LAB 3 CÔNG CỤ ĐẶC TẢ YÊU CẦU PHẦN MỀM

Tên nhóm:

Thành viên (MSSV, Họ tên, Vai trò):Lê Ngọc Trân

Nhóm học phần:

- Các nhóm sinh viên bị phát hiện sao chép bài của nhau sẽ nhận 0đ cho tất cả bài thực hành của môn này.
- Bài nộp phải ở dạng PDF, hình minh họa phải rõ ràng chi tiết. Hình minh hoạ chỉ cần chụp ở nội dung thực hiện, không chụp toàn màn hình.

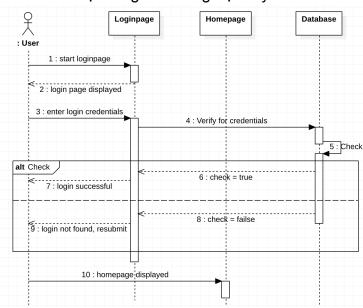
A. Muc tiêu

- Tìm hiểu biểu đồ trường hợp sử dụng (Use case diagram)
- Tìm hiểu biểu đồ tuần tự (Sequence diagram)
- Tìm hiểu biểu đồ lớp (Class diagram)
- Tìm hiểu biểu hoạt động (Activity diagram)
- Vẽ các biểu đồ với công cụ StarUML

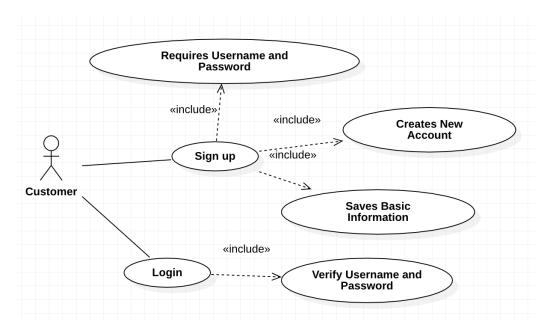
B. Phần lý thuyết:

Cho biết tên các loại biểu đồ sau đây. Mỗi biểu đồ cho biết thông tin gì.

a) Biểu đồ 1: Hệ thống bán hàng trực tuyến



b) Biểu đồ 2: Hệ thống bán hàng trực tuyến



Đặc tả Use case Login:

Use C	ase Name: Login	ID: LG1	Priority: High
Actor	Customer		
Descr	iption: Customer want to login to	the system to use v	web's services
Trigge	er: Customer logins to web		
Type:	External		
Preco	ndition:		
The account was created			
•	The account type is customer		
Internet connection is required			
Norm	al Course:		
Customer accesses the website			
2. Customer chooses login method with website's account			
3.	3. Customer enters their account and click "Login"		
4. The system authorizes login and allows customer use the site			
	The system records the login acti		oc the offe

Post condition:

- Customer logins successfully
- The system records the login activity successfully

Exceptions:

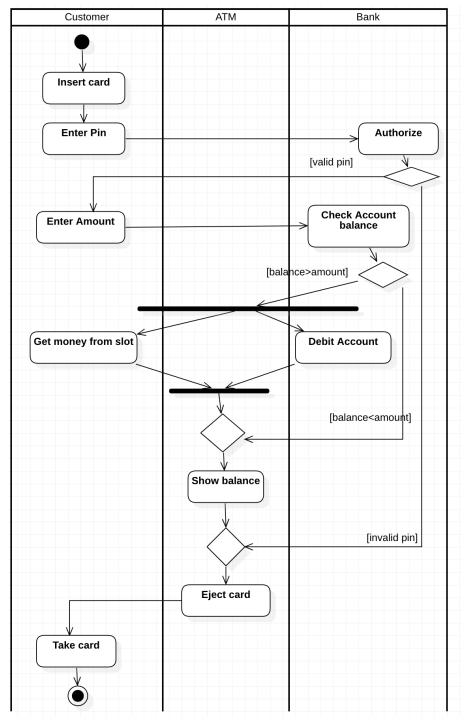
- 4a. The system authorizes login unsuccessfully and displays message
- 4a1. Customer cancel the login
- 4a2. Customer re-enter username and password

Summary

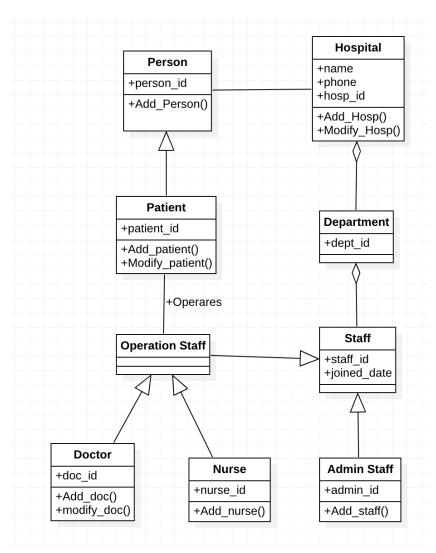
Inputs	Source	Outputs	Destination

Username and	Customer	Message "Login	Customer
password		is successful" or	
		"Login fails"	

c) **Biểu đồ 3:** Máy rút tiền tự động (ATM) của ngân hàng Gett



d) Biểu đồ 4: Hệ thống quản lý chăm sóc sức khoẻ bệnh nhân



Trả lời theo bảng sau:

Biểu đồ 1	Tên gọi loại biểu đồ Sequence diagram	Biểu đồ cho biết thông tin gì? Cho biết trình tự người dùng đăng nhập vào hệ thống
Biểu đồ 2	Use case	Cho biết người dùng có thể đăng ký, đăng nhập tài khoản
Biểu đồ 3	Activity diagram	Cho biết các hoạt động của người dùng với hệ thống khi người dùng rút tiền
Biểu đồ 4	Class diagram	Cho biết thông tin của mỗi class và mối quan hệ giữa các class với nhau

C. Phần thực hành (Chụp hình minh họa cho các nội dung thực hiện bên dưới):

* Mô tả tình huống:

Hệ thống quản lý bán hàng trực tuyến là một giải pháp dành cho các doanh nghiệp ngày nay, hệ thống cung cấp cho người sử dụng, nhà quản lý những chức năng cần thiết để tiến hành giao dịch mua bán, quản lý hoạt động cũng như theo dõi tình hình kinh doanh của doanh nghiệp. Hệ thống gồm chức năng chính như sau:

* Khách viếng thăm:

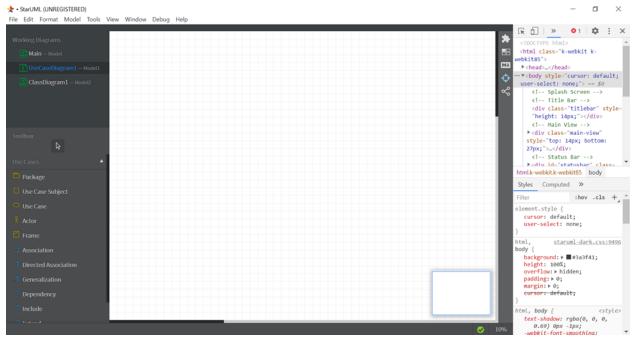
- Đăng ký làm thành viên
- Xem danh sách sản phẩm
- Xem thông tin chi tiết sản phẩm
- Xem thông tin sản phẩm khuyến mãi
- Tìm kiếm sản phẩm

* Khách hàng:

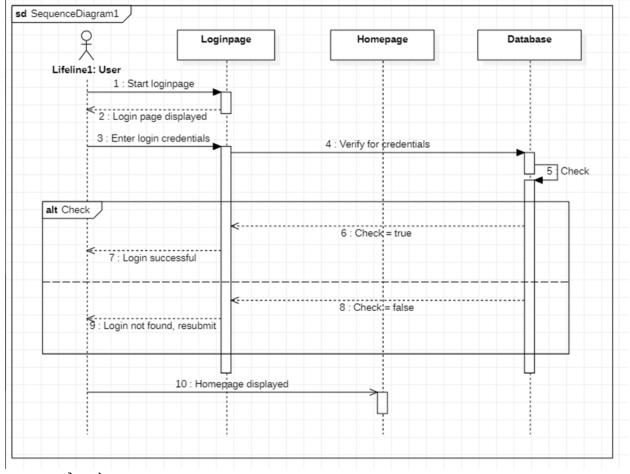
- Đăng nhập
- Đăng xuất
- Xem thông tin giỏ hàng
- Chọn sản phẩm cần mua
- Quản lý hồ sơ cá nhân
- Thêm, bớt sản phẩm vào giỏ hàng
- Thanh toán
- Quản lý đơn hàng
- Feadback sản phẩm
- Yêu cầu bảo hành

* Người quản trị (nhân viên, quản lý và quản trị hệ thống):

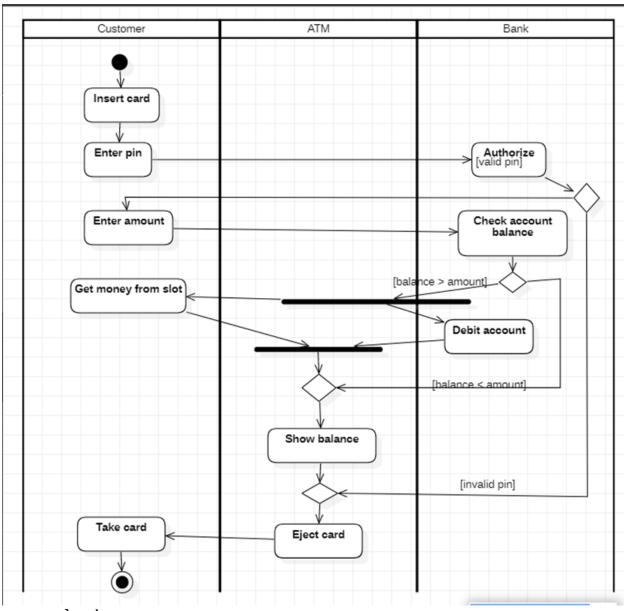
- Đăng nhập
- Đăng xuất
- Quản lý sản phẩm
- Quản lý trả hàng
- Quản lý đơn hàng
- Quản lý doanh số bán hàng.
- Quản lý khách hàng
- Quản lý bình luận và phản hồi
- Quản lý khuyến mãi
- Quản lý tài khoản
- Quản lý tin tức
- Quản lý cấu hình
- Thống kê báo cáo
- 1. Cài đặt công cụ StarUML



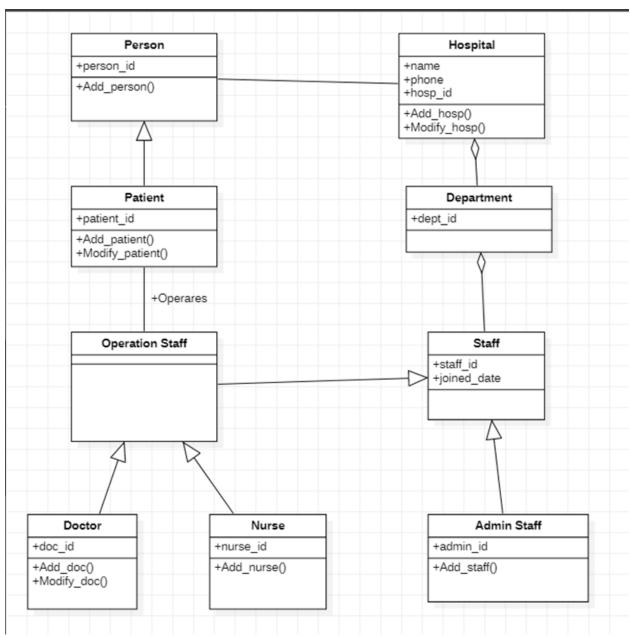
Vẽ các biểu đồ 1, 3 và 4 bằng công cụ StarUML.Biểu đồ 1:



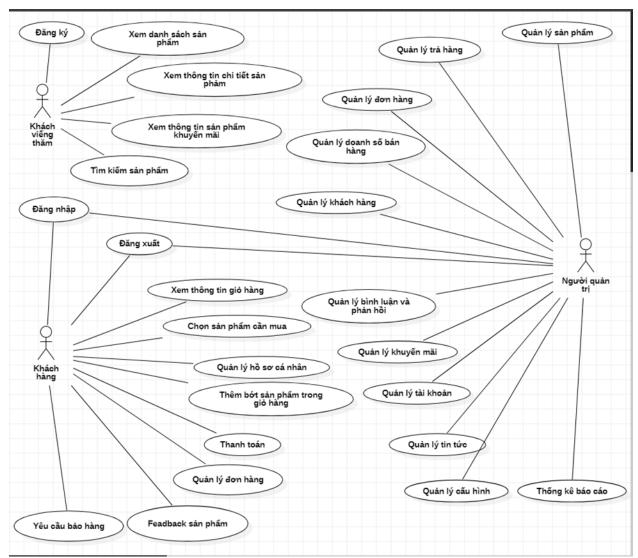
- Biểu đồ 3:



- Biểu đồ 4:



3. Từ các tình huống được mô tả trong phần C, hãy vẽ biểu đồ Use case mô tả tình huống trên.



4. Viết đặc tả Use case đăng ký làm thành viên theo bảng sau:

Use Case Name: Đăng ký	Use Case ID: UC-1	Priority: Cao		
Actor: Khách viếng thăm				
Description : Cho phép kha	Description: Cho phép khách viếng thăm đăng ký thành viên của hệ thống			
Trigger: Khách viếng thăm thực hiện đăng ký thành viên				
Precondition: 1 2				
Normal Course: 1. Khách xem chọn mục đăng ký thành viên 2. Form đăng ký thành viên hiển thị 3.Khách nhập thông tin cá nhân vào form đăng ký 4. Nhấn nút đăng ký				

5.Hệ thống thông báo kết quả đăng ký thành viên. Trường hợp thông tin nhập vào không chính xác thì thực hiện Exception. Ngược lại, thông tin chính xác thì thực hiện bước tiếp theo Post condition.

Post condition: Hệ thống cập nhật thông tin đăng ký vào danh sách thành viên.

Exceptions:

- 5.1 Hệ thống sẽ thông báo thông tin nhập không đúng
- 5.2 Hệ thống yêu cầu khách xem lại thông tin nhập

Trong đó:

- Use Case Name: Tên Use Case
- Use Case ID: Mã Use Case
- Description: Tóm tắt sự tương tác được thể hiện trong Use Case.
- Actor: Đối tượng thực hiện sự tương tác trong Use Case.
- Priority: Mức độ ưu tiên của Use Case so với các Use Case khác.
- Trigger: Điều kiện kích hoạt Use Case xảy ra.
- Pre-Condition: Điều kiện cần để Use Case thực hiện thành công.
- Normal Course: luồng tương tác chính giữa các Actor và System để Use Case thực hiện thành công.
 - Post-Condition: Kết qủa khi Use Case được thực hiện thành công.
- Exceptions: luồng tương tác NGOẠI Lễ giữa các Actor và System mà Use Case thực hiện thất bai.
 - 5. Viết đặc tả Use case **đăng nhập** theo bảng sau:

Use Case Name: Đăng nhập	Use Case ID: UC-2	Priority: Cao	
Actor: Khách hàng, người quản trị			
Description: Use case cho phép thành viên đăng nhập vào hệ thống			
Trigger: thực hiện đăng nhập			
Precondition:			
 Thành viên chưa đăng nhập vào hệ thống 			
2			

Normal Course:

- 1 Thành viên chọn chức năng đăng nhập
- 2 Form đăng nhập hiển thị
- 3 Nhập thông tin vào form đăng nhập
- 4. Hệ thống kiểm tra thông tin thành viên
- 5.Hệ thống ghi nhận đăng nhập thành công vào hệ thống. Trường hợp đăng nhập không thành công thực hiện qua exception.

Post condition:

Exceptions:

5.1 Hệ thống thông báo đăng nhập không thành công 5.2 Hệ thống yêu cầu kiểm tra lại thông tin đăng nhập và nhập lại các thông tin đăng nhập như tên đăng nhập và mật khẩu.

--- Hết ---