

# ARTEC RAY



€50,000

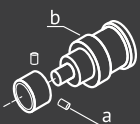
SCAN AUS BIS ZU  
**110m**  
ENTFERNUNG

- / EXTREM HOHE PRÄZISION, SCHNELLER LASERSCANNER
- / EINWANDFREIE 3D-DATENERFASSUNG FÜR MINIMALE NACHBEARBEITUNGSZEIT
- / IDEAL FÜR BAU, INSPEKTION UND PRODUKTDESIGN

Der schnellste und genaueste Laserscanner zum Erfassen großer Objekte wie Windkraftanlagen, Schiffsschrauben, Flugzeugen und Gebäuden. Artec Ray produziert 3D-Daten von höchster Qualität und scannt mit Submillimeterdistanz und konkurrenzloser Winkelgenauigkeit.

Außerdem ist die Datenerfassung einwandfreier als mit jedem anderen 3D-Scanner dieses Typs und bietet ein Rauschniveau auf absolutem Minimum. Dies beschleunigt die Nachbearbeitung erheblich und macht das Arbeiten stressfrei.

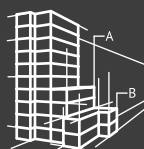
## ANWENDUNGEN



Reverse  
Engineering



Inspektion



Bau  
(BIM)



Produkt-  
design



Gerichts-  
medizin



Denkmalschutz



## EINFACHES 3D-SCANNING, HOCHPRÄZISE RESULTATE

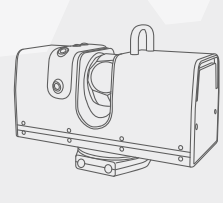
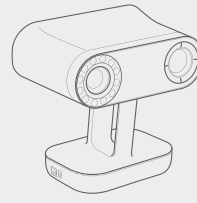
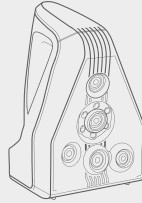
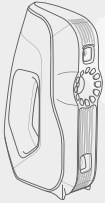
Scannen mit Artec Ray ist einfach – platzieren Sie ihn einfach auf einem Stativ vor Ihr Objekt und drücken Sie den Kopf! Das Gerät ist tragbar und kompakt – Sie können es sowohl drinnen als auch draußen einsetzen, und das ohne Notwendigkeit eine Stromquelle, da der interne Akku bis zu 4 Stunden hält.

## SOFTWARE

*Scannen und bearbeiten Sie direkt im leistungsstarken Artec Studio, anschließend exportieren Sie nahtlos in Geomagic Design X.*



## DAS KOMPLETTE SCANNING-PAKET



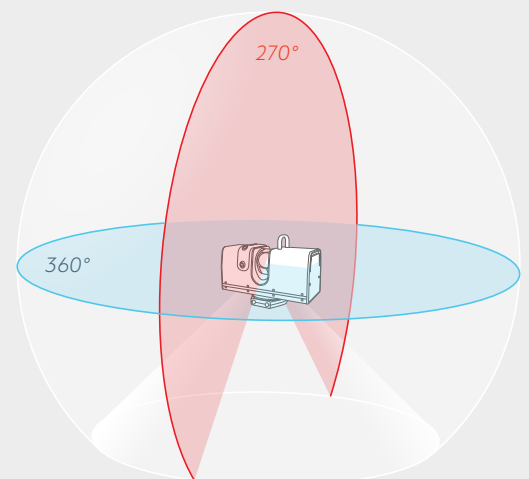
Kombinieren Sie ihn mit einem Artec Handscanner, wie Eva oder Spider, um schwer erreichbare Bereiche, z.B. den Innenraum eines Autos, zu scannen, oder um einfach komplizierte Details zu einem großen 3D-Modell hinzuzufügen. Ausgestattet mit Artec Ray und einem Artec Handscanner sind Ihnen bei dem, was sie in 3D aufnehmen können, nahezu keine Grenzen gesetzt.

## ANGABEN

	<i>Modus Hohe Qualität</i>	<i>Modus Hohe Empfindlichkeit</i>
Empfohlener Arbeitsabstand	1-50 m	1-110 m
Reichweitenfehler	0.7 mm @ 15 m	<0.9 mm @ 15 m
Winkelgenauigkeit	25 Winkelsekunden	25 Winkelsekunden
Reichweitenrauschen, 90% Reflektivität	0.12 mm @ 15 m	0.25 mm @ 15 m
Reichweitenrauschen, 10% Reflektivität	0.3 mm @ 15 m	0.7 mm @ 15 m
Schnelligkeit (Punkte/Sekunde)	208,000	
Scanning-Modi	Autonom oder über USB	
Farben	Zwei festeingebaute 5-Megapixel-Kameras	

## SICHTFELD BEIM SCAN

Horizontal (maximum)	360°
Vertikal (maximum)	270°



## TECHNISCHE ANGABEN

Reichweite	Bis zu 110 m
Reichweitenfehler	<0.7 mm @ 15 m
Winkelgenauigkeit	25 Winkelsekunden
Reichweitenrauschen, 90% Reflektivität	0.12 mm @ 15 m
Reichweitenrauschen, 10% Reflektivität	0.3 mm @ 15 m
3D Formate	OBJ, PLY, WRL, STL, AOP, ASCII, Disney PTEX, E57, XYZRGB, BTX, PTX

## SYSTEMANGABEN

Scanner-Typ	Hemispherischer Scanner mit Phasenschiebeverfahren, Sichtfeld 360° x 270°
Distanzmessungsverfahren	Phasenschiebeverfahren
Laserwellenlänge	1550 nm
Laser-Typ	Kontinuierliche Welle
Laser-Klasse: (IEC EN60825-1:2007)	Klasse 1
Interne Koordinaten-Angabeeinheit (mm)	0.001

### Winkelpositionsdaten

Strahldiameter bei Öffnung	3 mm
Interne Winkel-Angabeeinheit (vertikal/horizontal)	1 Winkelsekunde

### Kontrolle der Scan-Dichte: Über Software auswählbar

Min. vertikale Punktdichte	12 (Punkte/Grad)
Min. horizontale Punktdichte	2 (Punkte/Grad)
Max. vertikale Punktdichte	80 (Punkte/Grad)
Max. horizontale Punktdichte	80 (Punkte/Grad)

### Physische Maße und Gewicht

Gewichte mit Akku	5,74 kg
Maße L x H x W	287 mm x 200 mm x 118 mm

### Spannungsdaten

Spannung externe Energiequelle	14 - 24V DC, 30 W
Interne Akkuversorgung	Zwei Li-Ion 14V, 49Wh Akku, versorgt den Scanner bis zu vier Stunden mit Energie
Stromverbrauch	30 W

### Rechneranforderungen

Unterstützte Betriebssysteme	Windows 7, 8 oder 10 – x64
Minimale Rechneranforderungen	i5 oder i7 empfohlen, 32 GB RAM, NVIDIA GeForce 400 Serie