

Editeur de texte

Généralités

Editeurs terminaux

Développement d'applications

Outils de tests et d'animation

Documentation

Eléments de langage

Modules annexes

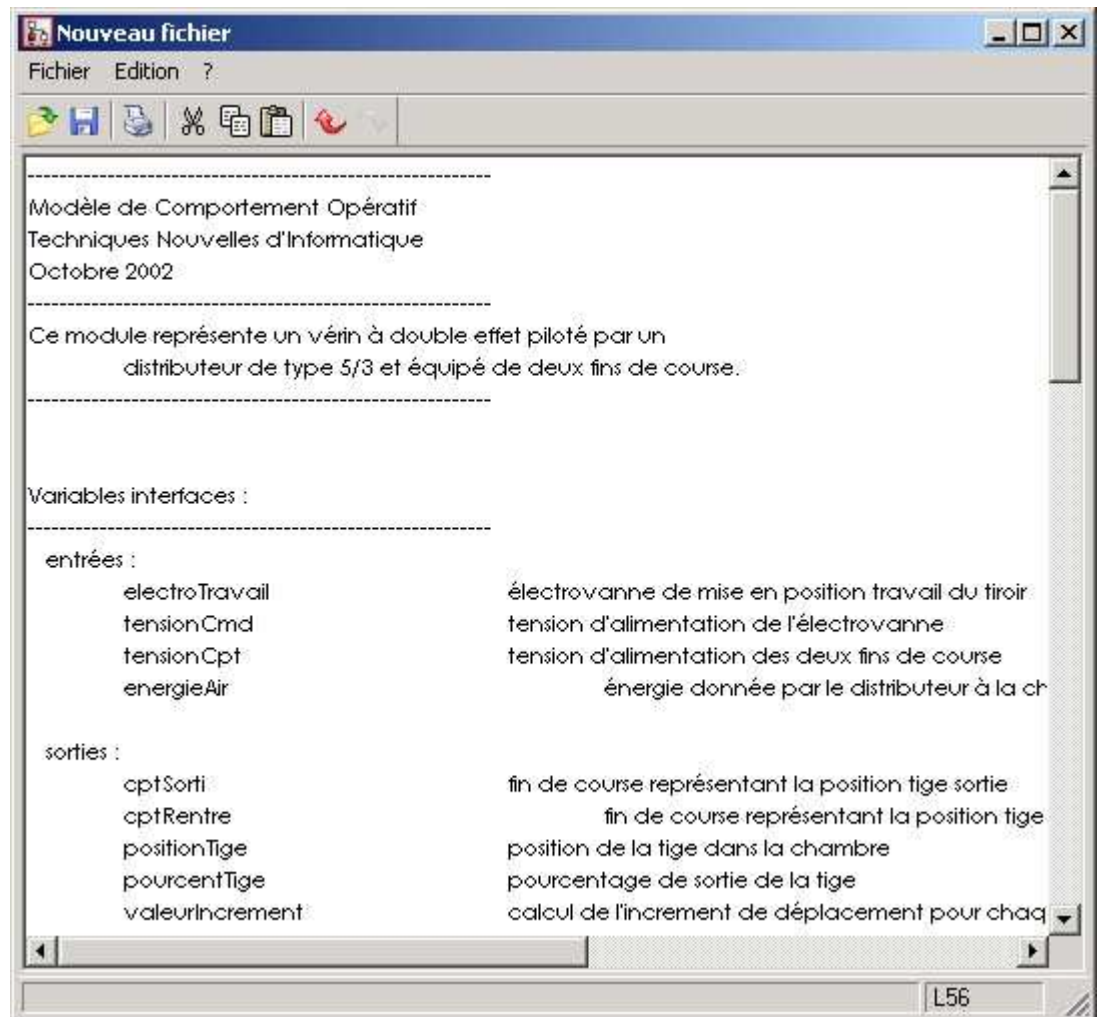
B.1



Sommaire détaillé

1	Barre de menus	4
1.1	Options du menu <i>F</i> ichier	4
1.1.1	Option <i>N</i> ouveau ...	4
1.1.2	Option <i>O</i> uvrir ...	4
1.1.3	Option <i>E</i> nregistrer...	5
1.1.4	Option <i>E</i> nregistrer <i>s</i> ous ...	5
1.1.5	Option <i>I</i> mprimer	6
1.1.6	Option <i>Q</i> uitter	6
1.2	Options du menu <i>E</i> dition	7
1.2.1	Option <i>A</i> nnuler	7
1.2.2	Option <i>R</i> établir	7
1.2.3	Option <i>C</i> ouper	8
1.2.4	Option <i>C</i> opier	8
1.2.5	Option <i>C</i> oller	8
1.2.6	Option <i>R</i> echercher	8
1.2.7	Option <i>R</i> emplacer	9
1.3	Options du menu <i>? </i>	10
1.3.1	Option <i>A</i> ide...	10
2	Bandeau d'icônes	11
2.1	Icône <i>Ouvrir</i>	11
2.2	Icône <i>Enregistrer</i>	11
2.3	Icône <i>Imprimer</i>	11
2.4	Icône <i>Couper</i>	11
2.5	Icône <i>Copier</i>	11
2.6	Icône <i>Coller</i>	11
2.7	Icône <i>Annuler une commande</i>	12
2.8	Icône <i>Rétablir une commande</i>	12

L'éditeur de texte sert à décrire des fiches spécifiques de description textuelle du composant, des fichiers listes d'entrées/sorties, des fichiers listes des mnémoniques, ou tout autre document nécessaire à la compréhension de l'application en cours.





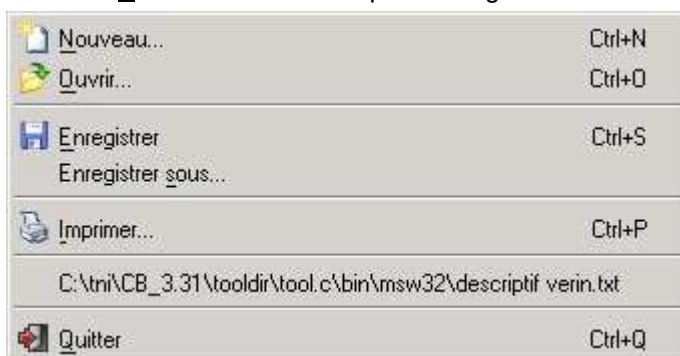
1 Barre de menus

Le bandeau de menus de l'éditeur de texte contient trois menus.



1.1 Options du menu Fichier

Le menu **Fichier** contient les options de gestion de fichier suivantes.



1.1.1 Option Nouveau ...

Cette option permet d'ouvrir un éditeur de texte vierge.

Procédure : Activez l'option **Nouveau...** du menu.

Effet : Un éditeur de texte vierge s'ouvre.
L'utilisateur pourra éditer un autre fichier.

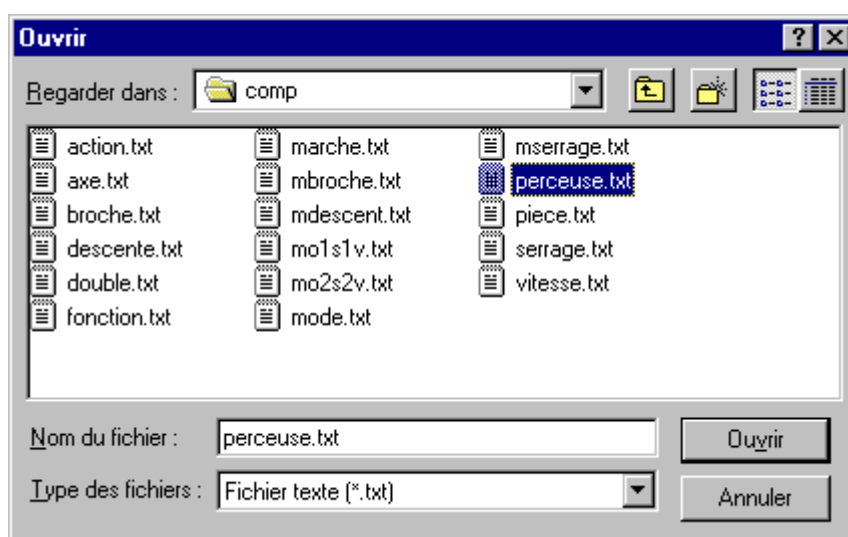
Cas d'erreurs : Néant.

Voir aussi : Les options **Ouvrir**, **Enregistrer** et **Enregistrer sous** de ce menu.

1.1.2 Option Ouvrir ...

Cette option permet de charger un fichier dans l'éditeur.

Procédure : Activez l'option **Ouvrir** du menu.
Un navigateur de fichier apparaît et permet de choisir un répertoire hôte et de sélectionner le nom du fichier de texte.



Effet : Le contenu du fichier est présenté dans la zone texte de l'éditeur.

Cas d'erreurs : L'utilisateur doit avoir les droits en lecture sur le fichier sélectionné.

Voir aussi : Néant.

1.1.3 Option **Enregistrer...**

Cette option permet d'enregistrer le fichier si des modifications (ajouts, modifications ou suppressions) ont été effectuées sur le texte.

Procédure : Activez l'option **Enregistrer...** ou utilisez les touches de raccourci « **Ctrl** » et « **S** »..

Effet : Le contenu de la zone textuelle est enregistré dans le fichier courant.

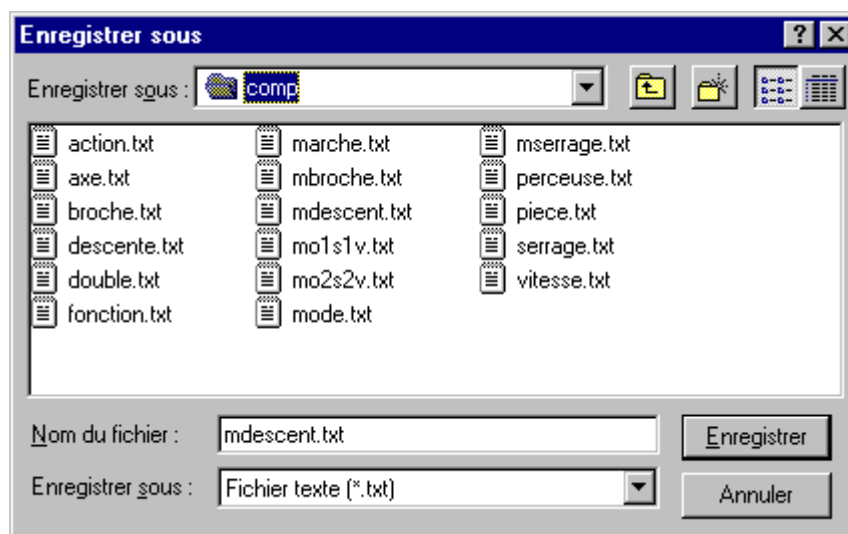
Cas d'erreurs : L'utilisateur doit avoir les droits en écriture sur le fichier texte.

Voir aussi : Néant.

1.1.4 Option **Enregistrer sous ...**

Cette option permet d'enregistrer le fichier sous un autre nom de fichier.

Procédure : Activez la commande **Enregistrer sous ...** du menu.
Un navigateur de fichier apparaît et permet de choisir un répertoire hôte et de sélectionner ou de saisir le nom d'un fichier de texte.



Effet :	Le contenu de la zone textuelle est enregistré dans le nouveau fichier à l'endroit désigné dans le navigateur.
Cas d'erreurs :	Si le fichier existe déjà, la confirmation de l'écrasement du fichier apparaît.
Voir aussi :	Néant.

1.1.5 Option **Imprimer**

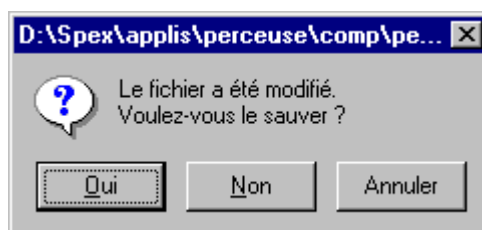
Cette option permet d'imprimer le texte en cours d'édition.

Procédure :	Activez l'option <u>I</u>mprimer ... ou utilisez les touches de raccourci « Ctrl » et « P ». Une boîte de dialogue contenant les options d'impression de l'imprimante par défaut apparaît. Entrez les choix souhaités et validez par le bouton OK.
Effet :	Le contenu de la zone textuelle en cours d'édition est envoyé au gestionnaire d'impression sous MsWindows.
Cas d'erreurs :	Une imprimante par défaut doit être déclarée sous MsWindows.
Voir aussi :	Néant.

1.1.6 Option **Quitter**

Cette option permet de sortir de l'éditeur de texte.

Procédure :	Activez l'option <u>Q</u>uitter du menu ou utilisez les touches de raccourci « Ctrl » et « Q ».
Effet :	L'éditeur de texte se ferme.
Cas d'erreurs :	Si la description a été modifiée depuis la sauvegarde, une boîte de dialogue apparaît.



- le bouton **Oui** enregistre la description courante avant de fermer l'éditeur.
- le bouton **Non** ferme l'éditeur sans sauvegarder les modifications.
- le bouton **Annuler** stoppe l'action.

Voir aussi : L'option **Enregistrer**.

1.2 Options du menu **Edition**

Le menu **Edition** propose huit options standard :

 <u>A</u>nnuler	Ctrl+Z
 <u>R</u>ejouer	Ctrl+Y
 <u>C</u>ouper	Ctrl+X
 <u>C</u>opier	Ctrl+C
 <u>C</u>oller	Ctrl+V
 <u>R</u>echercher...	Ctrl+F
R emplacer...	Ctrl+H
S électionner tout	Ctrl+A

1.2.1 Option **Annuler**

Cette option annule la dernière action.

Procédure : Activez l'option **Annuler** du menu ou utilisez les touches de raccourci « **Ctrl** » + « **Z** ».

Effet : L'effet de la dernière action est annulé.
L'annulation porte sur les opérations d'ajout, de suppression, de collage et de déplacement de texte.
L'action annulée est supprimée de l'historique des actions à annuler.

Cas d'erreurs : Cette option est grisée lorsque toutes les actions effectuées ont été annulées.
Les opérations d'enregistrement et d'ouverture de composant vident l'historique des actions à annuler.

Voir aussi : L'option **Rétablir**.

1.2.2 Option **Rétablir**

Cette option rejoue la dernière action.

Procédure : Activez l'option **Rétablir** du menu ou utilisez les touches de raccourci « **Ctrl** » + « **Z** ».

Effet : L'effet de la dernière action est rejoué.



L'action rejouée est ajoutée à l'historique des actions à annuler.

Cas d'erreurs : Cette option est grisée lorsque toutes les actions effectuées ont été annulées.
Les opérations d'enregistrement et d'ouverture de composant vident l'historique des actions à rejouer.

Voir aussi : L'option **Annuler**.

1.2.3 Option **Couper**

Cette option permet de supprimer la partie de texte sélectionnée.

Procédure : Sélectionnez un texte et activez l'option **Couper** ou utilisez les touches de raccourci « **Ctrl** » + « **X** ».

Effet : La partie de texte est supprimée de la description textuelle puis est placée dans le presse-papiers MsWindows pour un collage dans un autre éditeur de Texte ou vers un logiciel de traitement de texte.
Cette action est ajoutée dans l'historique des actions à annuler.

Cas d'erreurs : Cette option est grisée si aucun caractère n'est sélectionné.

Voir aussi : Les options **Annuler**, **Copier** et **Coller**.

1.2.4 Option **Copier**

Cette option permet de mémoriser la partie de texte sélectionnée.

Procédure : Sélectionnez un texte et activez l'option **Copier** ou utilisez les touches de raccourci « **Ctrl** » + « **C** ».

Effet : La partie de texte sélectionnée est placée dans le presse-papiers.

Cas d'erreurs : Cette option est grisée si aucun caractère n'est sélectionné.

Voir aussi : L'option **Coller**.

1.2.5 Option **Coller**

Cette option permet d'ajouter le contenu du presse-papiers.

Procédure : Positionnez le curseur dans le texte et activez l'option **Coller** ou utilisez les touches de raccourci « **Ctrl** » + « **V** ».

Effet : Le contenu du presse-papiers est lu et affiché dans la vue texte à partir de la position du curseur.
Cette action est ajoutée dans l'historique des actions à annuler.

Cas d'erreurs : Cette option est grisée si aucun caractère n'est mémorisé dans le presse-papiers.
Si une partie de texte est sélectionnée, la partie de texte importée du presse-papiers remplace la sélection

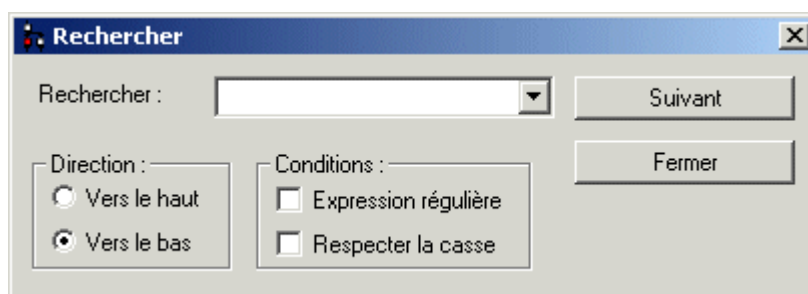
Voir aussi : Les options **Annuler**, **Copier** et **Couper**.

1.2.6 Option **Rechercher**

Cette option permet de rechercher une suite de caractères dans le texte.

Procédure : Activez l'option **Rechercher**.

Une boîte de dialogue s'ouvre pour permettre la saisie de la suite de caractères à rechercher.



Validez la saisie en appuyant sur le bouton **Suivant**.

Effet : La partie de texte trouvée est présentée en vidéo inverse.

Cas d'erreurs : Un message d'erreur apparaît si la suite de caractères n'a pas été trouvée.



Voir aussi : Néant.

Remarque : Les expressions régulières sont utilisées pour effectuer des manipulations complexes de chaînes de caractères à l'aide de caractères génériques.

Signification de quelques méta-caractères :

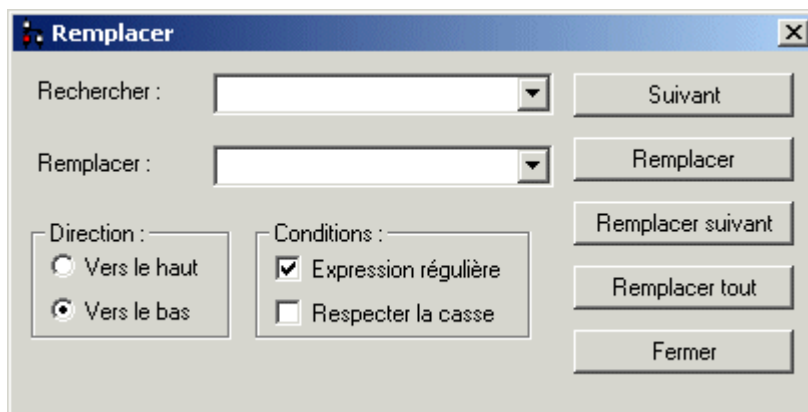
- ^ début de ligne
- \$ fin de ligne
- [] trouve un des caractères se trouvant entre les crochets
- [^] trouve n'importe quel caractère non présent entre crochets
- \d un chiffre de 0 à 9
- \D tout sauf un chiffre
- \w un caractère alphanumérique (de "a" à "z", de "A" à "Z" et de 0 à 9)
- \W un caractère non alphanumérique
- . un caractère quelconque (chiffre, lettre, ponctuation, ...)
- * zéro ou plusieurs occurrences
- + une ou plusieurs occurrences
- ? zéro ou une occurrence
- {n} exactement n occurrences
- {n,} au moins n occurrences
- {n,m} entre n et m occurrences

1.2.7 Option Remplacer

Cette option permet de remplacer une suite de caractères par une autre dans le texte.



Procédure : Activez l'option **Remplacer**.
Une boîte de dialogue s'ouvre pour permettre la saisie de la suite de caractères à rechercher ainsi que la saisie de la suite de caractère à remplacer.



Validez la saisie en appuyant sur le bouton **Suivant**.

Effet : La partie de texte remplacée est présentée en vidéo inverse.
Cette action est ajoutée dans l'historique des actions à annuler.

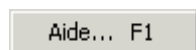
Cas d'erreurs : Cette option est grisée si l'éditeur est ouvert en lecture seule.
Un message d'erreur apparaît si la suite de caractères n'a pas été trouvée.



Voir aussi : Les options **Coller** et **Rechercher**.

1.3 Options du menu **?**

Le menu **?** contient une seule option :



1.3.1 Option **Aide...**

Cette option permet d'appeler la documentation en ligne.

Procédure : Sélectionnez l'option **Aide...**

Effet : L'aide en ligne est présentée.

Cas d'erreurs : Les fichiers CHM doivent avoir été installés.

Voir aussi : Néant.

2 Bandeau d'icônes

L'éditeur de texte présente un bandeau constitué d'icônes :



2.1 Icône Ouvrir

L'action sur cette icône permet d'ouvrir un éditeur de texte.

Voir aussi : L'utilisateur se reportera au paragraphe **1.1.2** concernant l'option **Ouvrir** du menu **Fichier**.

2.2 Icône Enregistrer

L'action sur cette icône permet d'enregistrer la description.

Voir aussi : L'utilisateur se reportera au paragraphe **1.1.3** concernant l'option **Enregistrer** du menu **Fichier**.

2.3 Icône Imprimer

L'action sur cette icône permet d'imprimer la description.

Voir aussi : L'utilisateur se reportera au paragraphe **1.1.5** concernant l'option **Imprimer** du menu **Fichier**.

2.4 Icône Couper

L'action sur cette icône permet de couper un élément ou une sélection.

Voir aussi : L'utilisateur se reportera au paragraphe **1.2.3** concernant l'option **Couper** du menu **Edition**

2.5 Icône Copier

L'action sur cette icône permet de copier un élément ou une sélection.

Voir aussi : L'utilisateur se reportera au paragraphe **1.2.4** concernant l'option **Copier** du menu **Edition**

2.6 Icône Coller

L'action sur cette icône permet de coller un élément ou une sélection.

Voir aussi : L'utilisateur se reportera au paragraphe **1.2.5** concernant l'option **Coller** du menu **Edition**



2.7 Icône **Annuler une commande**

L'action sur cette icône permet d'annuler la dernière commande.

Voir aussi : L'utilisateur se reportera au paragraphe **1.2.1** concernant l'option **Annuler** du menu **Edition**.

2.8 Icône **Rétablir une commande**

L'action sur cette icône permet de rétablir la dernière action annulée.

Voir aussi : L'utilisateur se reportera au paragraphe **1.2.2** concernant l'option **Rétablir** du menu **Edition**.
