

Chanaud Léo
Colibeu Jean-Matthieu
Laramy Enzo
Prevost- - Avenel Pierre
Rouzier Killian

Groupe B – Rapport Séance 1

Pour cette première séance, nous avons choisi de faire un jeu nommé « CMI party ». Nous prévoyons d'y intégrer 4 jeux de taille variable : un jeu de « bras de fer » où l'objectif est d'appuyer sur une touche du clavier plus rapidement que son adversaire, un jeu de « reversi » (aussi connu sous le nom d'Othello), un quizz sur les capitales et un dernier mini-jeu, plus conséquent, étant un jeu de « tower defense » encore en réflexion.

Nous avons pris la décision de faire le jeu en Python avec Pygame, étant donné que nous sommes tous familiers avec ce langage cela nous semble être le meilleur choix pour un développement du projet rapide et efficace.