

# PHÁT TRIỂN ỨNG DỤNG DI ĐỘNG

## XÂY DỰNG ỨNG DỤNG MYSHOP

Họ tên và MSSV: Lê Phước Lợi B2014850

Nhóm học phần: CT484\_02

#### **MUC LUC**

PHÀN 1	2
Bước 0: Chuẩn bị môi trường làm việc	2
Cài đặt Flutter và các môi trường làm việc:	2
Cài đặt Git:	2
Bước 1: Khởi tạo dự án	3
Bước 2: Xây dựng trang hiển thị thông tin chi tiết sản phẩm	4
Bước 3: Xây dựng trang tổng quan các sản phẩm	5
Bước 4: Xây dựng trang các sản phẩm của người dùng	6
Cấu trúc thư mục mã nguồn hiện tại:	7
PHÂN 2	8
Bước 1: Xây dựng trang hiển thị giỏ hàng	8
Bước 2: Xây dựng trang hiển thị các đặt hàng	10
Bước 3: Định tuyến theo tên	11
Bước 4:Thêm thông tin số sản phẩm trong giỏ hàng	12
Cấu trúc thư mục mã nguồn hiện tại:	13
PHÀN 3	14
Bước 1: Xây dựng chức năng chọn sản phẩm yêu thích	14
Bước 2: Chuyển ProductsManager thành kiểu ChangeNotifier. Các nơi trong cây widget cùng tru	ıy
xuất một đối tượng ProductsManager	16
Bước 3: Chuyển CartManager thành kiểu ChangeNotifier. Các nơi trong cây widget cùng truy xu	ıất
một đối tượng CartManager	
Bước 4: Chuyển OrdersManager thành kiểu ChangeNotifier. Các nơi trong cây widget cùng truy	
xuất một đối tượng OrdersManager	19
Bước 5: Xây dựng trang thêm/cập nhật sản phẩm	20
Chỉnh sửa:	20
Thêm sản phẩm	
Cấu trúc thư mục mã nguồn hiện tại:	25
PHÀN 4	26
Bước 1: Thiết lập dự án trên Firebase	26
Bước 2: Cài đặt chứng thực dùng với Firebase Authentication	28
Bước 3: Lưu danh mục sản phẩm lên dịch vụ CSDL của Firebase	32



Bước 4: Cập nhật, xóa sản phẩm lưu trên CSDL của Firebase	34
Xóa sản phẩm:	
Cập nhật sản phẩm:	
Bước 5: Lưu trữ sản phẩm yêu thích	
Cấu trúc thư mục mã nguồn hiện tại:	40
Mã nguồn GitHub:	

#### PHẦN 1

#### Bước 0: Chuẩn bị môi trường làm việc

Cài đặt Flutter và các môi trường làm việc:

```
Windows PowerShell
Copyright (C) Microsoft Corporation. All rights reserved.

Install the latest PowerShell for new features and improvements! https://aka.ms/PSWindows

PS C:\flutter> flutter doctor
Doctor summary (to see all details, run flutter doctor -v):

[/] Flutter (Channel stable, 3.13.1, on Microsoft Windows [Version 10.0.22621.2134], locale en-US)

[/] Windows Version (Installed version of Windows is version 10 or higher)

[/] Android toolchain - develop for Android devices (Android SDK version 33.0.2)

[/] Chrome - develop for the web

[/] Visual Studio - develop Windows apps (Visual Studio Community 2022 17.7.3)

[/] Android Studio (version 2022.3)

[/] VS Code (version 1.81.1)

[/] Network resources

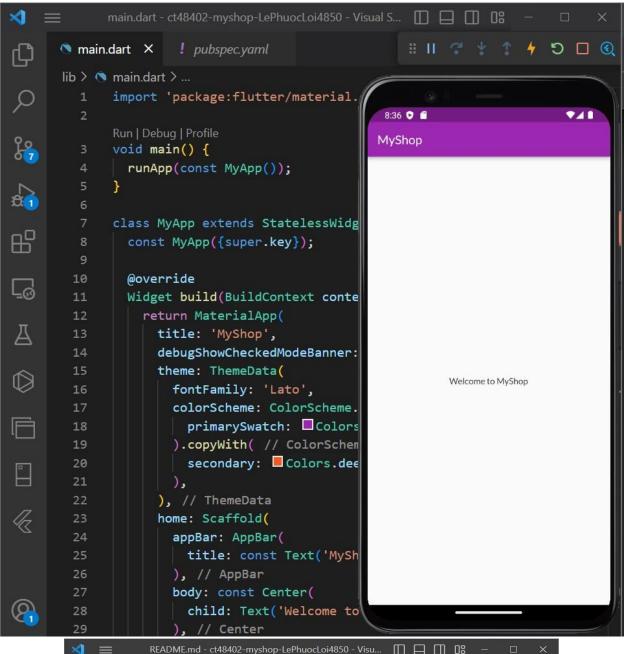
* No issues found!
PS C:\flutter>
```

#### Cài đặt Git:

```
PS C:\> git --version
git version 2.42.0.windows.2
PS C:\> |
```



#### Bước 1: Khởi tạo dự án





## Bước 2: Xây dựng trang hiển thị thông tin chi tiết sản phẩm



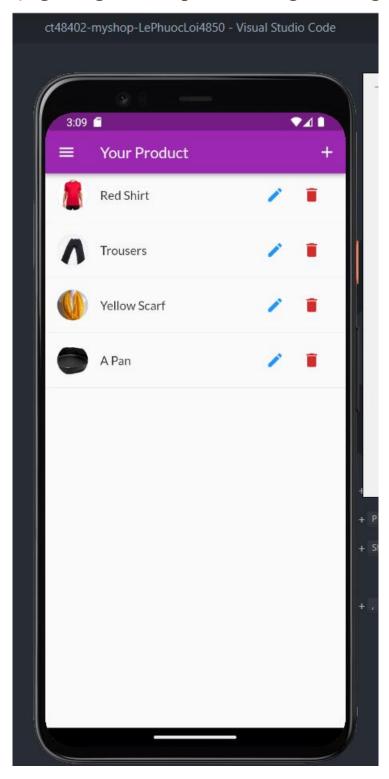


## Bước 3: Xây dựng trang tổng quan các sản phẩm



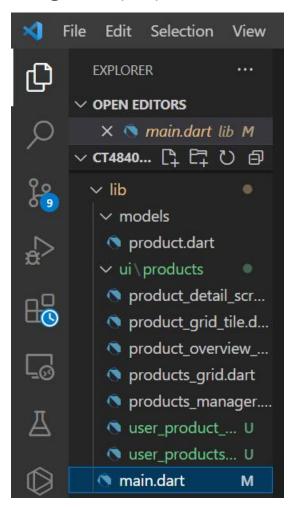


#### Bước 4: Xây dựng trang các sản phẩm của người dùng





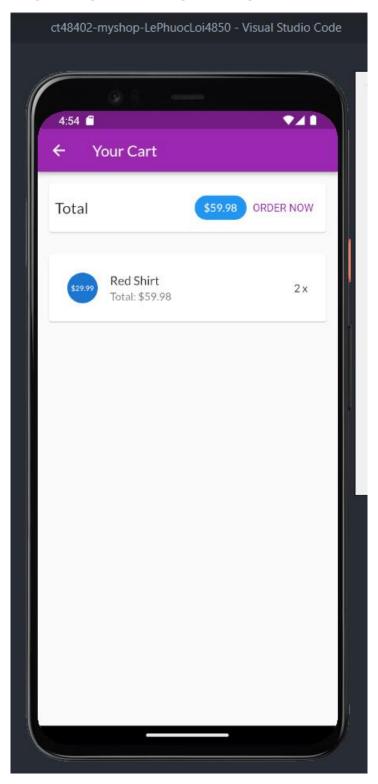
#### Cấu trúc thư mục mã nguồn hiện tại:



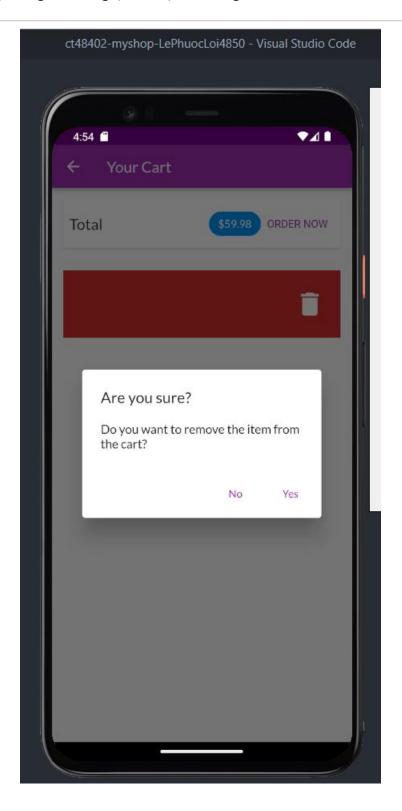


## PHẦN 2

## Bước 1: Xây dựng trang hiển thị giỏ hàng

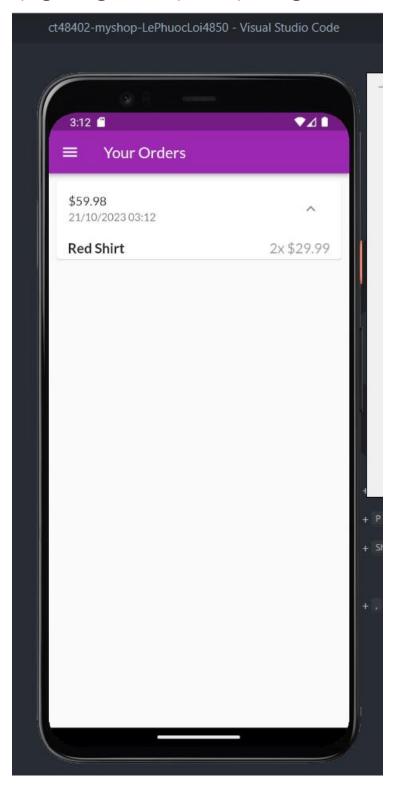






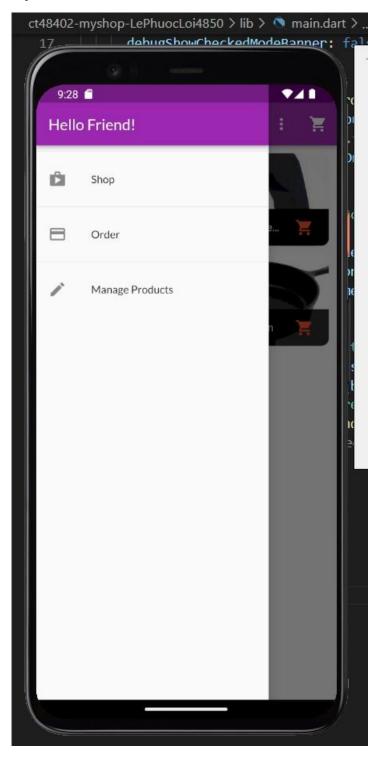


## Bước 2: Xây dựng trang hiển thị các đặt hàng



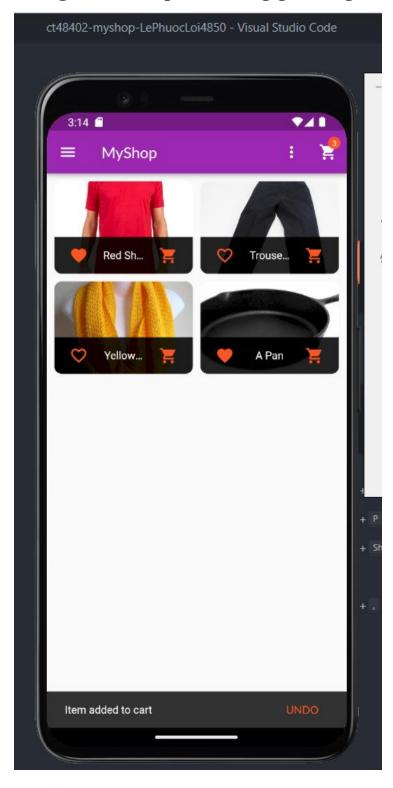


## Bước 3: Định tuyến theo tên



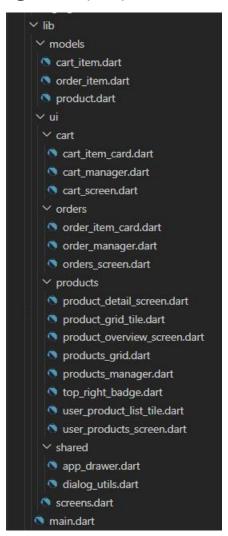


## Bước 4:Thêm thông tin số sản phẩm trong giỏ hàng





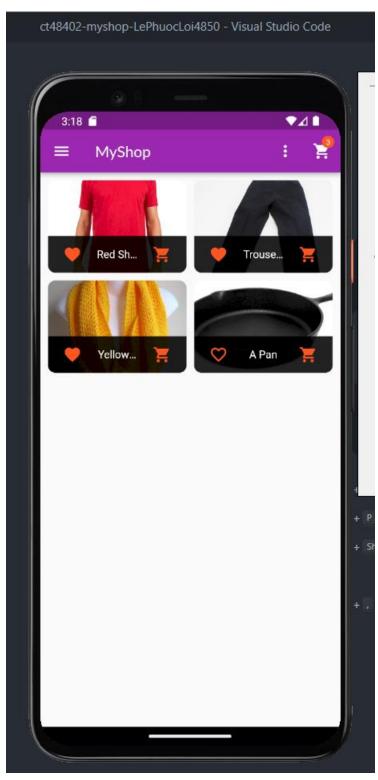
#### Cấu trúc thư mục mã nguồn hiện tại:



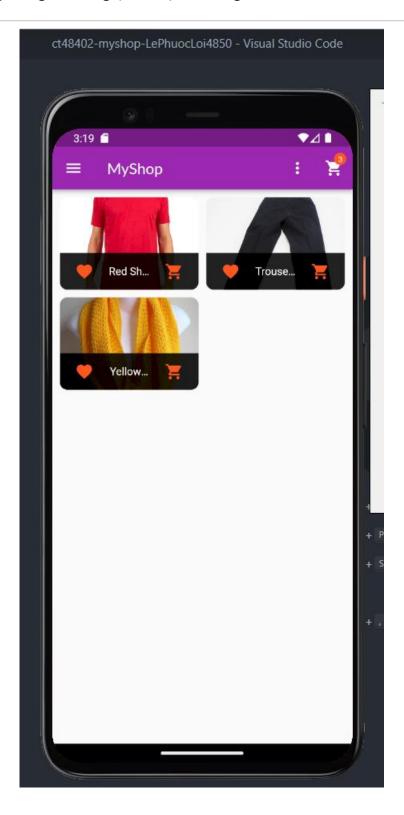


## PHẦN 3

Bước 1: Xây dựng chức năng chọn sản phẩm yêu thích

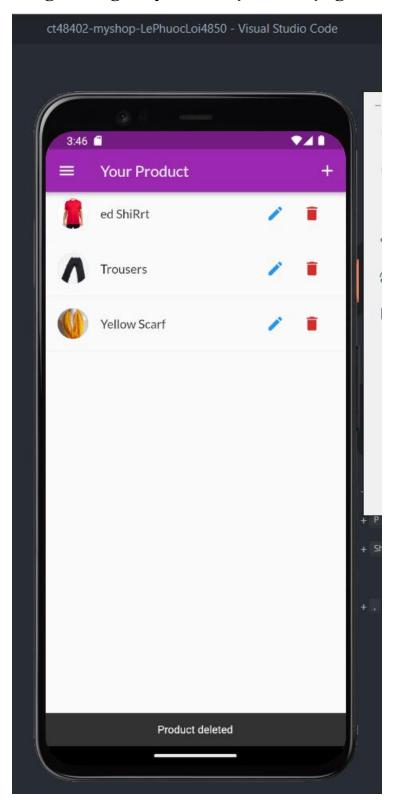




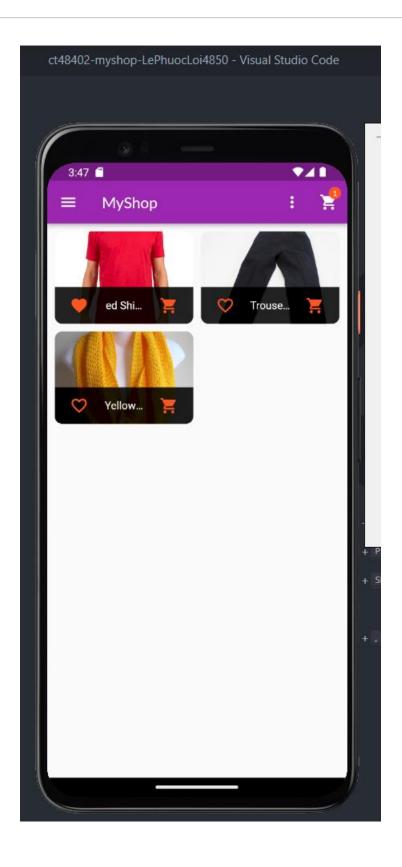




## Bước 2: Chuyển ProductsManager thành kiểu ChangeNotifier. Các nơi trong cây widget cùng truy xuất một đối tượng ProductsManager

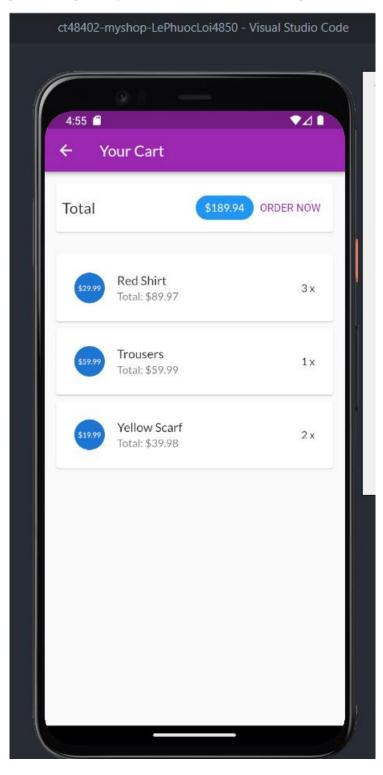






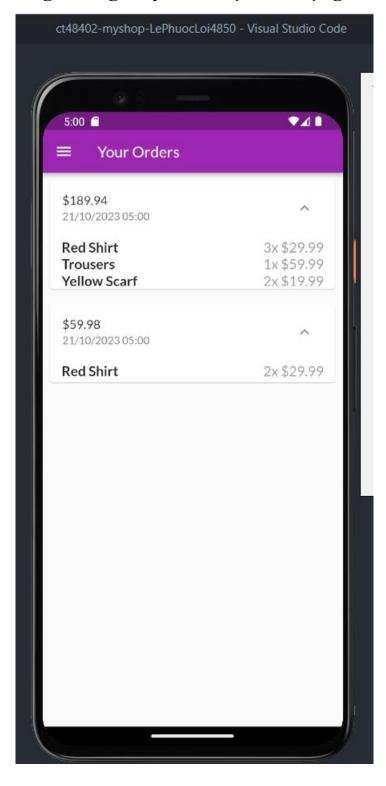


# Bước 3: Chuyển CartManager thành kiểu ChangeNotifier. Các nơi trong cây widget cùng truy xuất một đối tượng CartManager





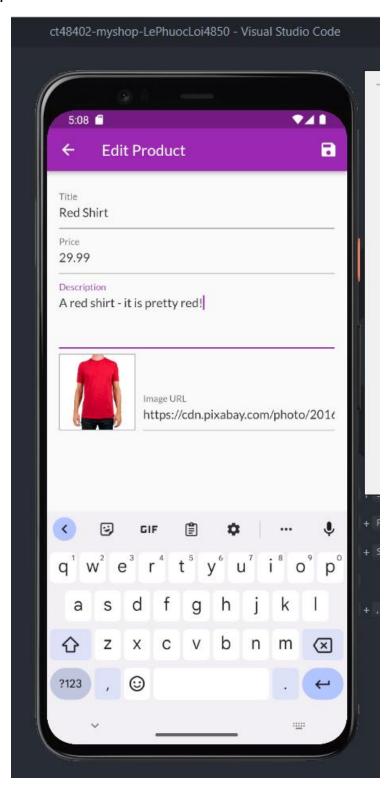
## Bước 4: Chuyển OrdersManager thành kiểu ChangeNotifier. Các nơi trong cây widget cùng truy xuất một đối tượng OrdersManager



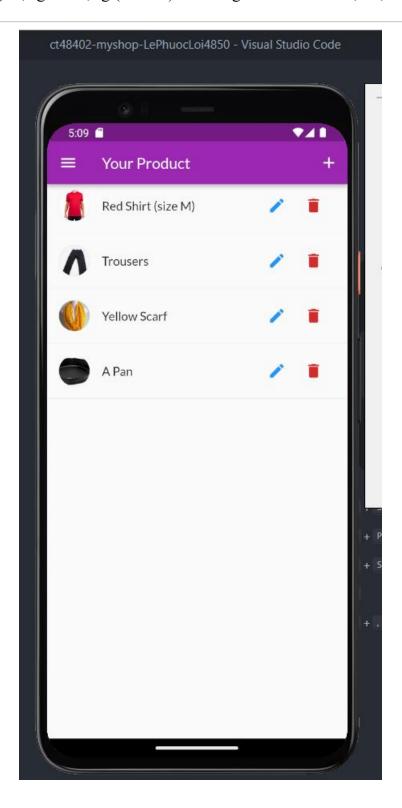


#### Bước 5: Xây dựng trang thêm/cập nhật sản phẩm

Cập nhật:





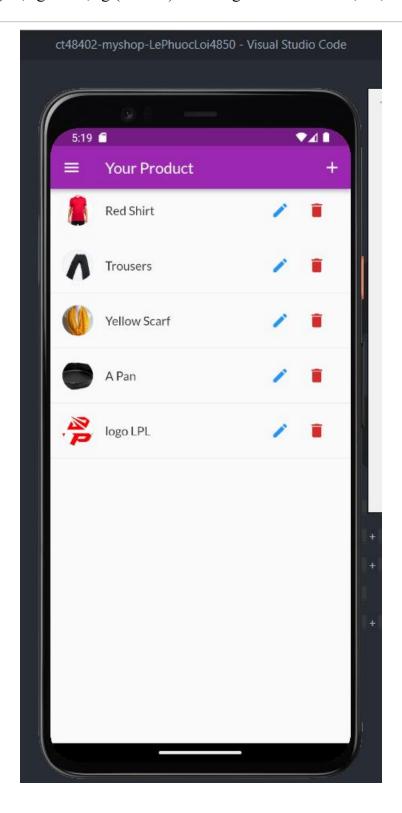




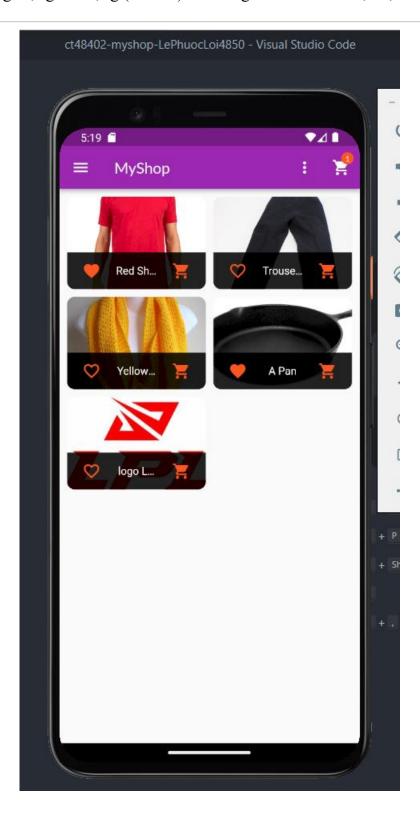
#### Thêm sản phẩm













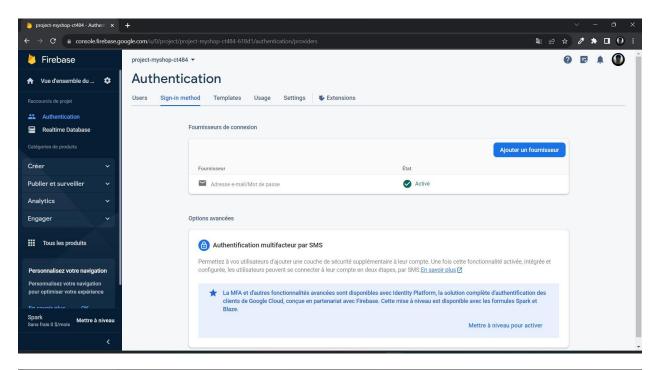
#### Cấu trúc thư mục mã nguồn hiện tại:

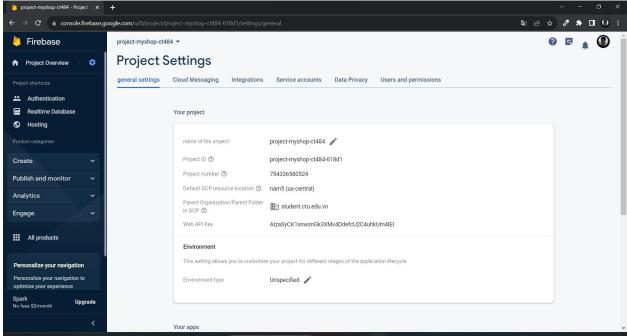




#### PHẦN 4

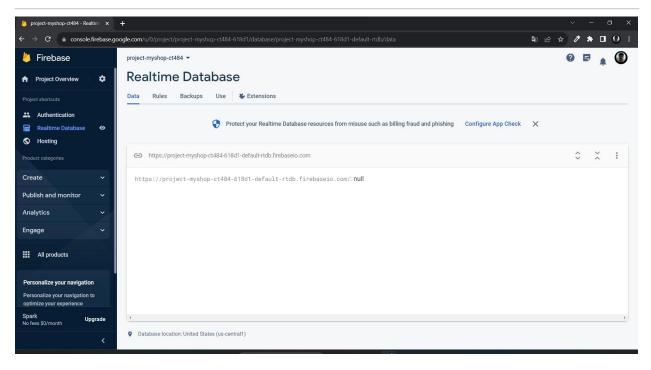
#### Bước 1: Thiết lập dự án trên Firebase

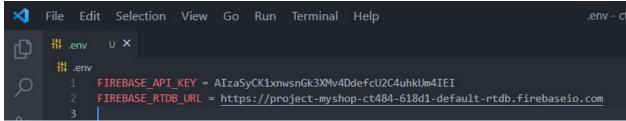


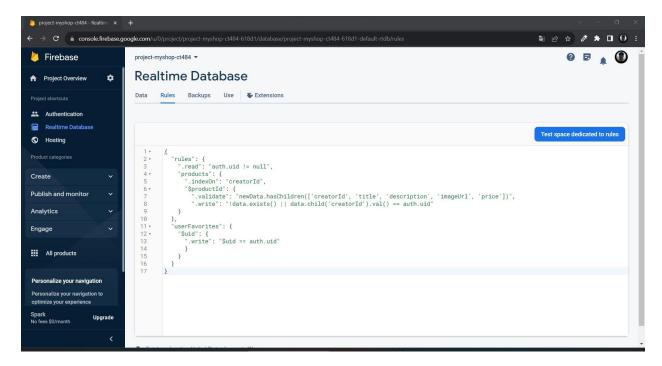


#### Phát Triển Ứng Dụng Di Động (CT484) - Trường CNTT&TT - Đại học Cần Thơ



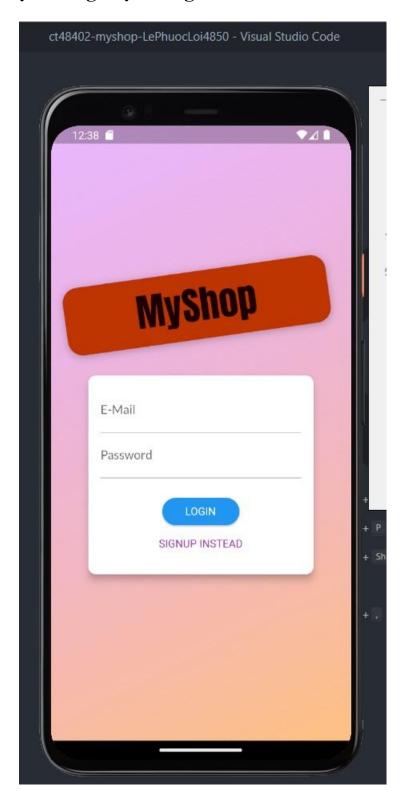




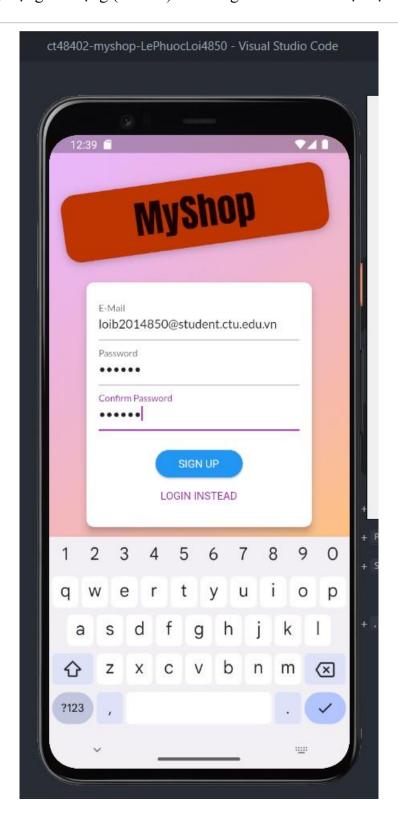




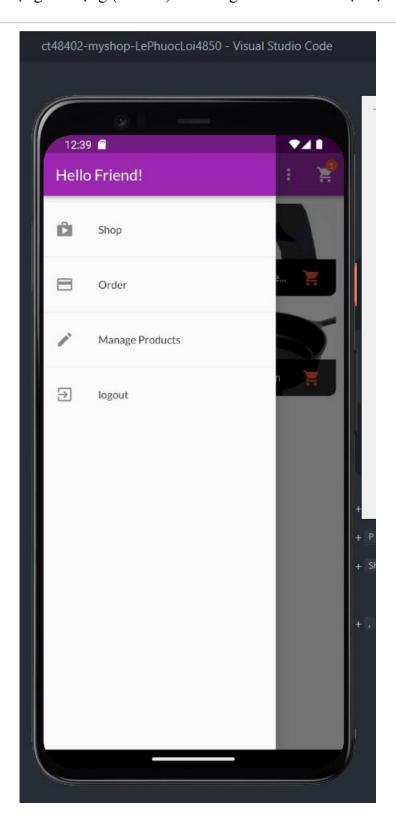
#### Bước 2: Cài đặt chứng thực dùng với Firebase Authentication









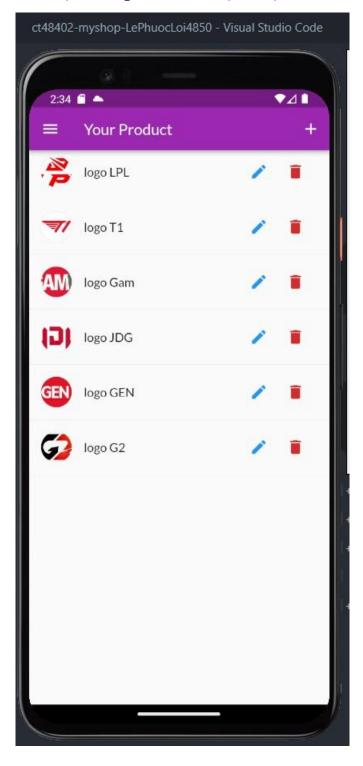








#### Bước 3: Lưu danh mục sản phẩm lên dịch vụ CSDL của Firebase

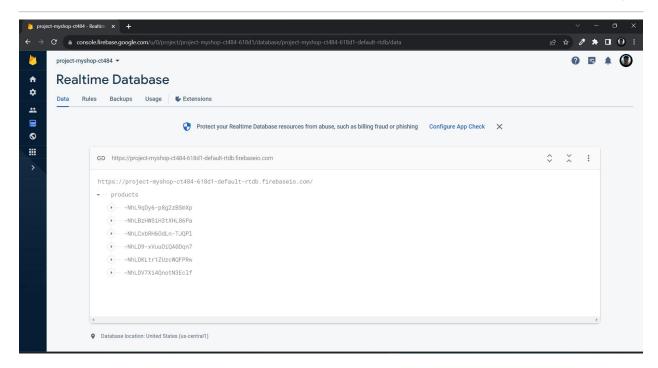






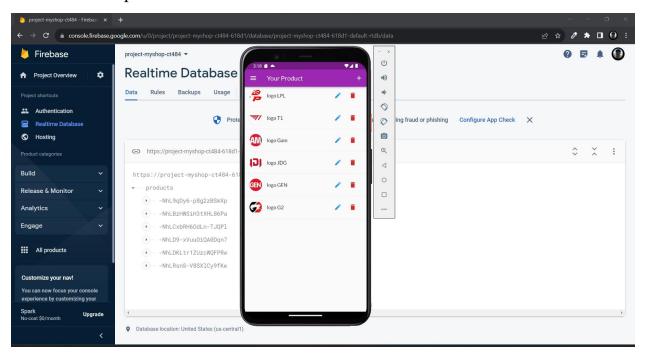
#### Phát Triển Ứng Dụng Di Động (CT484) - Trường CNTT&TT - Đại học Cần Thơ





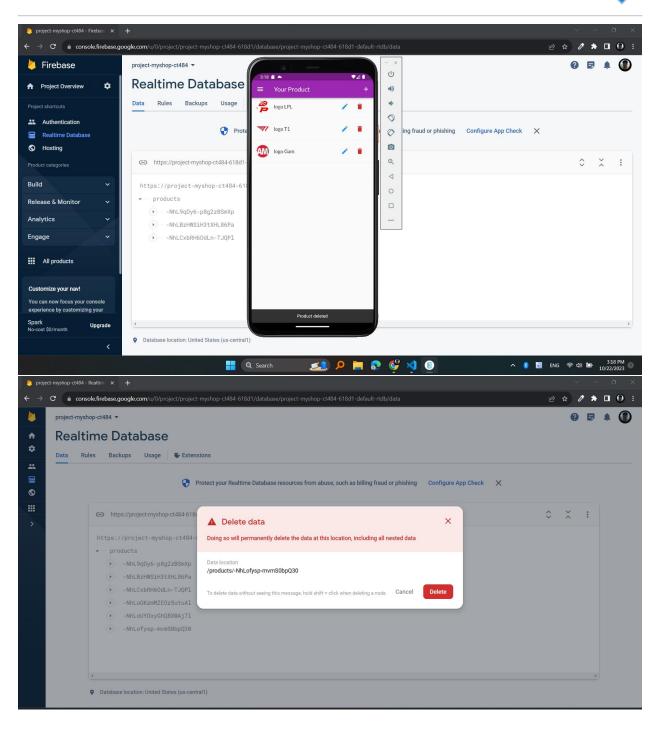
#### Bước 4: Cập nhật, xóa sản phẩm lưu trên CSDL của Firebase

Xóa sản phẩm:



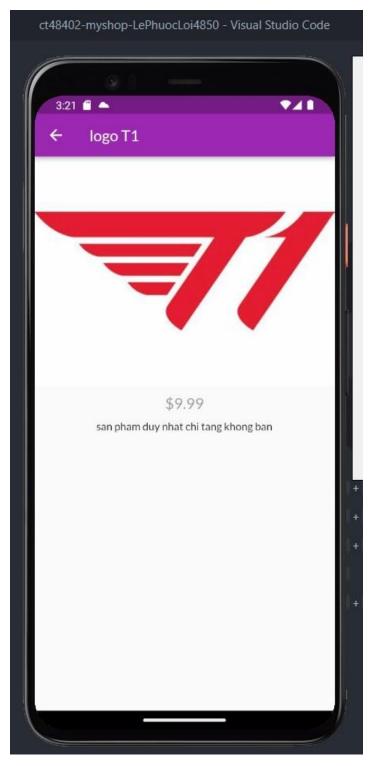
# STANC SHIP

#### Phát Triển Ứng Dụng Di Động (CT484) - Trường CNTT&TT - Đại học Cần Thơ



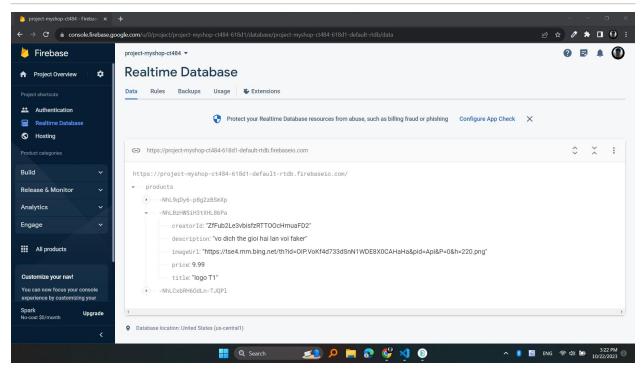


#### Cập nhật sản phẩm:



# AN THE SERVICE

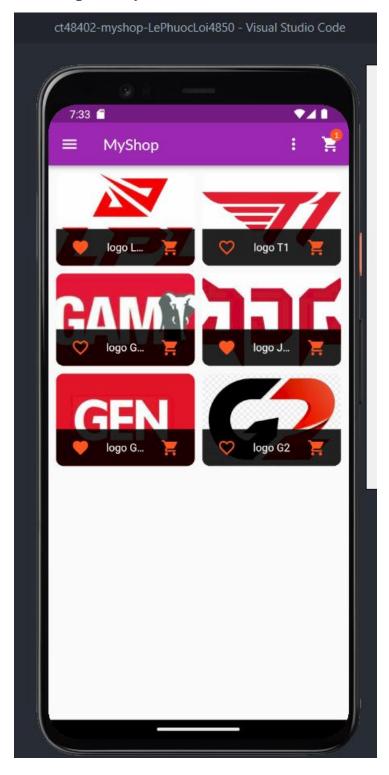
#### Phát Triển Ứng Dụng Di Động (CT484) - Trường CNTT&TT - Đại học Cần Thơ





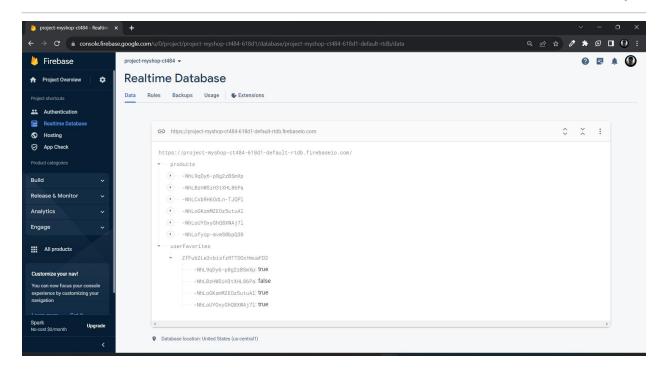


Bước 5: Lưu trữ sản phẩm yêu thích



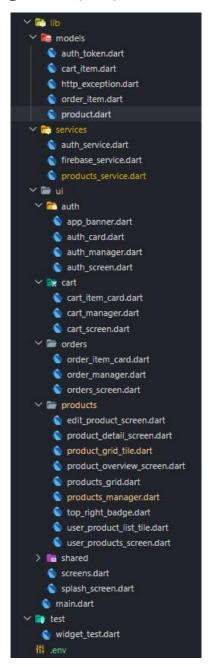
# P. T. T. S. L. P. S.

#### Phát Triển Ứng Dụng Di Động (CT484) - Trường CNTT&TT - Đại học Cần Thơ





#### Cấu trúc thư mục mã nguồn hiện tại:



## Mã nguồn GitHub:

https://github.com/23-24Sem1-Courses/ct48402-myshop-LePhuocLoi4850