

TP1 Méthodes Numériques

Lucas Matthieu

Jérémy Pucci

Eloi Charra

14/02/2022

1 Calculs de performance

Cette première partie consiste à mesurer la puissance de nos machines. Pour cela nous allons calculer la puissance théorique et réelle de nos processeurs respectifs. La puissance d'un processeur se mesure en FLOPS/s (nombre d'opérations flottantes par seconde).

1.1 Performance théorique

Nous avons premièrement calculé la puissance théorique de chacun de nos processeurs. Ce calcul prend en compte la fréquence d'horloge du processeur ainsi que son nombre de cœurs physiques :

$$freq.proc * nbCoeurs * 16 = xGFLOPS/s$$

Voici un tableau résumant nos calculs :

	Fréquence processeur	Nombre de cœurs	GLFOPS/s
Lucas	$1.6 * 10^9$	4	83.2
Jérémy	$2.6 * 10^9$	2	102.4
Eloi	$2.1 * 10^9$	4	134.4

1.2 Performance mesurée

Après un calcul théorique, nous allons tester ces valeurs en lançant un même algorithme sur 3 langages différents. Ce programme réalise une multiplication de matrice pour une matrice de grande taille. Nous prendrons $N = 2048$ comme nombre de colonnes et de lignes de la matrice. Grâce au temps de calcul du programme ainsi que la taille de la matrice nous pouvons approcher une valeur en FLOPS/s de la puissance de l'ordinateur. Nous comparerons ensuite les valeurs calculées via les programmes avec les valeurs théoriques.

1.2.1 Python

	Temps (s)	Température (°C)	Energie CPU (J)	Energie Mémoire (J)	Puissance (GLFOPS/s)
Lucas	2288	49	9778	1001	
Jérémy	2714	44	16672		
Eloi	2971	58	6842		

1.2.2 Java

	Temps (s)	Température (°C)	Energie CPU (J)	Energie Mémoire (J)	Puissance (GLFOPS/s)
Lucas	121	45	464	65	

	Temps (s)	Température (°C)	Energie CPU (J)	Energie Mémoire (J)	Puissance (GLFOPS/s)
Jérémy	153	57	470		
Eloi	85	51	225		

1.2.3 C

	Temps (s)	Température (°C)	Energie CPU (J)	Energie Mémoire (J)	Puissance (GLFOPS/s)
Lucas	284	49	733	341	
Jérémy	262	56	700		
Eloi	485	44	645		

Avec -O3 :

	Temps (s)	Température (°C)	Energie CPU (J)	Energie Mémoire (J)	Puissance (GLFOPS/s)
Eloi	54	43	94		

1.3 Conclusion

...