DOCKER TWIG

ECE TECH 2019 - 2020 :

Bachelor développeur web & application mobiles (en alternance) ECETECH | 10 rue Sextius-Michel | Paris 75015

Samsung Sepitech. 2017 - 2019 :

Formation développeur web & mobiles

à Samsung Campus by EPITECH (2ème année en alternance) Samsung France | 1 rue Fructidor | 93400 Saint-Ouen

2016 – 2017 : Baccalauréat Scientifique (SSI)

Préparation du baccalauréat scientifique option Sciences de

Lycée Voltaire | 101 avenue de la République | Paris 75011

2018 – Aujourd'hui: Refonte & Mise à jour du site Rapidomaine

PHP - Codelgniter - Twig - Bootstrap - Jquery : Refonte visuel du site et mise à jour à PHP 7.1.20

2019 – 2020 : Projet réalisé à ECETECH

Android Studio: Application Android de service de livraison de plats cuisinés (ECEATS)

Swift: Application iOS de restaurant

PHP: Application développée via Symfony, permettant de rechercher des garagistes et de prendre rendez-vous.

2017 - 2019 : Projet réalisé à Samsung Campus

ReactJS: Création d'un Pokédex avec l'API PokéAPI

PHP: Réalisation d'un blog permettant de réunir des passionnées

JavaScript : Réalisation d'un éditeur de photo / image

Ruby On Rails: Création d'un BookStore

2018 - Aujourd'hui: ORDIPAT - Développeur web

Développeur web en alternance pour la société Ordipat.

Mes missions : Mise à jour PHP 5.4 -> 7.1.20 et refonte visuel du site internet

2017 - 2017 : BNP PARIBAS - Auxiliaire de vacances

Auxiliaire de vacances à BNP PARIBAS. Mes missions : classement de dossier - mises en archives - traitement informatique - gestion

2016 - 2016: BNP PARIBAS - Auxiliaire de vacances

Auxiliaire de vacances à BNP PARIBAS. Mes missions : classement de dossier - mises en archives - traitement informatique - gestion



Dylan LUCHMUN



98 Rue des Haies - Paris 75020



06 17 87 62 96



dylan.luchmun@edu.ecetech.fr



github.com/LeProfesseurCodeur







PHP 7.x

SYMFONY 4.x

JAVASCRIPT

CODEIGNITER



MYSQL / SQLITE

FIREBASE



VISUAL STUDIO CODE



ANDROID STUDIO

SWIFT

JAVA



ECLIPSE



REACTJS

ANGLAIS



ESPAGNOL

