

Chú ý: Khi hết giờ làm bài sinh viên nén bài làm (solution không gồm thư mục bin), đặt tên "SBD\_LTW\_HoTen\_MaSV\_Lop" gửi cho giám thị coi chấm thi

Xây dựng một chương trình winform hỗ trợ việc bán vé xem phim cho một rạp chiếu phim.  
Yêu cầu:

- (2,5đ) Giao diện:
  - o Tiêu đề: "Chương trình bán vé xem phim"
  - o Vị trí xuất hiện ban đầu của form là giữa màn hình.
  - o Ô chọn tên phim thay đổi kích thước theo chiều rộng của form.
  - o Các vị trí ghế thay đổi kích thước theo cả 2 chiều khi form thay đổi kích thước.
  - o Nút Thanh toán luôn bám sát ở góc dưới bên phải form.
- (1đ) Thực hiện chọn phim nào thì thể hiện phòng chiếu của phim đó ở thời điểm hiện tại (bao nhiêu ghế đã bán, bao nhiêu ghế còn trống). Đồng thời thay đổi nội dung lời mời chọn ghế theo tên phim tương ứng.
- (1đ) Thiết lập ToolTip thể hiện giá vé tại mỗi vị trí ghế sao cho khi di chuột vào vị trí nào thì tooltip sẽ hiển thị giá vé của vị trí đó. Giá vé phụ thuộc vào hàng ghế: Hàng A giá 25.000đ, hàng B giá 30.000đ, hàng C giá 35.000đ, hàng D giá 40.000đ, hàng E giá 50.000đ và hàng F giá 45.000đ.
- (2đ) Thực hiện chọn ghế nào thì ghế đó chuyển sang màu xanh. Đồng thời ghi tổng tiền các ghế đã chọn vào mục Thành tiền.
- (2đ) Nếu bấm vào ghế đã chọn một lần nữa thì ghế đó được hủy chọn và chuyển lại màu ban đầu. Đồng thời cập nhật lại tổng tiền.
- (1,5đ) Khi ấn nút Thanh toán thì hiển thị một MessageBox để khách hàng xác nhận có đồng ý mua những ghế đã chọn hay không. Nếu Khách hàng xác nhận là đồng ý thì thực hiện chuyển màu cho tất cả các ghế đã chọn thành màu đỏ và không cho phép bán ghế đó nữa. Đồng thời reset lại mục Thành tiền về 0đ.

Chương trình bán vé xem phim

Chọn phim: Cuộc phiêu lưu của Scooby-Doo

Mời bạn chọn ghế trong phòng chiếu phim: Cuộc phiêu lưu của Scooby-Doo

A1	A2	A3	A4	A5	A6
B1	B2	B3	B4	B5	B6
C1	C2	C3	C4	C5	C6
D1	D2	D3	D4	D5	D6
E1	E2	E3	E4	E5	E6
F1	F2	F3	F4	F5	F6

Giá vé của hàng ghế này là: 50,000đ

Thành tiền: 50000 đ

Thanh toán

Xây dựng một chương trình winform hỗ trợ việc quản lý bán hàng

Họ và tên:

SBD:

Số máy:

Chú ý: Lưu bài trong ổ Sinh viên, thư mục <Họ tên - Mã SV>.