

# ***Arbre de dépendances d'une variable***

Généralités  
Editeurs terminaux  
**Développement d'applications**  
Outils de tests et d'animation  
Documentation  
Eléments de langage  
Modules annexes



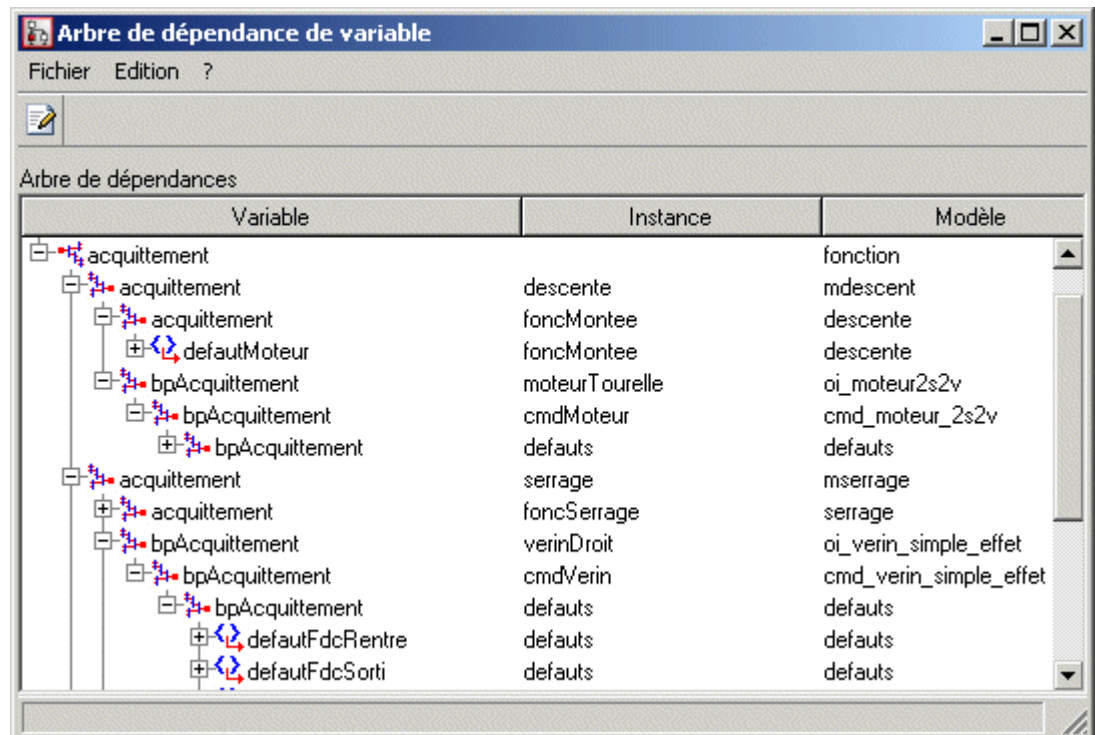
## Sommaire détaillé

<b>1</b>	<b>Barre de menus</b>	<b>4</b>
1.1	Options du menu <i>F</i> ichier	4
1.1.1	Option <i>Q</i> uitter	4
1.2	Options du menu <i>E</i> dition	4
1.2.1	Option <i>o</i> uvrir...	4
1.3	Options du menu ?	4
1.3.1	Option <i>A</i> ide...	5
<b>2</b>	<b>Bandeau d'icônes</b>	<b>6</b>
2.1	Icône <i>O</i> uvre l'éditeur de comportement associé	6
<b>3</b>	<b>Arbre de dépendances</b>	<b>7</b>
3.1	Description de l'arbre	7
3.2	Signification des icônes	7
3.3	Menu fugitif	7

L'arbre de dépendances d'une variable permet de consulter les variables consommatrices et productrices de la variable sélectionnée, ainsi que les différentes instances auxquelles elles sont rattachées .

Cet éditeur est composé de plusieurs zones :

- une barre de titre,
- une barre de menu,
- un bandeau d'icônes,
- un arbre de dépendance,
- une barre d'état.





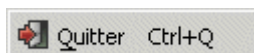
# 1 Barre de menus

La barre de menus propose les trois menus suivants :



## 1.1 Options du menu **Fichier**

Le menu **Fichier** présente 1 option :



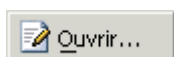
### 1.1.1 Option **Quitter**

*Cette option quitte l'éditeur.*

<b>Procédure:</b>	Sélectionnez l'option <b>Quitter</b> ou utilisez les touches " <b>Ctrl</b> " et " <b>Q</b> " du clavier.
<b>Effet:</b>	L'éditeur est fermé.
<b>Cas d'erreurs:</b>	Néant.
<b>Voir aussi:</b>	Néant.

## 1.2 Options du menu **Edition**

Le menu **Edition** propose 1 option :



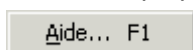
### 1.2.1 Option **ouvrir...**

*Cette option permet d'ouvrir le comportement associé à la variable sélectionnée.*

<b>Procédure:</b>	Sélectionnez une variable dans l'arbre de dépendances et activez l'option <b>Ouvrir...</b> ou double cliquez cette variable.
<b>Effet:</b>	Un éditeur de composant s'ouvre.
<b>Cas d'erreurs:</b>	Aucun éditeur ne s'ouvre dans le cas où : <ul style="list-style-type: none"><li>• il n'y a pas de variables sélectionnées</li><li>• l'instance associée à la variable sélectionnée est la même que l'éditeur depuis lequel on a ouvert l'arbre de dépendances</li></ul>
<b>Voir aussi:</b>	Néant.

## 1.3 Options du menu **?**

Le menu **?** propose une seule option :





### 1.3.1 Option Aide...

*Cette option permet d'appeler la documentation en ligne.*

<b>Procédure :</b>	Sélectionnez l'option <b>Aide...</b> ou utilisez la touche de raccourci sur « <b>F1</b> » du clavier..
<b>Effet :</b>	L'aide en ligne est présentée.
<b>Cas d'erreurs :</b>	Les fichiers CHM doivent avoir été installés.
<b>Voir aussi :</b>	Néant.



## 2 Bandeau d'icônes

L'éditeur de configuration d'organes présente un bandeau constitué d'un icône :



### 2.1 Icône *Ouvre l'éditeur de comportement associé*

Activez cette icône pour ouvrir le comportement associé à la variable sélectionnée.

---

Voir aussi:      Option **Ouvrir...**

---

## 3 Arbres de dépendances

### 3.1 Description de l'arbre

L'arbre permet de présenter toutes les dépendances de la variable sélectionnée :

Arbre de dépendances		
Variable	Instance	Modèle
acquittement		fonction
acquittement	descente	m descent
acquittement	foncMontee	descente
defaultMoteur	foncMontee	descente
bpAcquittement	moteurTourelle	oi_moteur2s2v
bpAcquittement	cmdMoteur	cmd_moteur_2s2v
bpAcquittement	defaults	defaults
acquittement	serrage	mserrage
acquittement	foncSerrage	serrage
bpAcquittement	verinDroit	oi_verin_simple_effet
bpAcquittement	cmdVerin	cmd_verin_simple_effet
bpAcquittement	defaults	defaults
defaultFdcRentre	defaults	defaults
defaultFdcSorti	defaults	defaults





La liste propose 3 colonnes retailables :

- **Variable** : nom de la variable,
- **Instance** : nom de l'instance associée à la variable,
- **Modèle** : nom du modèle générique associé à l'instance.

Seules des sélections simples sont possibles dans l'arbre en cliquant sur le nom de la variable.

### 3.2 Signification des icônes

Chaque icône a une signification particulière, ce qui permet à l'utilisateur d'interpréter rapidement chaque nœud de l'arbre.

	Indique que la variable est consommée par cette instance
	Indique que la variable est produite par cette instance
	Indique que la variable est testée dans cette instance
	Indique que la variable intervient dans un flot de calcul.

### 3.3 Menu fugitif

L'arbre de dépendance présente un menu fugitif identique au menu **Édition** :

