

Le Sentier des Artefacts de l'Empire Sanhun

L'antique civilisation de l'Empire Sanhun a laissé de nombreux trésors. Vous êtes un des archéologues qui doivent parcourir un sentier instable en ramassant le plus possible de trésors.

Le Jeu

Le jeu se présente sous la forme d'une piste d'un certain nombre de cases. Chaque case contient un trésor, chaque trésor a une valeur donnée et est présent un certain nombre de fois sur la piste. Les joueurs avancent chacun leur tour sur la piste, ils ne peuvent aller que de l'avant et jamais reculer. En arrivant sur une case, un joueur ramasse le trésor qui s'y trouve, la case est maintenant vide.

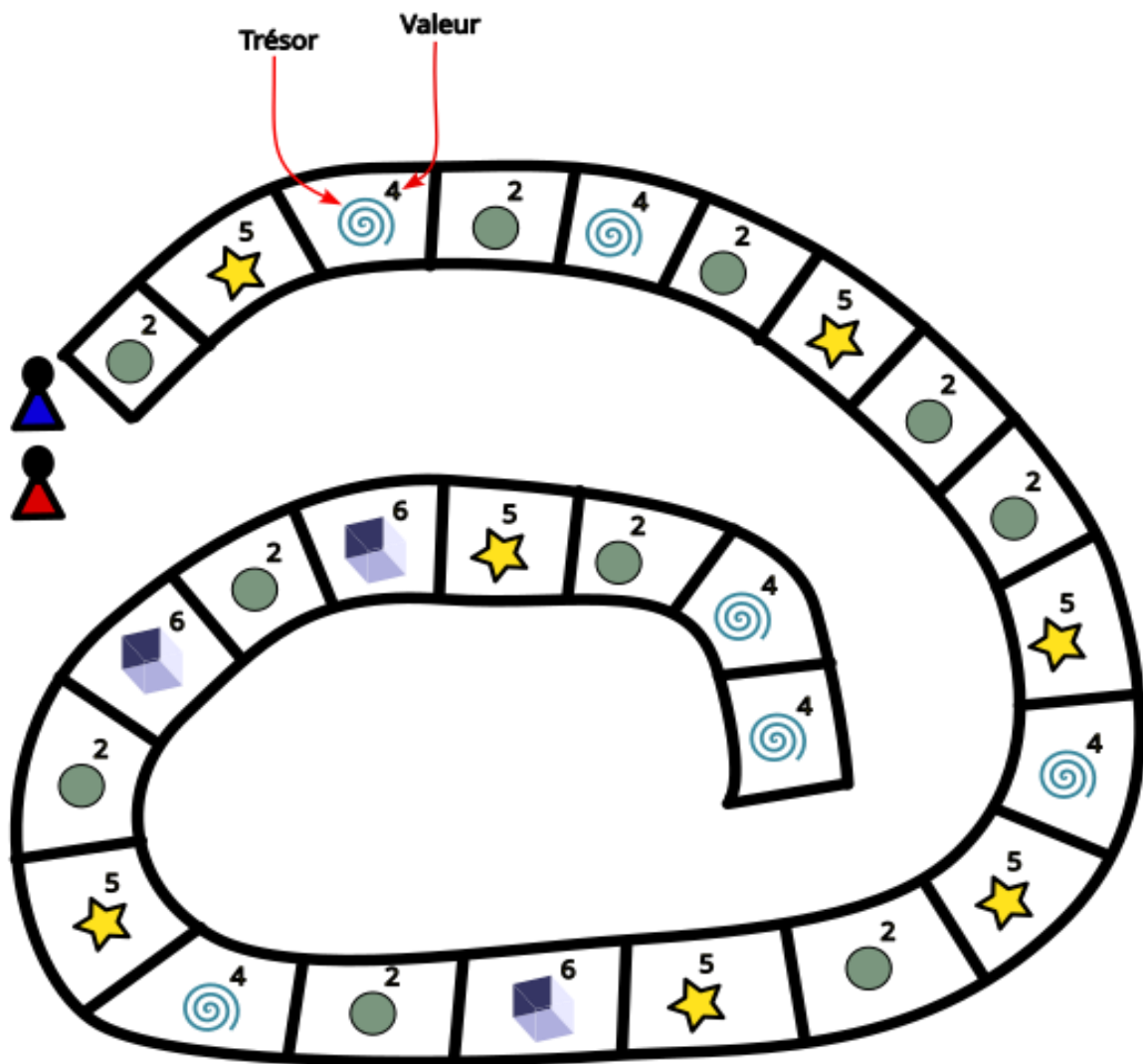


Figure 1 : Situation initiale du jeu. Les joueurs sont au départ. Chaque case contient un trésor et la valeur du trésor.

D'une partie sur l'autre, les trésors sont mélangés et ne sont pas toujours dans le même ordre. On peut faire varier le jeu en faisant varier le nombre de trésors, ainsi que la valeur et le nombre de chaque trésor.

Fin de la partie

Lorsque les deux joueurs ont atteint le bout de la piste, on compare les trésors qu'ils ont ramassés. Pour chaque trésor, le joueur qui en a le plus marque autant de points que la valeur du trésor, l'autre ne marque rien. En cas d'égalité, personne ne marque de point pour ce trésor. On additionne tous les points marqués pour chaque trésor et celui qui a le plus de points gagne.

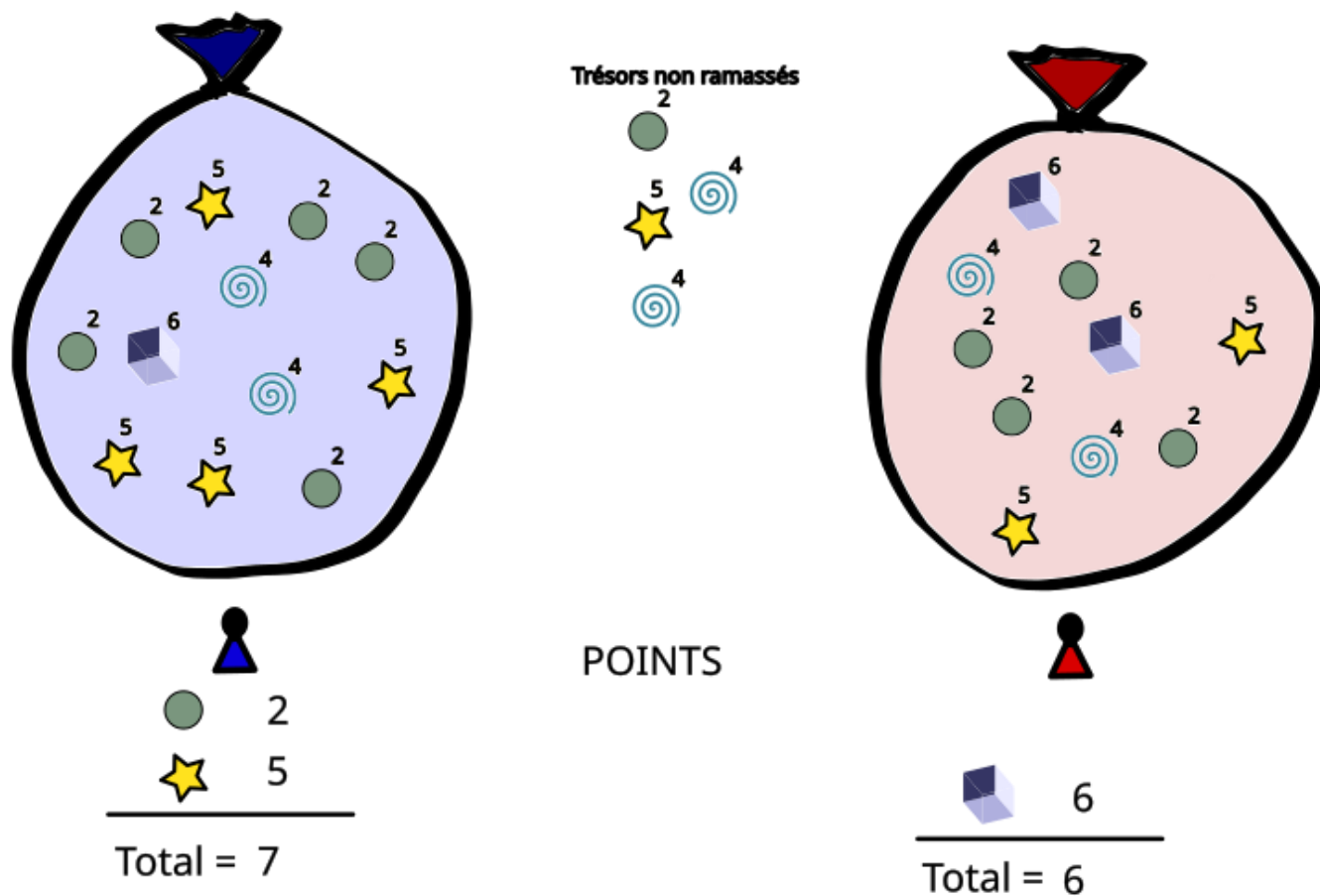


Figure 2 : Fin de partie. Calcul des points pour chaque joueur.

Dans l'exemple ci-dessus, le joueur bleu est majoritaire pour les disques de bronze (2 points) et les étoiles d'or (5 points). Le joueur rouge est majoritaire pour les cubes de cristal (6 points). Aucun joueur n'est majoritaire pour les spirales bleutées. Le joueur bleu gagne avec 7 points contre 6.