

# JavaScript 语法参考手册

## 1. JavaScript 函数

描述	语言要素
返回文件中的 Automation 对象的引用。	GetObject 函数
返回代表所使用的脚本语言的字符串。	ScriptEngine 函数
返回所使用的脚本引擎的编译版本号。	ScriptEngineBuildVersion 函数
返回所使用的脚本引擎的主版本号。	ScriptEngineMajorVersion 函数
返回所使用的脚本引擎的次版本号。	ScriptEngineMinorVersion 函数

## 2. JavaScript 方法

描述	语言要素
返回一个数的绝对值。	abs 方法
返回一个数的反余弦。	acos 方法
在对象的指定文本两端加上一个带 name 属性的 HTML 锚点。	anchor 方法
返回一个数的反正弦。	asin 方法
返回一个数的反正切。	atan 方法
返回从 X 轴到点 ( y,x ) 的角度 ( 以弧度为单位 ) 。	atan2 方法
返回一个表明枚举算子是否处于集合结束处的 Boolean 值。	atEnd 方法
在 String 对象的文本两端加入 HTML 的<big>标识。	big 方法
将 HTML 的<Blink>标识添加到 String 对象中的文本两端。	blink 方法
将 HTML 的<B>标识添加到 String 对象中的文本两端。	bold 方法
返回大于或等于其数值参数的最小整数。	ceil 方法
返回位于指定索引位置的字符。	charAt 方法
返回指定字符的 Unicode 编码。	charCodeAt 方法
将一个正则表达式编译为内部格式。	compile 方法
返回一个由两个数组合并组成的新数组。	concat 方法 ( Array )
返回一个包含给定的两个字符串的连接 String 对象。	concat 方法 ( String )
返回一个数的余弦。	cos 方法
返回 VBAArray 的维数。	dimensions 方法
对 String 对象编码，以便在所有计算机上都能阅读。	escape 方法

描述	语言要素
对 JavaScript 代码求值然后执行之。	eval 方法
在指定字符串中执行一个匹配查找。	exec 方法
返回 e ( 自然对数的底 ) 的幂。	exp 方法
将 HTML 的<TT>标识添加到 String 对象中的文本两端。	fixed 方法
返回小于或等于其数值参数的最大整数。	floor 方法
将 HTML 带 Color 属性的<Font>标识添加到 String 对象中的文本两端。	fontcolor 方法
将 HTML 带 Size 属性的<Font>标识添加到 String 对象中的文本两端。	fontsize 方法
返回 Unicode 字符值的字符串。	fromCharCode 方法
使用当地时间返回 Date 对象的月份日期值。	getDate 方法
使用当地时间返回 Date 对象的星期几。	getDay 方法
使用当地时间返回 Date 对象的年份。	getFullYear 方法
使用当地时间返回 Date 对象的小时值。	getHours 方法
返回位于指定位置的项。	getItem 方法
使用当地时间返回 Date 对象的毫秒值。	getMilliseconds 方法
使用当地时间返回 Date 对象的分钟值。	getMinutes 方法
使用当地时间返回 Date 对象的月份。	getMonth 方法
使用当地时间返回 Date 对象的秒数。	getSeconds 方法
返回 Date 对象中的时间。	getTime 方法
返回主机的时间和全球标准时间 ( UTC ) 之间的差 ( 以分钟为单位 ) 。	getTimezoneOffset 方法
使用全球标准时间 ( UTC ) 返回 Date 对象的日期值。	getUTCDate 方法
使用全球标准时间 ( UTC ) 返回 Date 对象的星期几。	getUTCDay 方法
使用全球标准时间 ( UTC ) 返回 Date 对象的年份。	getUTCFullYear 方法
使用全球标准时间 ( UTC ) 返回 Date 对象的小时数。	getUTCHours 方法
使用全球标准时间 ( UTC ) 返回 Date 对象的毫秒数。	getUTCMilliseconds 方法
使用全球标准时间 ( UTC ) 返回 Date 对象的分钟数。	getUTCMinutes 方法
使用全球标准时间 ( UTC ) 返回 Date 对象的月份值。	getUTCMonth 方法
使用全球标准时间 ( UTC ) 返回 Date 对象的秒数。	getUTCSeconds 方法
返回 Date 对象中的 VT_DATE。	getVarDate 方法
返回 Date 对象中的年份。	getYear 方法
返回在 String 对象中第一次出现子字符串的字符位置。	indexOf 方法
返回一个 Boolean 值 , 表明某个给定的数是否是有穷的。	isFinite 方法

描述	语言要素
返回一个 Boolean 值，表明某个值是否为保留值 NaN（不是一个数）。	isNaN 方法
将 HTML 的<I>标识添加到 String 对象中的文本两端。	italics 方法
返回集合中的当前项。	item 方法
返回一个由数组中的所有元素连接在一起的 String 对象。	join 方法
返回在 String 对象中子字符串最后出现的位置。	lastIndexOf 方法
返回在 VBArray 中指定维数所用的最小索引值。	lbound 方法
将带 HREF 属性的 HTML 锚点添加到 String 对象中的文本两端。	link 方法
返回某个数的自然对数。	log 方法
使用给定的正则表达式对象对字符串进行查找，并将结果作为数组返回。	match 方法
返回给定的两个表达式中的较大者。	max 方法
返回给定的两个数中的较小者。	min 方法
将集合中的当前项设置为第一项。	moveFirst 方法
将当前项设置为集合中的下一项。	moveNext 方法
对包含日期的字符串进行分析，并返回该日期与 1970 年 1 月 1 日零点之间相差的毫秒数。	parse 方法
返回从字符串转换而来的浮点数。	parseFloat 方法
返回从字符串转换而来的整数。	parseInt 方法
返回一个指定幂次的底表达式的值。	pow 方法
返回一个 0 和 1 之间的伪随机数。	random 方法
返回根据正则表达式进行文字替换后的字符串的拷贝。	replace 方法
返回一个元素反序的 Array 对象。	reverse 方法
将一个指定的数值表达式舍入到最近的整数并将其返回。	round 方法
返回与正则表达式查找内容匹配的的第一个子字符串的位置。	search 方法
使用当地时间设置 Date 对象的数值日期。	setDate 方法
使用当地时间设置 Date 对象的年份。	setFullYear 方法
使用当地时间设置 Date 对象的小时值。	setHours 方法
使用当地时间设置 Date 对象的毫秒值。	setMilliseconds 方法
使用当地时间设置 Date 对象的分钟值。	setMinutes 方法
使用当地时间设置 Date 对象的月份。	setMonth 方法
使用当地时间设置 Date 对象的秒值。	setSeconds 方法
设置 Date 对象的日期和时间。	setTime 方法

描述	语言要素
使用全球标准时间 ( UTC ) 设置 Date 对象的数值日期。	setUTCDate 方法
使用全球标准时间 ( UTC ) 设置 Date 对象的年份。	setUTCFullYear 方法
使用全球标准时间 ( UTC ) 设置 Date 对象的小时值。	setUTCHours 方法
使用全球标准时间 ( UTC ) 设置 Date 对象的毫秒值。	setUTCMilliseconds 方法
使用全球标准时间 ( UTC ) 设置 Date 对象的分钟值。	setUTCMinutes 方法
使用全球标准时间 ( UTC ) 设置 Date 对象的月份。	setUTCMonth 方法
使用全球标准时间 ( UTC ) 设置 Date 对象的秒值。	setUTCSeconds 方法
使用 Date 对象的年份。	setYear 方法
返回一个数的正弦。	sin 方法
返回数组的一个片段。	slice 方法 ( Array )
返回字符串的一个片段。	Slice 方法 ( String )
将 HTML 的<SMALL>标识添加到 String 对象中的文本两端。	small 方法
返回一个元素被排序了的 Array 对象。	sort 方法
将一个字符串分割为子字符串，然后将结果作为字符串数组返回。	split 方法
返回一个数的平方根。	sqrt 方法
将 HTML 的<STRIKE>标识添加到 String 对象中的文本两端。	strike 方法
将 HTML 的<SUB>标识放置到 String 对象中的文本两端。	Sub 方法
返回一个从指定位置开始并具有指定长度的子字符串。	substr 方法
返回位于 String 对象中指定位置的子字符串。	substring 方法
将 HTML 的<SUP>标识放置到 String 对象中的文本两端。	sup 方法
返回一个数的正切。	tan 方法
返回一个 Boolean 值，表明在被查找的字符串中是否存在某个模式。	test 方法
返回一个从 VBAArray 转换而来的标准 JavaScript 数组。	toArray 方法
返回一个转换为使用格林威治标准时间 ( GMT ) 的字符串的日期。	toGMTString 方法
返回一个转换为使用当地时间的字符串的日期。	toLocaleString 方法
返回一个所有的字母字符都被转换为小写字母的字符串。	toLowerCase 方法
返回一个对象的字符串表示。	toString 方法
返回一个所有的字母字符都被转换为大写字母的字符串。	toUpperCase 方法
返回一个转换为使用全球标准时间 ( UTC ) 的字符串的日期。	toUTCString 方法

续表

描述	语言要素
返回在 VBAArray 的指定维中所使用的最大索引值。	ubound 方法
对用 escape 方法编码的 String 对象进行解码。	unescape 方法
返回 1970 年 1 月 1 日零点的全球标准时间 ( UTC ) ( 或 GMT ) 与指定日期之间的毫秒数。	UTC 方法
返回指定对象的原始值。	valueOf 方法

## 3. JavaScript 对象

描述	语言要素
启用并返回一个 Automation 对象的引用。	ActiveXObject 对象
提供对创建任何数据类型的数组的支持。	Array 对象
创建一个新的 Boolean 值。	Boolean 对象
提供日期和时间的基本存储和检索。	Date 对象
存储数据键、项对的对象。	Dictionary 对象
提供集合中的项的枚举。	Enumerator 对象
包含在运行 JavaScript 代码时发生的错误的有关信息。	Error 对象
提供对计算机文件系统的访问。	FileSystemObject 对象
创建一个新的函数。	Function 对象
是一个内部对象，目的是将全局方法集中在一个对象中。	Global 对象
一个内部对象，提供基本的数学函数和常数。	Math 对象
表示数值数据类型和提供数值常数的对象。	Number 对象
提供所有的 JavaScript 对象的公共功能。	Object 对象
存储有关正则表达式模式查找的信息。	RegExp 对象
包含一个正则表达式模式。	正则表达式对象
提供对文本字符串的操作和格式处理，判定在字符串中是否存在某个子字符串及确定其位置。	String 对象
提供对 VisualBasic 安全数组的访问。	VBAArray 对象

## 4. JavaScript 运算符

描述	语言要素
将两个数相加或连接两个字符串。	加法运算符 ( + )
将一个值赋给变量。	赋值运算符 ( = )

描述	语言要素
对两个表达式执行按位与操作。	按位与运算符 ( & )
将一个表达式的各位向左移。	按位左移运算符 ( << )
对一个表达式执行按位取非 ( 求非 ) 操作。	按位取非运算符 ( ~ )
对两个表达式指定按位或操作。	按位或运算符 (   )
将一个表达式的各位向右移, 保持符号不变。	按位右移运算符 ( >> )
对两个表达式执行按位异或操作。	按位异或运算符 ( ^ )
使两个表达式连续执行。	逗号运算符 ( , )
返回 Boolean 值, 表示比较结果。	比较运算符
复合赋值运算符列表。	复合赋值运算符
根据条件执行两个表达式之一。	条件 ( 三元 ) 运算符 ( ? : )
将变量减一。	递减运算符 ( -- )
删除对象的属性, 或删除数组中的一个元素。	delete 运算符
将两个数相除并返回一个数值结果。	除法运算符 ( / )
比较两个表达式, 看是否相等。	相等运算符 ( == )
比较两个表达式, 看一个是否大于另一个。	大于运算符 ( > )
比较两个表达式, 看是否一个小于另一个。	小于运算符 ( < )
比较两个表达式, 看是否一个小于等于另一个。	小于等于运算符 ( <= )
对两个表达式执行逻辑与操作。	逻辑与运算符 ( && )
对表达式执行逻辑非操作。	逻辑非运算符 ( ! )
对两个表达式执行逻辑或操作。	逻辑或运算符 (    )
将两个数相除, 并返回余数。	取模运算符 ( % )
将两个数相乘。	乘法运算符 ( * )
创建一个新对象。	new 运算符
比较两个表达式, 看是否具有不相等的值或数据类型不同。	非严格相等运算符 ( !== )
包含 JavaScript 运算符的执行优先级信息的列表。	运算符优先级
对两个表达式执行减法操作。	减法运算符 ( - )
返回一个表示表达式的数据类型的字符串。	typeof 运算符
表示一个数值表达式的相反数。	一元取相反数运算符 ( - )
在表达式中对各位进行无符号右移。	无符号右移运算符 ( >>> )
避免一个表达式返回值。	void 运算符

## 5. JavaScript 属性

描述	语言要素
返回在模式匹配中找到的最近的九条记录。	\$1...\$9Properties
返回一个包含传递给当前执行函数的每个参数的数组。	arguments 属性
返回调用当前函数的函数引用。	caller 属性
指定创建对象的函数。	constructor 属性
返回或设置关于指定错误的描述字符串。	description 属性
返回 Euler 常数，即自然对数的底。	E 属性
返回在字符串中找到的第一个成功匹配的字符位置。	index 属性
返回 number.positiue_infinity 的初始值。	Infinity 属性
返回进行查找的字符串。	input 属性
返回在字符串中找到的最后一个成功匹配的字符位置。	lastIndex 属性
返回比数组中所定义的最高元素大 1 的一个整数。	length 属性 ( Array )
返回为函数所定义的参数个数。	length 属性 ( Function )
返回 String 对象的长度。	length 属性 ( String )
返回 2 的自然对数。	LN2 属性
返回 10 的自然对数。	LN10 属性
返回以 2 为底的 e ( 即 Euler 常数 ) 的对数。	LOG2E 属性
返回以 10 为底的 e ( 即 Euler 常数 ) 的对数。	LOG10E 属性
返回在 JavaScript 中能表示的最大值。	Max_value 属性
返回在 JavaScript 中能表示的最接近零的值。	Min_value 属性
返回特殊值 NaN，表示某个表达式不是一个数。	NaN 属性 ( Global )
返回特殊值 ( NaN )，表示某个表达式不是一个数。	NaN 属性 ( Number )
返回比在 JavaScript 中能表示的最大的负数 ( -Number.MAX_VALUE ) 更负的值。	Negatiue_infinity 属性
返回或设置与特定错误关联的数值。	Number 属性
返回圆周与其直径的比值，约等于 3.141592653589793。	PI 属性
返回比在 JavaScript 中能表示的最大的数 ( Number.MAX_VALUE ) 更大的值。	Positive_infinity 属性
返回对象类的原型引用。	Prototype 属性
返回正则表达式模式的文本的拷贝。	source 属性
返回 0.5 的平方根，即 1 除以 2 的平方根。	Sqrt1_2 属性
返回 2 的平方根。	Sqrt2 属性

## 6. JavaScript 语句

描述	语言要素
终止当前循环，或者如果与一个 label 语句关联，则终止相关联的语句。	break 语句
包含在 try 语句块中的代码发生错误时执行的语句。	catch 语句
激活条件编译支持。	@cc_on 语句
使单行注释被 JavaScript 语法分析器忽略。	// ( 单行注释语句 )
使多行注释被 JavaScript 语法分析器忽略。	/*...*/ ( 多行注释语句 )
停止循环的当前迭代，并开始一次新的迭代。	continue 语句
先执行一次语句块，然后重复执行该循环，直至条件表达式的值为 false。	do...while 语句
只要指定的条件为 true，就一直执行语句块。	for 语句
对应于对象或数组中的每个元素执行一个或多个语句。	for...in 语句
声明一个新的函数。	function 语句
根据表达式的值，有条件地执行一组语句。	@if 语句
根据表达式的值，有条件地执行一组语句。	if...else 语句
给语句提供一个标识符。	Labeled 语句
从当前函数退出并从该函数返回一个值。	return 语句
创建用于条件编译语句的变量。	@set 语句
当指定的表达式的值与某个标签匹配时，即执行相应的一个或多个语句。	switch 语句
对当前对象的引用。	this 语句
产生一个可由 try...catch 语句处理的错误条件。	throw 语句
实现 JavaScript 的错误处理。	try 语句
声明一个变量。	var 语句
执行语句直至给定的条件为 false。	while 语句
确定一个语句的默认对象。	with 语句