

Arthur PINEL

Engine / Systems Programmer - C++

Paris, France

Open to international positions

✉ arthur.pinel@ensiie.eu

🌐 leperuvienne.github.io

in arthur-pinel-dev

👤 LePeruvienne

Profile

Étudiant ingénieur spécialisé en **programmation moteur et systèmes temps réel**, avec une expérience professionnelle en **C++ bas niveau, 3D, performance et architecture logicielle**. Intérêt marqué pour les **moteurs de jeu, multijoueur et optimisation**, confirmé par des projets moteurs maison, des expériences industrielles et des game jams.

Skills

Systèmes Architecture moteur, ECS, pooling, collisions, sérialisation

Tools OpenGL, SFML, Unity, CMake, Visual Studio

Languages Français, Espagnol, Anglais (TOEIC B2)

Experience

2025–Present **Software Engineer, Dassault Systèmes**, Apprentice

- Développement C++ sur un graphe de scène 3D industriel
- Visualisation temps réel et gestion de grandes scènes
- Optimisation des performances et de la scalabilité
- Respect des contraintes industrielles et robustesse du code

2024–2025 **Game Programmer, WebGames**, Freelance

- Système multijoueur temps réel
- Sérialisation, compression de paquets réseau
- Prédiction de mouvements avec filtre de Kalman
- Implémentation d'un QuadTree pour collisions

2024 **Network Programmer, WebGames**, Internship

- Système multijoueur temps réel
- Sérialisation, compression de paquets réseau
- Prédiction de mouvements avec filtre de Kalman
- Implémentation d'un QuadTree pour collisions

Projects

2025 **BrotAFEUR - Moteur de jeu 2D RogueLike**, C++, SFML, CMake

- Système d'entités, rendu, animation, collisions, logique de jeu
- Système de débogage, interface de ligne de commande, système de logs.

2025 **FEURNITE – Battle Royale**, Unity, C#, Photon

- Chef de projet, développeur principal
- Synchronisation réseau : tir, inventaire

Education

2025–2028 **ENSIIE, École Nationale Supérieure d'Informatique pour l'Industrie et l'Entreprise, France**

Diplôme d'ingénieur – Spécialité Jeux Vidéo & Interaction Numérique

Participations aux Game Jams : CStudio Game JAM, UNIJAM

2022–2025 **BUT Informatique, Université Paris-Saclay, France**

Spécialité Développement d'application