

Arthur PINEL

Engine / Systems Programmer - C++

Paris, France
Open to international positions
✉ arthur.pinel@ensiie.eu
🌐 leperuvienn.github.io
in arthur-pinel-dev
🔗 LePeruvienn

Profile

Étudiant ingénieur spécialisé en **programmation moteur et systèmes temps réel**, avec une expérience professionnelle en **C++ bas niveau, 3D, performance et architecture logicielle**. Intérêt marqué pour les **moteurs de jeu, multijoueur et optimisation**, confirmé par des projets moteurs maison, des expériences industrielles et des game jams.

Skills

Systèmes Architecture moteur, ECS, pooling, collisions, sérialization
Tools OpenGL, SFML, Unity, CMake, Visual Studio
Languages Français, Espagnol, Anglais (TOEIC B2)

Experience

- 2025–Present **Software Engineer**, *Dassault Systèmes*, Apprentice
- Développement C++ sur un graphe de scène 3D industriel
 - Visualisation temps réel et gestion de grandes scènes
 - Optimisation des performances et de la scalabilité
 - Respect des contraintes industrielles et robustesse du code
- 2024–2025 **Game Programmer**, *WebGames*, Freelance
- Système multijoueur temps réel
 - Sérialisation, compression de paquets réseau
 - Prédiction de mouvements avec filtre de Kalman
 - Implémentation d'un QuadTree pour collisions
- 2024 **Network Programmer**, *WebGames*, Internship
- Système multijoueur temps réel
 - Sérialisation, compression de paquets réseau
 - Prédiction de mouvements avec filtre de Kalman
 - Implémentation d'un QuadTree pour collisions

Projects

- 2025 **BrotaFEUR - Moteur de jeu 2D RogueLike**, *C++*, SFML, CMake
- Système d'entités, rendu, animation, collisions, logique de jeu
 - Système de débogage, interface de ligne de commande, système de logs.
- 2025 **FEURnite – Battle Royale**, *Unity*, *C#*, Photon
- Chef de projet, développeur principal
 - Synchronisation réseau : tir, inventaire

Education

- 2025–2028 **ENSIIE, École Nationale Supérieure d'Informatique pour l'Industrie et l'Entreprise**, *France*
Diplôme d'ingénieur – Spécialité Jeux Vidéo & Interaction Numérique
Participations aux Game Jams : CStudio Game JAM, UNIJAM
- 2022–2025 **BUT Informatique, Université Paris-Saclay**, *France*
Spécialité Développement d'application