SME0230 - Introdução à Programação de Computadores Primeiro semestre de 2021

Professoras: Franklina M. B. Toledo (fran@icmc.usp.br) e

Marina Andretta (andretta@icmc.usp.br)

Estagiário PAE: Pedro Regattieri Rocha (pedro.regattieri.rocha@usp.br)

Monitora: Beatriz Martins Bassi (beatrizmb@usp.br)

Exercício 3 - Par ou Ímpar?

1 Descrição

Você e seu amigo decidiram apostar um "par ou ímpar" para ver quem comeria o último pedaço de um bolo de chocolate.

Dados dois números inteiros n e m, escreva um programa em C que faça a soma n+m e diga quem ganhou o jogo: quem escolheu par ou quem escolheu ímpar.

2 Entrada

Na primeira linha, haverá dois inteiros n e m separados por um espaço, representando os números escolhidos por você e seu amigo.

3 Saída

A saída deve conter duas informações:

- na primeira linha, deve ser impresso o resultado da soma;
- na segunda linha, se o resultado é par ou ímpar.

Observação: A saída não deve conter acento. No caso do número ser ímpar, a impressão deverá ser "impar".

4 Exemplos

Entrada	Saída
4 5	9
	impar
Entrada	Saída
43 27	70
	par
Entrada	Saída
-6 -9	-15
	impar

5 Observações

- Formato da saída: Se atente para o formato da saída! O Run Codes só considerá correta a saída do seu programa se estiver idêntica à saída esperada.
- Forma de entrega: Os exercícios deverão ser entregues pelo Run Codes (https://run.codes). Código de matrícula da disciplina: 4Z51
- **Plágio**: Esse é um exercício individual. Códigos iguais (ou **muito** parecidos) receberão nota 0.
- Nota do Run Codes: Essa nota corresponde à quantidade de casos de teste que seu programa foi capaz de responder corretamente, e não à sua nota final neste exercício! Esta será calculada com base na estruturação do código, inclusão de comentários, abordagem para resolução do exercício, etc.