

Universidade de São Paulo

Instituto de Ciências Matemáticas e de Computação

## Projeto do Curso: Xadrez

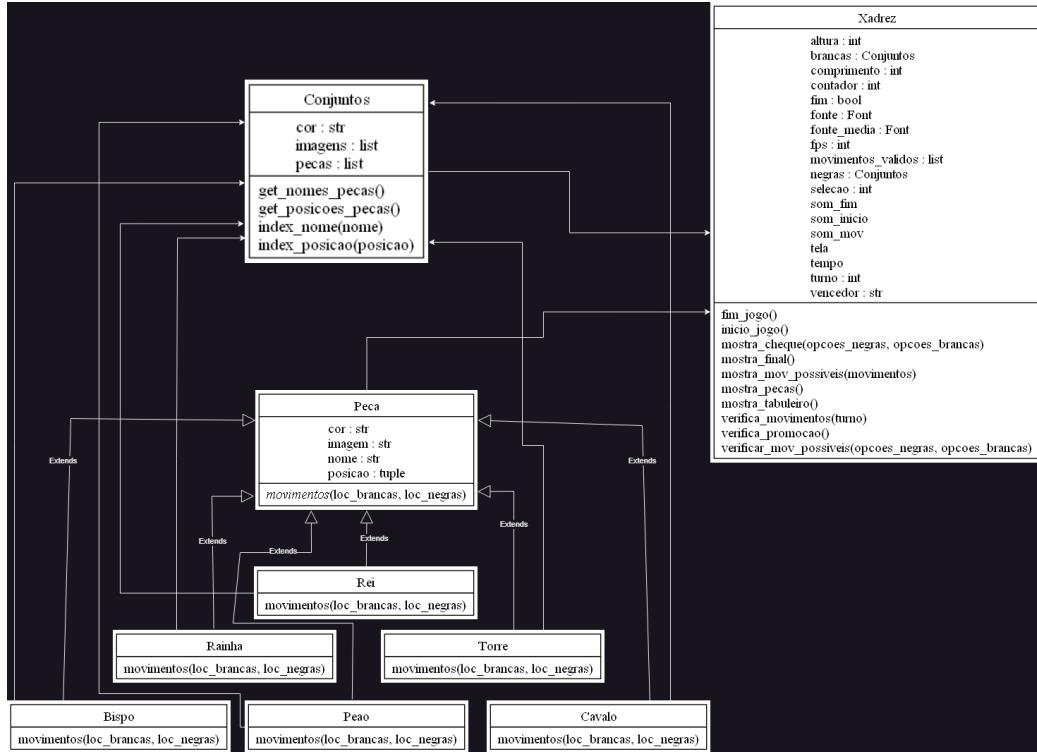
Aluno: Gabriel Penido de Oliveira

Número USP: 12558770

E-mail: gabrielpenido@usp.br

20 de junho de 2023

## Diagrama UML do projeto



**Figura 1:** Diagrama UML

## Como rodar o projeto?

O código foi feito com Python 3.11.3. Para rodar o projeto, certifique-se que as seguintes bibliotecas estão instaladas no seu ambiente (se não, execute "pip install nomeDaBiblioteca"):

- pygame

Com isso, abra o terminal ou prompt de comando, navegue até o diretório raiz do projeto e execute o comando "python main.py".