

# Déclaration des cibles

## Généralités

Editeurs terminaux
Développement d'applications
Outils de tests et d'animation
Documentation
Eléments de langage
Modules annexes

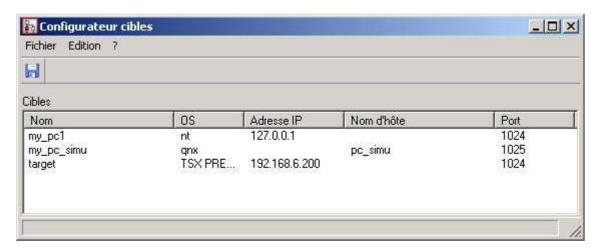
## Sommaire détaillé

1	Barre de menus	
1.1	Options du menu <i><u>Fichier</u></i> 1.1.1 Option <u>Enregistrer</u> 1.1.2 Option <u>Quitter</u>	
1.2	Options du menu <i>Edition</i> 1.2.1 Option <i>Nouveau</i> 1.2.2 Option <i>Supprimer</i> 1.2.3 Option <i>Propriétés</i>	
1.3	Options du menu ? 1.3.1 Option <i>Aide</i>	(
2	Bandeau d'icônes	
2.1	Icône Enregistre le document courant	
3	Gestion des cibles	
3.1	Description de la liste des cibles	
32	Menu fugitif	

L'éditeur de configuration de cibles permet de déclarer l'ensemble des cibles qui pourront être utilisées sur le projet courant.

Cet éditeur est composé de plusieurs zones :

- une barre de titre,
- une barre de menu,
- un bandeau d'icône,
- une liste de cibles disponibles dans le projet,
- une barre d'état.



## 1 Barre de menus

La barre de menus propose les trois menus suivants :



#### 1.1 Options du menu Fichier

Le menu *Fichier* présente 2 options :



#### 1.1.1 Option *Enregistrer*

Cette option enregistre la configuration des cibles du projet courant.

Procédure:	Sélectionnez l'option <b>Enregistrer</b> ou utilisez les touches " <b>Ctrl</b> " et " <b>S</b> " du clavier.
Effet:	La configuration des cibles du projet est enregistrée.
Cas d'erreurs:	Néant.
Voir aussi:	Néant.

#### 1.1.2 Option Quitter

Cette option quitte l'éditeur.

Procédure: Sélectionnez l'option <u>Quitter</u> ou utilisez les touches "*Ctrl*" et "*Q*" du clavier.

Effet: L'éditeur est fermé.

Cas d'erreurs: Si la configuration a été modifiée sans avoir été enregistrée, la boîte

Si la configuration a été modifiée sans avoir été enregistrée, la boîte de dialogue suivante propose l'enregistrement des modifications :

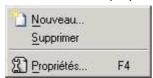


- le bouton *Oui* permet d'enregistrer les modifications et de fermer l'éditeur
- le bouton **Non** ferme l'éditeur sans enregistrer les modifications,
- le bouton *Annuler* permet d'annuler l'opération.

Voir aussi: L'option <u>Enregistrer</u> de ce menu.

#### 1.2 Options du menu *Edition*

Le menu *Edition* propose 3 options :

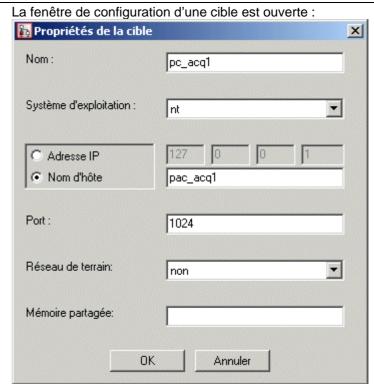


#### 1.2.1 Option Nouveau...

Effet:

Cette option permet d'ajouter une cible à la liste.

Procédure: Sélectionnez l'option *Nouveau...* 



Cette boîte de dialogue permet à l'utilisateur de remplir les champs suivants :

- le nom identifiant la cible,
- le système d'exploitation de la cible parmi ceux supportés par l'outil.
- l'identification réseau de la cible (adresse IP ou nom d'hôte selon le bouton radio sélectionné),
- le port TCP d'écoute du serveur de la cible,
- les échanges inter-cibles sont assurés par un réseau de terrain ou par ControlBuild.
- Le nom de la mémoire partagée dans le cas où l'on souhaite utiliser plusieurs mémoires partagées pour des tâches différentes sur la même machine. Dans le cas contraire, il n'est pas nécessaire de renseigner ce champs.

Cliquez sur le bouton **OK** pour ajouter la nouvelle cible à la liste ou sur le bouton **Annuler** pour annuler l'opération.

Cas d'erreurs:	Une boîte de dialogue avertit si une cible identifiée par le même nom existe déjà et annule l'opération.
Voir aussi:	Les autres options du menu.

#### 1.2.2 Option Supprimer...

Cette option supprime la cible sélectionnée de la liste des cibles.

Procédure:	Sélectionnez la cible à supprimer dans la liste et activez l'option <b>Supprimer</b> .		
Effet:	La cible sélectionnée est supprimée de la liste.		
Cas d'erreurs:	L'option est grisée si aucune ligne n'est sélectionnée dans la liste des cibles.		
Voir aussi:	Les autres options de ce menu.		

## 1.2.3 Option *Propriétés...*

Cette option affiche la fenêtre de configuration d'une cible et permet de modifier ses propriétés.

Procédure:	Sélectionnez une cible dans la liste et sélectionnez l'option <b>Propriétés</b> ou utilisez la touche de raccourci « <b>F4</b> » du clavier.		
Effet:	La fenêtre de configuration d'une cible est affichée.		
Cas d'erreurs:	L'option est grisée si aucune cible n'est sélectionnée dans la liste des cibles.		
Voir aussi:	Les autres options de ce menu.		

## 1.3 Options du menu ?

Le menu ? propose une seule option :

<u>A</u>ide... F1

#### 1.3.1 Option *Aide...*

Cette option permet d'appeler la documentation en ligne.

Procédure :	Sélectionnez l'option <u>Aide</u> ou utilisez la touche de raccourci « <b>F1</b> » du clavier.
Effet :	L'aide en ligne est présentée.
Cas d'erreurs :	Les fichiers CHM doivent avoir été installés.
Voir aussi :	Néant.

## 2 Bandeau d'icônes

L'éditeur de configuration des cibles présente un bandeau constitué d'un icône :



### 2.1 Icône Enregistre le document courant

Activez cette icône pour enregistrer la configuration des cibles.

Voir aussi: L'utilisateur se référera au paragraphe 1.1.1 concernant l'option Enregistrer du menu Fichier.

## 3 Gestion des cibles

#### 3.1 Description de la liste des cibles

La zone de liste des cibles permet de visualiser l'ensemble des cibles du projet et leurs propriétés :

Nom	OS	Adresse IP	Nom d'hôte
my_pc_1	nt	127.0.0.1	pc_simu
my_pc_simu	linux	127.0.0.1	
my_target	qnx	192.168.6.200	

La liste propose 5 colonnes retaillables :

Nom	nom identifiant la cible,	
os	système d'exploitation de la cible,	
Adresse IP	adresse IP de la cible si elle est identifiée sur le réseau par son adresse IP,	
Nom d'hôte	nom d'hôte de la cible si elle est identifiée sur le réseau par son nom d'hôte,	
Port	port TCP d'écoute du serveur de la cible.	

Seules des sélections simples sont possibles dans la liste (clic sur le nom identifiant la cible).

Les lignes peuvent être triées selon n'importe quelle colonne, l'utilisateur peut cliquer sur l'en-tête de la colonne pour activer le tri alphabétique selon cette colonne. Un autre clic sur le même en-tête de colonne modifie le sens du tri.

## 3.2 Menu fugitif

La liste des organes propose un menu fugitif identique au menu *Edition* :



L'utilisateur se référera au paragraphe 1.2. de ce chapitre.