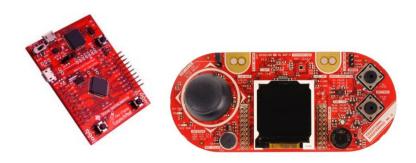
# Criação de Template para Projetos com LaunchPad TM4C123G e Booster Pack MKII



# Instalação de programas

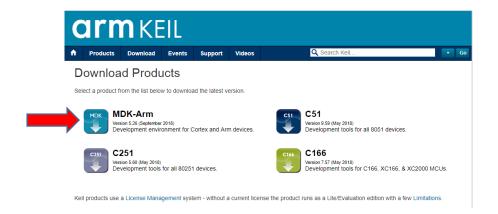
KEIL

## Ambiente de desenvolvimento integrado (IDE) uVision

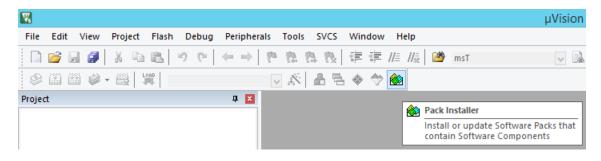
1. Acessar o link: <a href="https://www.arm.com/products/development-tools/embedded-and-software/keil-mdk">https://www.arm.com/products/development-tools/embedded-and-software/keil-mdk</a>

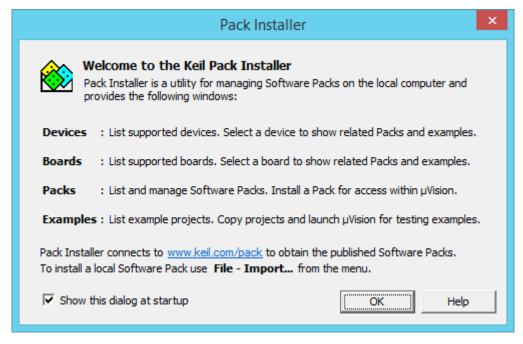


2. Fazer o download e a instalação do MKD-Arm

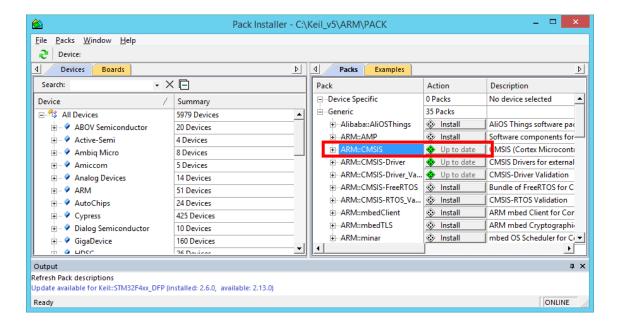


3. Abra o Keil uVision5 e clique o no botão da ferramenta Pack Installer:

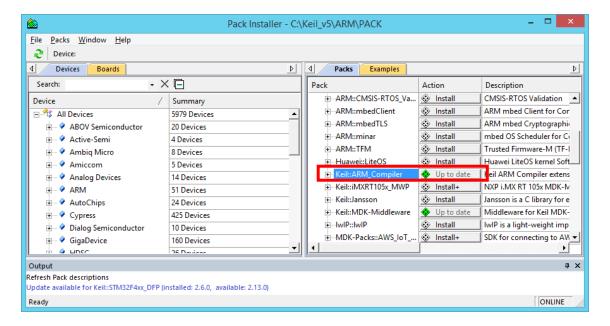




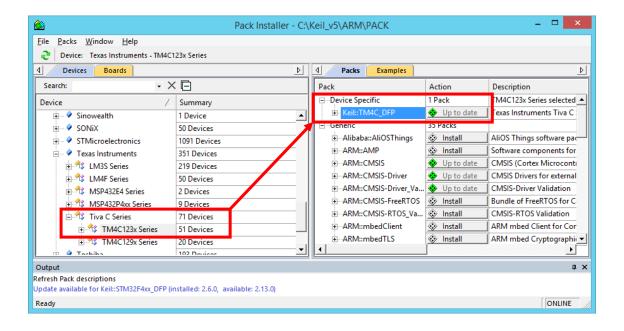
4. Clique em Update para atualizar o pacote CMSIS e remover a versão antiga (opcional). Você precisa estar conectado a internet para ele listar todas as opções.



5. Instale o pacote de compiladores ARM.

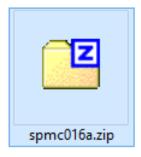


- Selecione a aba Devices (coluna da direita) e procure Texas Instruments → Tiva C
   Series → TM4C123x Series
- 7. Instale o pacote Keil::TM4C\_DFP



### Drivers Stellaris ICDI

1. Acessar o link: http://www.ti.com/tool/stellaris\_icdi\_drivers



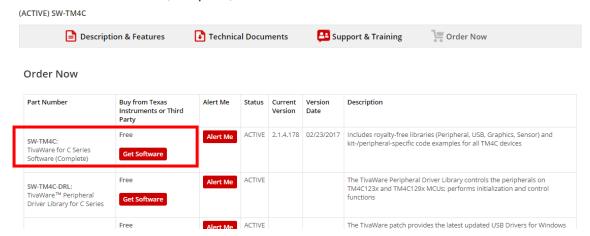
- 2. Baixar e instalar os drivers da Stellaris ICDI (In-Circuit Debug Interface).
- 3. Seguir o roteiro de instalação disponível no mesmo link.

#### **TivaWare**

O software TivaWare para a Série C é um conjunto abrangente de ferramentas de software projetadas para simplificar e acelerar o desenvolvimento de aplicativos de MCU baseados na série Tiva C. Todos os softwares TivaWare for C Series têm uma licença gratuita e permitem o uso livre de royalties para que os usuários possam criar e criar código de função completa e fácil manutenção. O software TivaWare for C Series é escrito inteiramente em C para tornar o desenvolvimento e a implementação eficientes e fáceis.

- 1. Acessar o link: <a href="http://www.ti.com/tool/sw-tm4c">http://www.ti.com/tool/sw-tm4c</a>
- 2. Baixar e instalar o pacote completo. Escolher a opção "Complete".

### TivaWare™ for C Series (Complete)



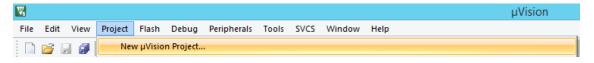
# Tiva C Series MCUs PinMux Utility

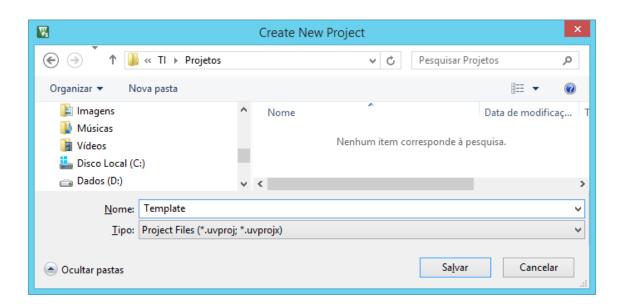
- 1. Acessar o link: <a href="http://www.ti.com/tool/TM4C\_PINMUX">http://www.ti.com/tool/TM4C\_PINMUX</a>
- 2. Baixar e instalar aplicativo de configuração expressa dos pinos.
- Se o aplicativo não estiver disponível, é possível utilizar a ferramenta online de configuração de pinos disponível no link: https://dev.ti.com/pinmux/app.html#/default

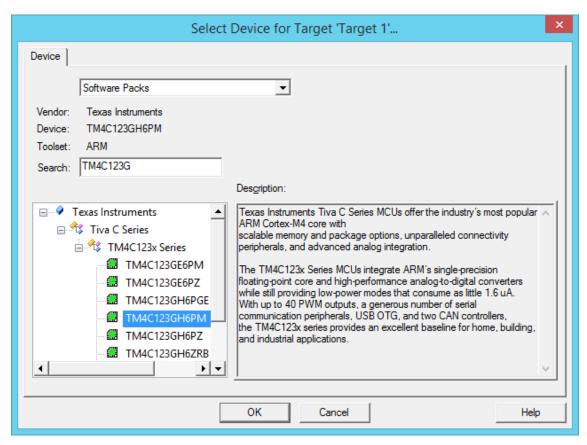
# Criação de um projeto para LaunchPad TM4C123G

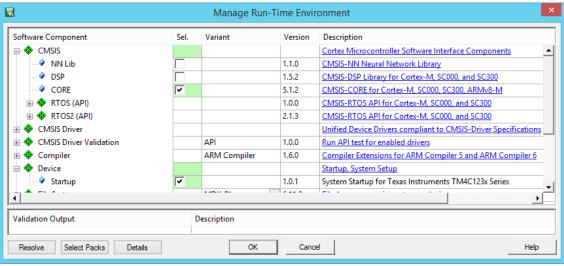
### **CMSIS**

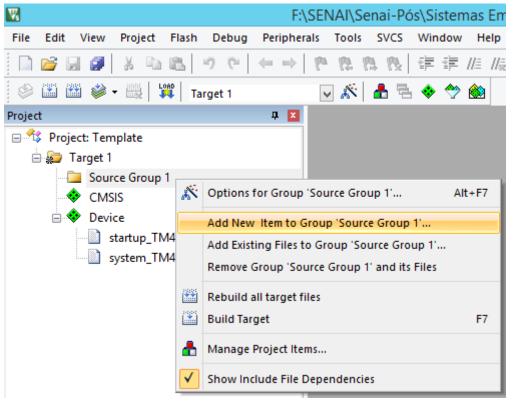
As imagens a seguir representam a sequência mínima para criação de um projeto totalmente baseado no pacote de bibliotecas **CMSIS**.

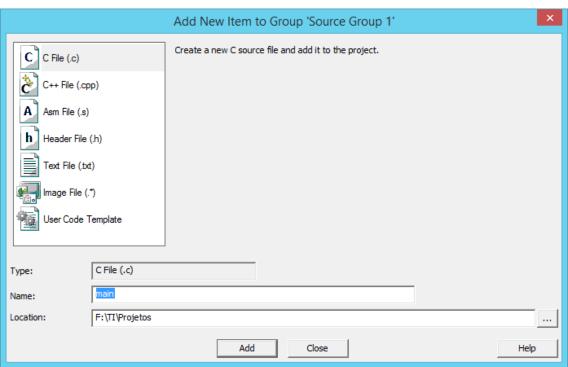


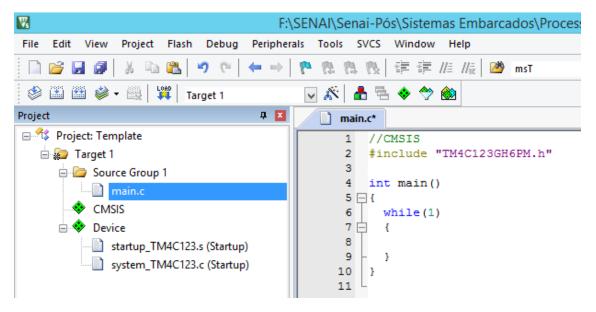












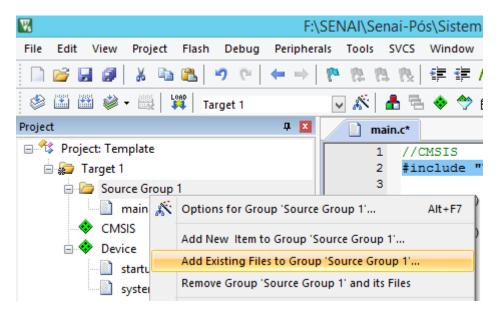
Obs.: #include "TM4C123GH6PM.h"

//CMSIS Cortex-M4 Peripheral Access Layer

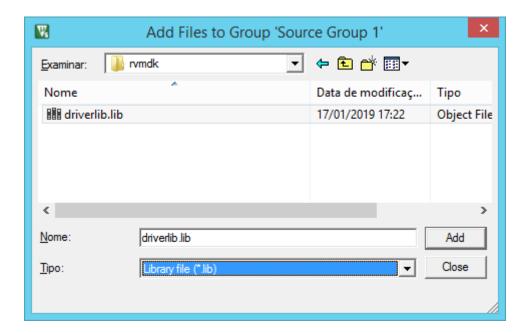
### **TivaWare**

As imagens a seguir representam a sequência de passos para compatibilização do projeto criado com os drivers **TivaWare**.

- 1. Adicionar a o arquivo driverlib.lib ao projeto. Isto dará a IDE acesso aos arquivos fontes dos driver durante as etapas de compilação e link. Para utilizar qualquer função é necessário incluir o arquivo header adequado.
- 2. Clicar com o botão direito e Source Group 1 e escolher a opção "Add Existing Files to Group 'Source Group 1".

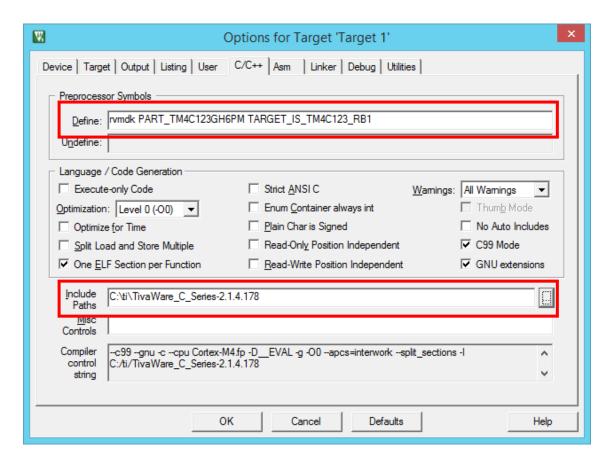


3. Procure o cominho para "ti\TivaWare\_C\_Series-n.n\driverlib\rvmdk" e selecione o arquivo **driverlib.lib**.



4. Nas opções do seu projeto , selecione a guia C/C++. Aqui você precisa dizer ao projeto que você está usando o compilador ARM, então defina rvmdk. Esta definição é usada no TivaWare para compilar corretamente as seções específicas do Keil. Defina o componente que você está usando e adicione o diretório TivaWare de nível superior ao seu caminho de inclusão.

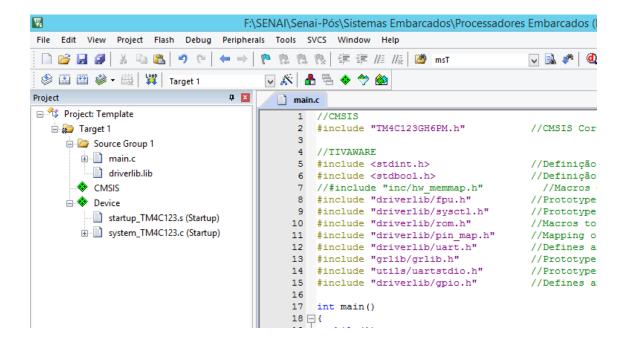




 Cole a sequência de includes no arquivo main.c para ter acesso as principais funções dos drivers TivaWare:

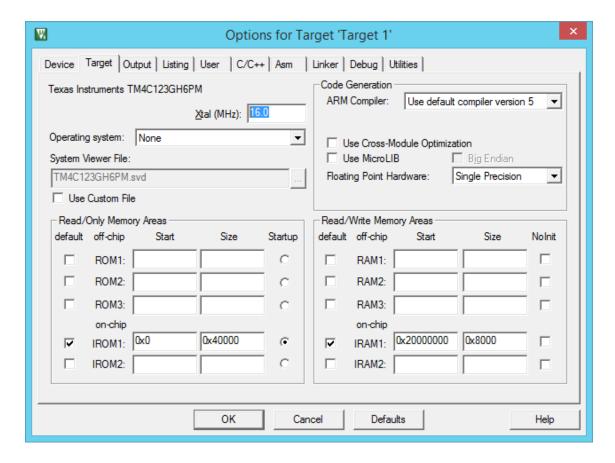
### //TIVAWARE

```
#include <stdint.h>
                        //Definição de tipos inteiros, máximos e mínimos
#include <stdbool.h>
                        //Definição de tipo booleano
//#include "inc/hw_memmap.h" //Macros defining the memory map of the device (mesmas
definições de TM4C123GH6PM.h)
#include "driverlib/fpu.h"
                                //Prototypes for the floatint point manipulation routines
#include "driverlib/sysctl.h"
                                //Prototypes for the system control driver
#include "driverlib/rom.h"
                                //Macros to facilitate calling functions in the ROM
#include "driverlib/pin_map.h"
                                //Mapping of peripherals to pins for all parts
#include "driverlib/uart.h"
                                //Defines and Macros for the UART
#include "grlib/grlib.h"
                                //Prototypes for the low level primitives provided by the graphics
library
#include "utils/uartstdio.h"
                                //Prototypes for the UART console functions
#include "driverlib/gpio.h"
                                //Defines and Macros for GPIO API
```

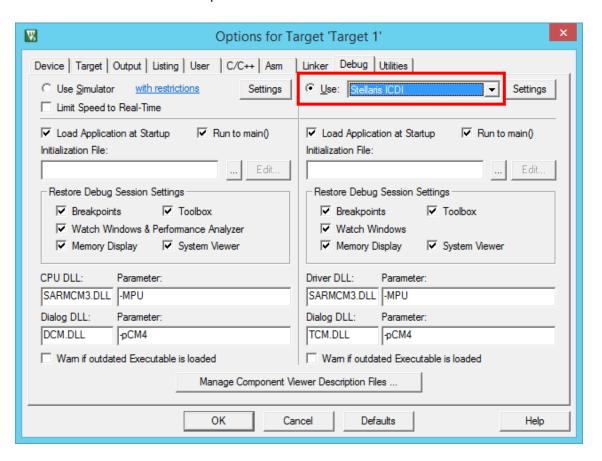


### Opções de gravação e depuração

1. Nas opções do seu projeto , selecione a guia **Target** e ajuste a frequência do cristal para 16 MHz. O gravador usa essa informação para estimar tempos de gravação e acesso à memória flash.

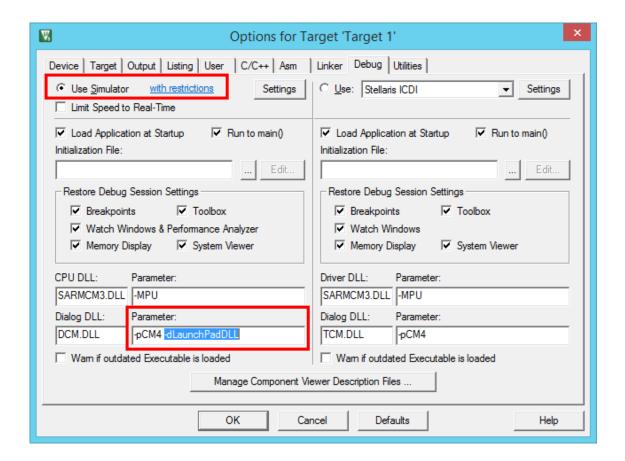


1. Nas opções do seu projeto , selecione a guia **Debug** e na coluna da direita selecione "Stellaris ICDI" como ferramenta de gravação e depuração. Quando o está opção estiver marcada o programa poderá ser gravado e executado diretamente no microcontrolador ou ainda ser depurado in-circuit.

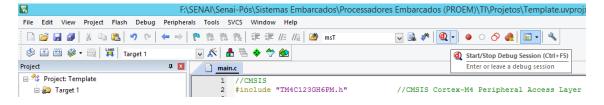


## Simulação usando a dll da LaunchPad

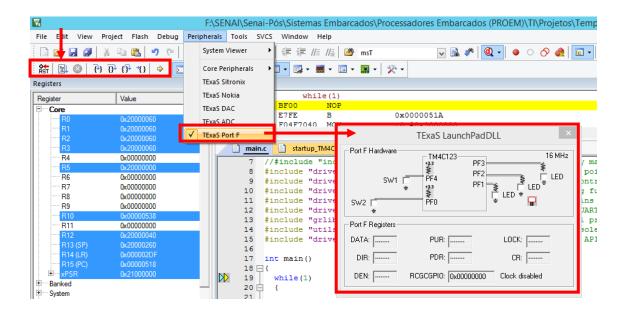
- 1. Copiar a DLL na pasta "C:\Keil\_v5\ARM\BIN".
- 2. Nas opções do seu projeto , selecione a guia **Debug** e na coluna da esquerda completar o campo **Parameter** do simulador com **-dLaunchPadDLL**.



3. Para iniciar a simulação clique no botão Start/Stop Debug Session.

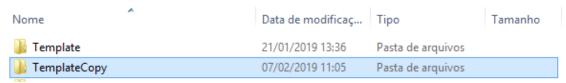


- 4. Para visualizar o Port F da LaunchPad clique no menu Periphericlas → TExaS Port F
- 5. Para iniciar a simulação clique no botão **Run** (segundo da esquerda para direita) ou pressione a tecla F5.

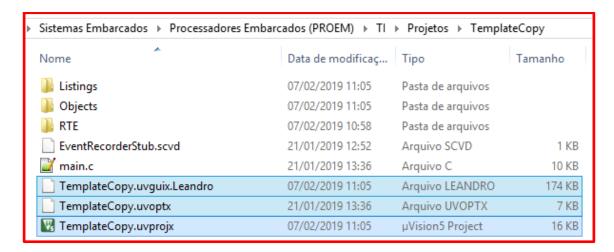


## Cópia de um projeto existente

1. Copie a pasta do projeto existente e dê um novo nome.

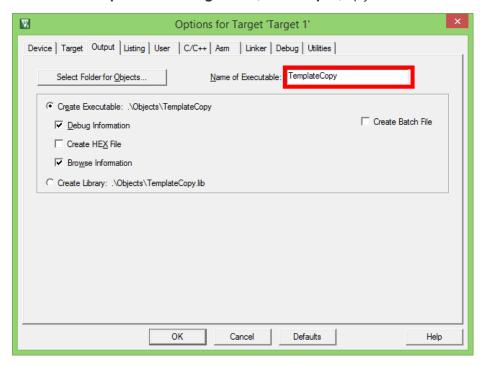


- 2. Renomeie os arquivos a seguir com o nome do novo projeto:
  - a. <novo\_projeto>.uvprojx
  - b. <novo\_projeto>.uvoptx
  - c. <novo\_projeto>.uvguix.<user>

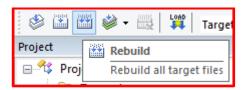


3. Entre com o nome no novo projeto em:

Menu Options For Target \*\* , aba Output, opção Name of Executable



4. Compile o projeto para que os novos arquivos sejam gerados.



5. Apague os arquivos que remetam ao projeto antigo da pasta do novo projeto.

