



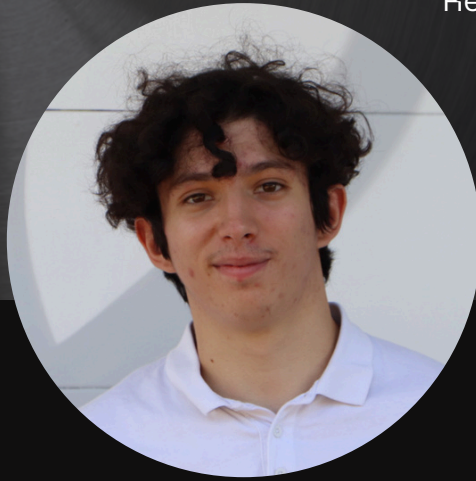
Mon GitHub @ koto91@free.fr

Recherche de Stage  
du 20/01/2025  
au 19/05/2025.

# ARTHUR PINEL

*Juste quelqu'un qui fait ce qu'il aime ...*

Développeur Jeux vidéo



Etudiant en 3ème année à L'IUT d'Orsay.  
Ambitieux, j'adore apprendre de nouvelles choses, je cherche alors à gagner plus d'expériences dans le domaine du jeu vidéo.

– Mon objectif : Devenir le meilleur possible !

## Compétences

### Hard Skills

- Git
- Agile/Scrum
- Réseaux/Unix
- Design Pattern
- Architecture Logicielle (MVC, ... )
- ...

### Soft Skills

- Forte adaptabilité
- Communication
- Créatif

## Expériences

### Stagiaire chez WebGames

Développement d'un Outils de création de jeu-vidéo

– 2024

### Micro-Entrepreneur

Développeur freelance pour une entreprise

– 2024

## Langues

- **Espagnol** : Natif
- **Anglais** : Avancé
- **Allemand** : Basique

## Projets

### Chef de Projet développement 3D

développement et gestion d'un jeu multi-joueur Unity 3D (type Fortnite)

– En cours

### Développement d'un Jeu-vidéo 2D

Développement du jeu ZombieMath à l'aide du moteur Unity 2D

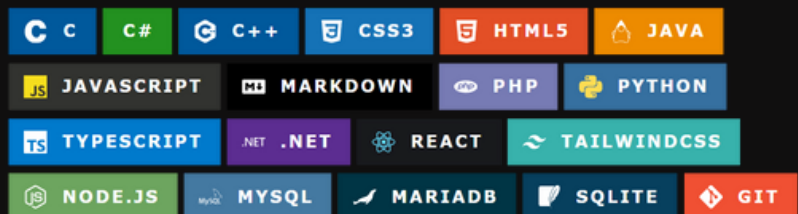
– 2024

### Développement d'un Jeu de carte C++

Développement d'un jeu de carte en 1 contre 1 en C++

– 2023

## Technologies



## Hobbys

- Jeux vidéo (création & théorie)
- "Rice" (configuration et customisation de systèmes UNIX)
- Echecs