Chương 3- Con trỏ và tệp tin (phần 2)

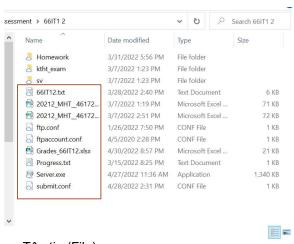
Bộ môn Kỹ thuật hệ thống và Mạng máy tính

Nội dung

- 3.3) Tệp tin (File)
- 3.4) Cách thao tác đọc dữ liệu từ tệp tin văn bản
- 3.5) Cách thao tác tạo tệp văn bản và ghi dữ liệu

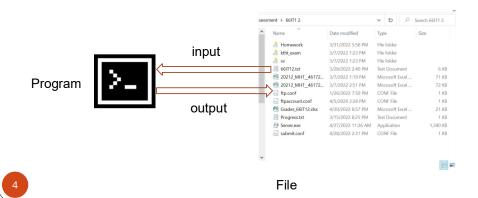
3.3 Tệp tin (File)

Tệp tin là



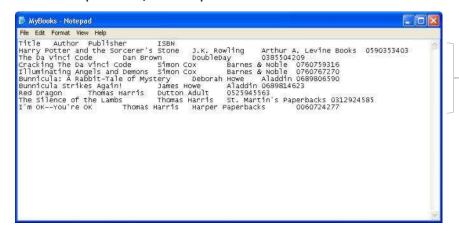
Tệp tin (File)

- Chương trình cần thao tác với tệp tin để:
 - Xử lý dữ liệu



Tệp tin dạng văn bản

Tệp văn bản có dữ liệu dạng ký tự có thể đọc bằng chương trình Notepad hoặc Notepad++



- -Tệp văn bản có thể chia thành các dòng
- Kết thúc mỗi dòng là kí tự ngắt dòng '\n'

3.4 Thao tác đọc dữ liệu từ 1 tệp tin văn bản

Điều kiện ban đầu:

Cần khai báo thư viện fstream trong chương trình:
 #include <fstream>

Tệp dạng nhị phân

Tệp nhị phân có dữ liệu là khối bit nhị phân, khi mở bằng chương trình như HexEditor thì có dạng sau:

- Tệp gồm các khối 16 byte

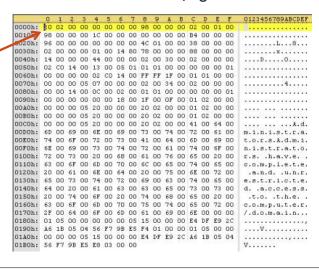
Các

dòng

văn

bản

 Mỗi byte biểu diễn với dạng số Hexa (hê 16)



Các bước thực hiện

• Bước 1: Khai báo

```
ifstream f; // f là biến tệp
```

• Bước 2: Mở tệp bằng

```
f.open("input.txt"); // input.txt là tên tệp
```

Chú ý: Sẽ không mở được

• Bước 3: Kiểm tra kết quả việc mở tệp

```
if(f.good() == true) // mở thành công
{
    // thực hiện các bước tiếp theo
}
else // mở không thành công
{
    // kết thúc
}
```

chương trình

Nếu dữ liệu là kí tự, số nguyên, số thực thì

Bước 4: Đọc dữ liệu từ tệp vào

```
ifstream f;
// mo tep
f.open("matran_input.txt")
if(f.good() == true) {
   int r,c;
   f >> r >> c;
   ...
}
```

9

• Nếudữ liệu là xâu kí tự thì sử dụng hàm

```
string s;
getline(f, s);
```

 Trường hợp trên, hàm getline sẽ đọc dữ liệu từ tệp f và

Sử dụng hàm getline

• Đọc dữ liệu xâu kí tự

getline(f, s, '\t'); // ngắt xâu khi gặp TAB

Dấu TAB

12

Sau khi đã đọc xong dữ liệu từ tệp

• Bước 5: Đóng tệp bằng

```
f.close();
```

Sau khi đóng tệp,



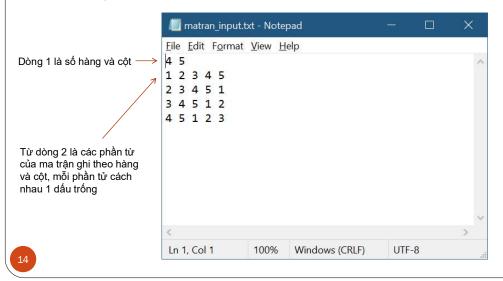
```
ifstream f; // bien tep f
f.open(filename); // mo tep
if(f.good()==true) { // mo file thanh cong
  int r,c;
  f >> r >> c; // doc so hang r va so cot c tu file

  // Cap phat dong 1 doi tuong Matrix
  Matrix* mp = new Matrix(r,c);

  // bat dau doc cac phan tu ma tran
  for(int i=0;i<r;i++) {
     for(int j=0;j<c;j++) {
        int t;
        f >> t; // doc phan tu (i,j) tu file va luu vao t
        mp->setElement(i,j,t);
     }
}
f.close();
}
```

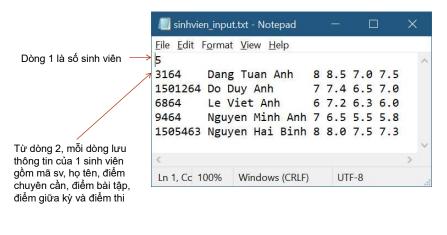
Chương trình minh họa file1.cpp

 Đọc dữ liệu từ tệp matran_input.txt chứa dữ liệu của 1 ma trận như sau



Chương trình minh họa file2.cpp

 Tệp sinhvien_input.txtchứa các dữ liệu điểm môn C++ của 1 nhóm sinh viên



```
ifstream f;
f.open(filename);
if(f.good() == true) {
   f >> soSV; // doc so sinh vien tu file
   f.ignore(); // bo? qua dau xuong dong ENDL
   SinhvienCPP* mp = new SinhvienCPP[soSV]; // cap phat dong 1 mang
   for (int i=0; i < soSV; i++)
       string s;
                    float c,b,g,t;
       getline(f,s,'\t'); // doc MSSV
       mp[i].setMSSV(s);
       getline(f,s,'\t'); // doc Hoten
       mp[i].setHoten(s);
       f \gg c \gg b \gg q \gg t; // doc cac diem so
       mp[i].setChuyencan(c);
       mp[i].setBaitap(b);
       mp[i].setGiuaky(g);
       mp[i].setThi(t);
       f.ignore(); // bo? qua dau xuong dong ENDL
    f.close();
```

3.5) Thao tác tạo 1 tệp văn bản mới trên đĩa và ghi dữ liệu

• Điều kiên ban đầu:

• Cần khai báo thư viện **fstream** trong chương trình: #include <fstream>

Các bước thực hiện

• Bước 1: Khai báo 1 biến đối tượng

```
ofstream f;
```

 Bước 2: Tạo tệp mới bằng hàm thành phần open theo cú pháp:

```
f.open("matran_output.txt");
```

• Chú ý:

• Bước 3: Kiểm tra kết quả việc tạo tệp mới

```
if(f.good() == true) // tạo tệp thành công
{
    // thực hiện các bước tiếp theo
}
else // tạo tệp không thành công
{
    // kết thúc
}
```

Bước 4: Ghi dữ liệu từ chương trình vào tệp

• Với tất cả kiểu dữ liệu

```
f << mt.getElement(i,j) << " ";
f << sv.getHoten() << '\t';
f << endl;</pre>
```

Có thể kết hợp với

```
f << fixed << setprecision(1);
f << setw(6) << sv.getDQT() << "\t";</pre>
```

Sau khi đã ghi xong dữ liệu vào tệp

• Bước 5: Đóng tệp bằng

```
f.close();
```

Sau khi đóng tệp thì

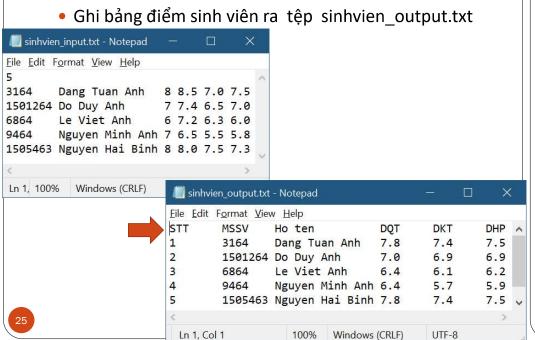
21

Chương trình minh họa file3.cpp

• Ghi ma trận chuyển vị ra tệp matran_output.txt

```
## matran_input.tx... — 
## matran_output.txt -... — 
## matran_output.txt
```





```
// ham ghi bang diem sinh vien len file
void outputSinhvienToFile(int soSV, SinhvienCPP* sv, const string&
filename)
    ofstream f; // bien tep f
    f.open(filename); // mo tep
    if(f.good() == true) // mo file thanh cong
        f << fixed <<setprecision(1);
        f << "STT" << '\t' << "MSSV" <<'\t' << "Ho ten" << "\t\t";
        f << "DQT" << '\t' << "DKT" << '\t' << "DHP" << endl;
        for(int i=0;i<soSV;i++)</pre>
            f << i+1 << '\t';
            f << sv[i].getMSSV() << '\t';
            f << sv[i].getHoten() << '\t';
            f << sv[i].getDQT() << '\t' << sv[i].getDKT() << '\t';
            f << sv[i].getDHP() << endl;
        f.close();
    outputSinhvienToFile(n, dssv, "sinhvien output.txt");
```