

Universidade de São Paulo

Instituto de Ciências Matemáticas e de Computação

Projeto do Curso: Xadrez

Aluno: Gabriel Penido de Oliveira

Número USP: 12558770

E-mail: gabrielpenido@usp.br

20 de junho de 2023

Diagrama UML do projeto

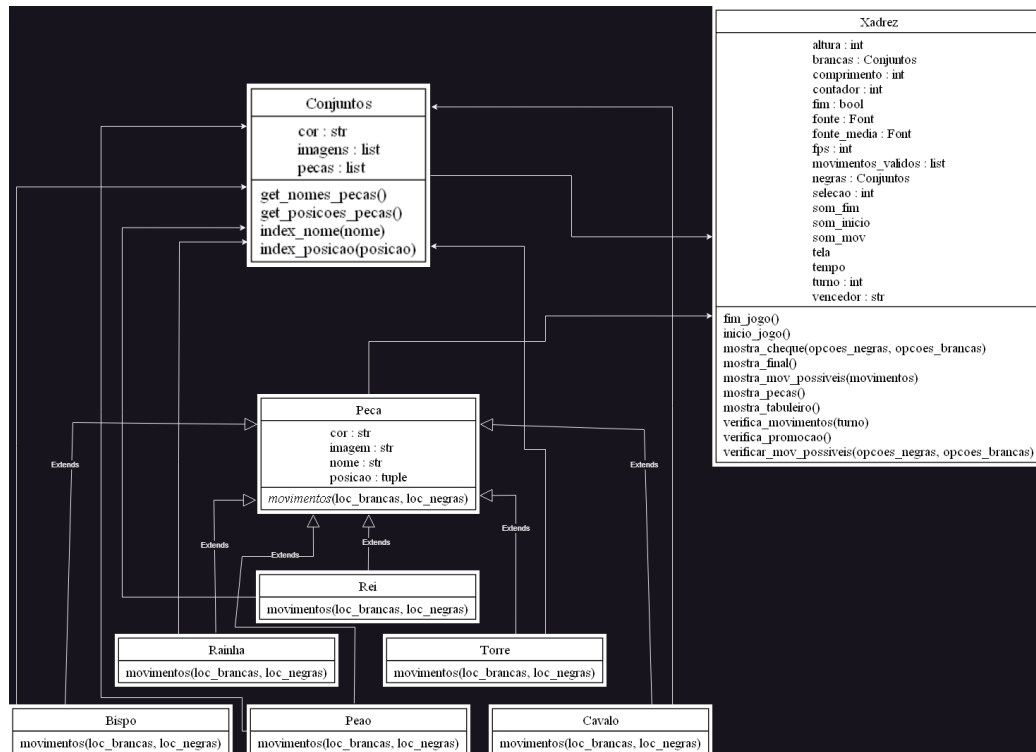


Figura 1: Diagrama UML

Como rodar o projeto?

O código foi feito com Python 3.11.3. Para rodar o projeto, certifique-se que as seguintes bibliotecas estão instaladas no seu ambiente (se não, execute "pip install nomeDaBiblioteca"):

- pygame

Com isso, abra o terminal ou prompt de comando, navegue até o diretório raíz do projeto e execute o comando "python main.py".