



### 1.2.3 Option **Propriétés...**

Cette option affiche la fenêtre de configuration d'un organe et permet de modifier les propriétés de la paire sélectionnée.

---

<b>Procédure:</b>	Sélectionnez une paire organe/tâche dans la liste et sélectionnez l'option <b>Propriétés...</b> ou utilisez la touche de raccourci sur « <b>F4</b> » du clavier.
-------------------	--

---

<b>Effet:</b>	La fenêtre de configuration d'un organe est affichée.
---------------	---

---

<b>Cas d'erreurs:</b>	L'option est grisée si aucune paire n'est sélectionnée dans la liste des organes.
-----------------------	---

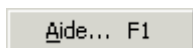
---

<b>Voir aussi:</b>	Les autres options de ce menu.
--------------------	--------------------------------

---

## 1.3 Options du menu ?

Le menu ? propose une seule option :



### 1.3.1 Option **Aide...**

*Cette option permet d'appeler la documentation en ligne.*

---

<b>Procédure :</b>	Sélectionnez l'option <b>Aide...</b> ou utilisez la touche de raccourci sur « <b>F1</b> » du clavier..
--------------------	--

---

<b>Effet :</b>	L'aide en ligne est présentée.
----------------	--------------------------------

---

<b>Cas d'erreurs :</b>	Les fichiers CHM doivent avoir été installés.
------------------------	---

---

<b>Voir aussi :</b>	Néant.
---------------------	--------

---

## 2 Bandeau d'icônes

L'éditeur de configuration d'organes présente un bandeau constitué d'un icône :



### 2.1 Icône *Enregistre le document courant*

Activez cette icône pour enregistrer la configuration des organes.

---

**Voir aussi:** L'utilisateur se référera au paragraphe 1.1.1 concernant l'option **Enregistrer** du menu **Fichier**.

---



## 3 Gestion des organes

### 3.1 Description de la liste des organes

La zone liste des organes permet de visualiser les propriétés des paires organe/tâche :

Organe	Tâche	Temps de cycle
CPU1	TASK1	10
CPU1	TASK2	50
CPU1	TASK3	250
CPU2	TASK1	25
CPU2	TASK2	200
TestBenck	Task1	20

La liste propose 3 colonnes retillables :

- **Organe** : nom de l'organe,
- **Tâche** : nom de la tâche,
- **Temps de cycle** : temps de cycle de la tâche.

Seules des sélections simples sont possibles dans la liste en cliquant sur le nom de l'organe.

Les lignes peuvent être triées selon n'importe quelle colonne, l'utilisateur peut cliquer sur l'entête de la colonne pour activer le tri alphabétique selon cette colonne. Un autre clic sur le même entête de colonne modifie le sens du tri.

### 3.2 Menu fugitif

La liste des organes propose un menu fugitif identique au menu **Edition** :



L'utilisateur se référera au paragraphe **1.2.** de ce chapitre.