

Editeur de trace graphique

Généralités

Editeurs terminaux

Développement d'applications

Outils de tests et d'animation

Documentation

Eléments de langage

Modules annexes

IV.9

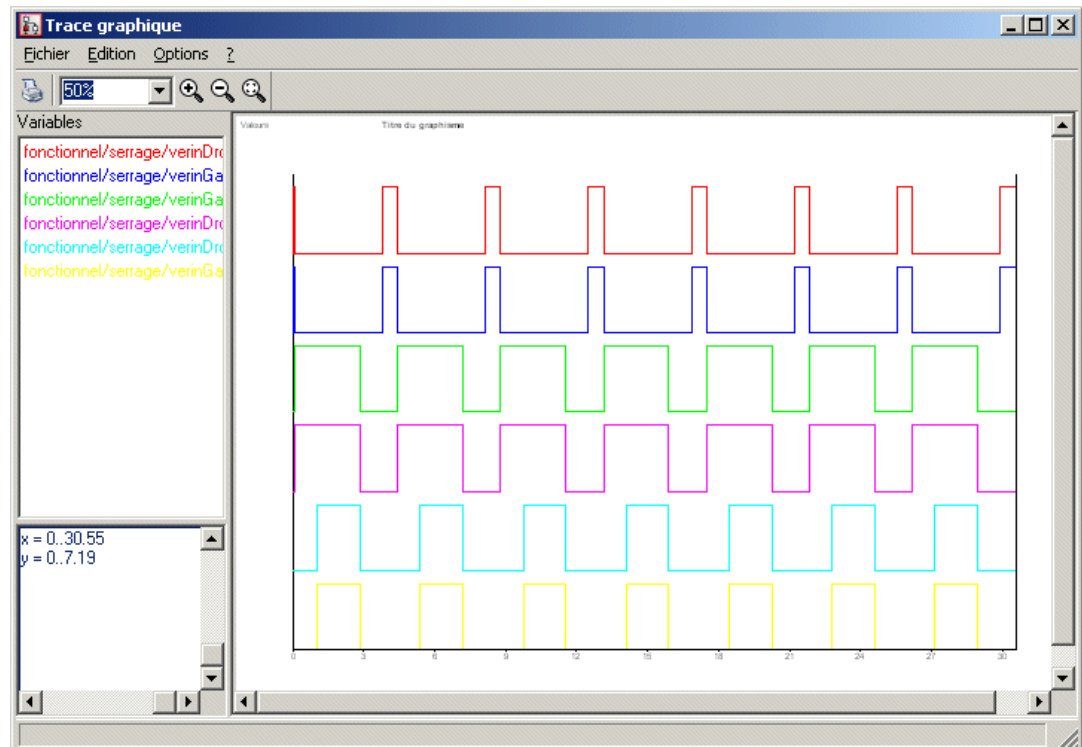


Sommaire détaillé

1	Barre de menus	4
1.1	Options du menu <u>F</u> ichier	4
1.1.1	Option <u>I</u> mprimer...	4
1.1.2	Option <u>I</u> mporter...	4
1.1.3	Option <u>Q</u> uitter	5
1.2	Options du menu <u>E</u> dition	5
1.2.1	Option <u>C</u> opier dans le presse papiers	5
1.2.2	Option <u>S</u> upprimer une variable	5
1.2.3	Option <u>M</u> ontrer en fonction de...	6
1.3	Options du menu <u>O</u> ptions	6
1.3.1	Option <u>A</u> fficher une grille	7
1.3.2	Option <u>C</u> ourbes	7
1.3.3	Option <u>U</u> nité de temps	7
1.4	Options du menu <u>?</u>	8
1.4.1	Option <u>A</u> ide ...	8
2	Bandeau d'icônes	9
2.1	Icône <i>Imprime le graphisme courant</i>	9
2.2	Outils pour la gestion du zoom	9
3	Zone graphique	10
3.1	Zone variables (légende)	10
3.2	Zone radar	10
3.2.1	Option <i>Changer l'intervalle en x</i>	10
3.2.2	Option <i>Changer l'intervalle en y</i>	11

L'éditeur de trace textuelle contient plusieurs zones :

- une barre de menus,
- un bandeau d'icônes,
- une liste présentant les différentes variables et la couleur associée,
- une vue graphique présentant les différentes courbes d'évolution des variables,
- une zone permettant de définir les intervalles de visualisation,
- une barre d'état pour présenter les informations et les erreurs.



1 Barre de menus

Le bandeau de menu de l'éditeur de trace graphique contient trois menus :



1.1 Options du menu Fichier

Le menu **Fichier** contient trois options :



1.1.1 Option Imprimer...

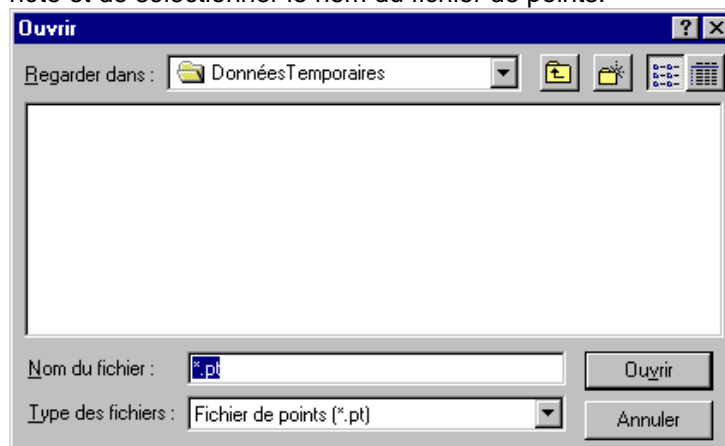
Cette option permet d'imprimer la trace graphique en cours d'édition.

Procédure :	Activez l'option <u>I</u>mprimer ... du menu ou utilisez les touches de raccourci « Ctrl » et « P ». Une boîte de dialogue contenant les options d'impression de l'imprimante par défaut apparaît. Entrez les choix souhaités et validez par le bouton OK.
Effet :	Le contenu de la trace graphique en cours d'édition est envoyé au gestionnaire d'impression sous MsWindows.
Cas d'erreurs :	Une imprimante par défaut doit être déclarée sous MsWindows.
Voir aussi :	Néant.

1.1.2 Option Importer...

Cette option permet d'importer un fichier de points et de tracer la courbe associée.

Procédure :	Activez l'option <u>I</u>mporter ... du menu <u>F</u>ichier . Un navigateur de fichier apparaît et permet de choisir un répertoire hôte et de sélectionner le nom du fichier de points.
--------------------	--



Effet :	Le fichier de points est analysé. La nouvelle variable apparaît dans la liste des variables et la courbe est tracée dans la vue graphique. Cette courbe peut servir de référence dans un test de non régression.
Cas d'erreurs :	Le fichier de points doit respecter la syntaxe suivante : <i>DateDebutSimulation nomVariable</i> <i>Date1 valeur1</i> <i>Date2 Valeur2</i>
Voir aussi :	Néant.

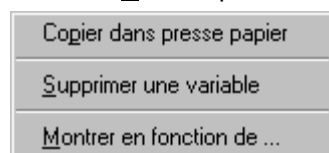
1.1.3 Option Quitter

Cette option permet de sortir de l'éditeur de trace graphique.

Procédure :	Activez l'option <u>Q</u>uitter du menu ou utilisez les touches de raccourci « Ctrl » et « Q ».
Effet :	L'éditeur de trace graphique se ferme.
Cas d'erreurs :	Néant.
Voir aussi :	Néant.

1.2 Options du menu Edition

Le menu **Edition** présente trois options :



1.2.1 Option Copier dans le presse papiers

Cette option permet de copier le contenu de la trace graphique dans le presse papiers.

Procédure :	Activez l'option <u>C</u>opier dans le presse papiers du menu <u>E</u>dition .
Effet :	Le contenu de la trace graphique est copié dans le presse papiers. Cette copie pourra être utilisée pour réaliser un collage dans un outil externe (traitement de texte par exemple).
Cas d'erreurs :	Néant.
Voir aussi :	Néant.

1.2.2 Option Supprimer une variable

Cette option permet de supprimer la courbe d'une variable de la vue graphique.

Procédure :	Sélectionnez une variable dans la liste des variables puis activez l'option <u>S</u>upprimer variable du menu <u>E</u>dition .
--------------------	--



Effet :	La variable disparaît de la liste des variables ainsi que sa courbe dans la vue graphique.
Cas d'erreurs :	Néant.
Voir aussi :	L'option Importer... du menu Fichier . Les options Voir variable et Trace complète du menu Edition de l'éditeur de trace textuelle.

1.2.3 Option **Montrer en fonction de...**

Cette option permet montrer la courbe d'évolution d'une variable en fonction d'une autre.

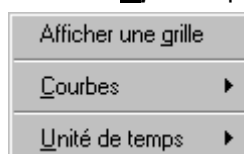
Procédure :	Sélectionnez une première variable dans la liste des variables, puis activez l'option Montrer en fonction de... du menu Edition . Une boîte de choix apparaît pour sélectionner la deuxième variable.
--------------------	--



Effet :	Un nouvel éditeur de trace graphique présente la courbe correspondant à : $Variable1 := fonction(variable2) ;$
Cas d'erreurs :	Néant.
Voir aussi :	Néant.

1.3 Options du menu **Options**

Le menu **Options** présente trois options :



1.3.1 Option **Afficher une grille**

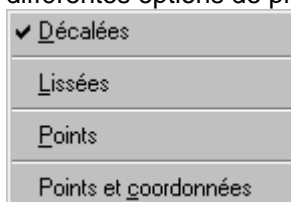
Cette option affiche une grille en arrière plan des courbes d'état.

Procédure :	Activez l'option Afficher une grille du menu fugitif.
Effet :	Un quadrillage est affiché en arrière plan des courbes. Une coche apparaît devant l'option pour montrer l'état d'affichage de la grille. Une deuxième action sur cette option fait disparaître la grille.
Cas d'erreurs :	Néant.
Voir aussi :	Néant.

1.3.2 Option **Courbes**

Cette option permet de choisir le mode de présentation des courbes de valeurs.

Procédure :	Sélectionnez l'option Courbes . Un sous menu apparaît et propose différentes options de présentation.
--------------------	--



Effet :	Les courbes peuvent être : - superposées ou décalées, - en barre ou lissées, - en points ou en points avec les coordonnées de chaque point.
Cas d'erreurs :	Les options Points et Points et coordonnées sont exclusives.
Voir aussi :	Néant.

1.3.3 Option **Unité de temps**

Cette option permet de choisir le format de l'échelle de temps.

Procédure :	Passez le curseur souris sur l'option Unité de temps . Un sous menu apparaît et propose les options Heures , Minutes et Secondes .
--------------------	---

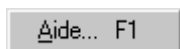


Effet :	L'échelle de temps est dilatée ou comprimée en fonction de l'option sélectionnée.
Cas d'erreurs :	Les trois options sont exclusives. Si la durée de la trace est inférieure à la seconde ou à la minute, les options supérieures sont sans effet.
Voir aussi :	Néant.



1.4 Options du menu ?

Le menu ? contient une seule option :



1.4.1 Option Aide ...

Cette option permet d'appeler la documentation en ligne.

Procédure :	Sélectionnez l'option <u>A</u> ide....
Effet :	L'aide en ligne est présentée.
Cas d'erreurs :	Les fichiers CHM doivent avoir été installés.
Voir aussi :	Néant.

2 Bandeau d'icônes

L'éditeur de trace graphique présente un bandeau constitué d'icônes.



2.1 Icône *Imprime le graphisme courant*

L'action sur cette icône permet d'imprimer la description.

Voir aussi : L'utilisateur se reportera au paragraphe **1.1.1** concernant l'option ***Imprimer*** du menu ***Fichier***.

2.2 Outils pour la gestion du zoom

Au premier lancement de l'éditeur de trace graphique, le facteur de zoom est de 100%. Lors d'une nouvelle ouverture de l'éditeur de trace graphique, le facteur de zoom retenu par défaut correspond au dernier utilisé.

Les outils de gestion du zoom sont :

- une boîte de choix donnant les facteurs de zoom acceptés par l'éditeur de trace graphique,
- une icône **Zoom plus** pour agrandir d'un niveau le facteur de zoom,
- une icône **Zoom moins** pour diminuer d'un niveau le facteur de zoom.
- une icône **Zoom page** pour ajuster le facteur de zoom à la taille de la page.

L'utilisateur se reportera aux chapitres concernant les généralités d'utilisation des vues graphiques dans l'outil.

3 Zone graphique

La zone graphique contient des courbes d'évolution des variables tracées.

Deux zones sont associées à la vue graphique :

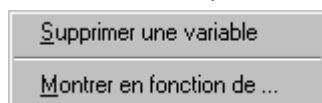
- une zone variables (légende),
- une zone radar.

3.1 Zone variables (légende)

Une légende présente les variables ainsi que la couleur de la courbe associée.

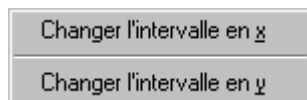
Un menu fugitif reprend les deux dernières options du menu **Edition**.

L'utilisateur se reportera aux paragraphes 1.3.2. et 1.3.3.



3.2 Zone radar

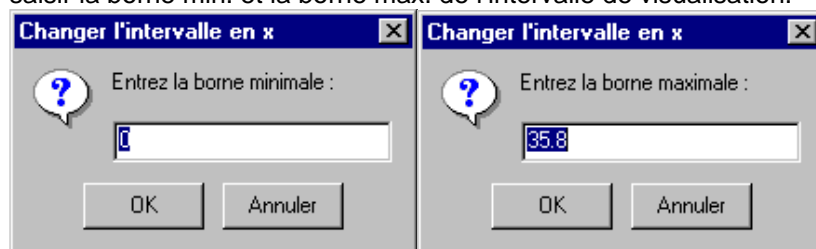
La zone radar permet de changer les intervalles (en X et Y) de visualisation des courbes à l'aide des ascenseurs et d'un menu fugitif.



3.2.1 Option **Changer l'intervalle en x**

Cette option modifie les bornes de visualisation des courbes selon l'axe des x.

Procédure : Activez l'option **Changer l'intervalle en x** du menu fugitif. Deux boîtes de dialogue s'ouvrent successivement pour permettre de saisir la borne min. et la borne max. de l'intervalle de visualisation.



Effet : Le dessin des courbes est rafraîchi en fonction des bornes qui ont été saisies.

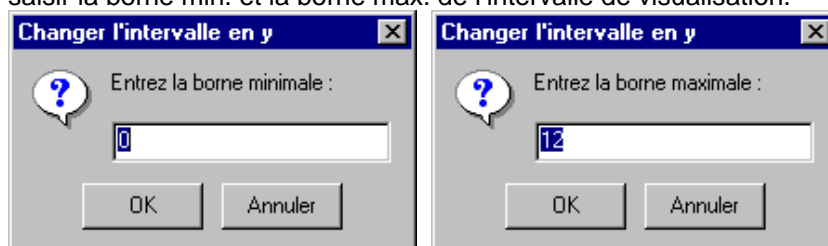
Cas d'erreurs : Les bornes min. et max. doivent être comprises dans les bornes initiales et avoir des valeurs correctes sinon l'opération est annulée.

Voir aussi : Néant.

3.2.2 Option *Changer l'intervalle en y*

Cette option modifie les bornes de visualisation des courbes selon l'axe des y.

Procédure : Activez l'option ***Changer l'intervalle en y*** du menu fugitif. Deux boîtes de dialogue s'ouvrent successivement pour permettre de saisir la borne min. et la borne max. de l'intervalle de visualisation.



Effet : Le dessin des courbes est rafraîchi en fonction des bornes qui ont été saisies.

Cas d'erreurs : Les bornes min. et max. doivent être comprises dans les bornes initiales et avoir des valeurs correctes sinon l'opération est annulée.

Voir aussi : Néant.