

HTML 速查表

1. [文档基础](#)
2. [文本风格类型](#)
3. [内容文本类型](#)
4. [文档空间](#)
5. [表格](#)
6. [列表](#)
7. [链接](#)
8. [图像](#)
9. [表单](#)
10. [框架](#)
11. [多媒体](#)

1.文档基础

为 HTML 文档提供基本结构的标记。

元素和属性	定义
<BODY> ... </BODY>	标记 HTML，文档体的开始和结束
BACKGROUND = URL	指定作为背景的图像 (HTML 3.2+)
BGCOLOR = color	指定背景色 (color 可以是名字或十六进制数)(HTML 3.2+)
TEXT = color	指定文本颜色 (HTML 3.2+)
LINK = color	指定页面的链接颜色 (HTML 3.2+)
ALINK = color	指定页面的活动链接颜色 (HTML 3.2+)
VLINK = color	指定页面已访问过的链接的颜色 (HTML 3.2+)
LEFTMARGIN = n	指定文档左边与浏览器窗口左边缘的距离 (Microsoft)
TOPMARGIN = n	1 指定文档上边与浏览器窗口上边缘的距离 (Microsoft)
RIGHTMARGIN = n	指定文档右边与浏览器窗口右边缘的距离 (MSIE 4.0)
BOTTOMMARGIN = n	指定文档下边与浏览器窗口下边缘的距离 (MSIE 4.0)

续表

元素和属性	定义
BGPROPERTIES = FIXED	固定背景图像的位置 (也就是不让图像滚动)(Microsoft)
SCROLL = YES/NO	打开或关闭滚动条 (MSIE4 . 0)
onLoad = script	载入文档体时启动脚本的事件
onUnLoad = script	卸载文档体时启动脚本的事件
< HEAD > ... < / HEAD >	标记 HTML 文档头部的开始和结束
< HTML > ... < / HTML >	标记 HTML 文档的开始和结束
< TITLE > ... < / TITLE >	指示 HTML 文档的标题 (在头部使用)
<!-- -->	在 HTML 文档中加注释
< ! DOCTYPE HTML info >	定义文档所用的 DTD (HTML info 是 DTD 名)
< META >	提供文档的元信息
HTTP-EQUIV = name	与 < META > 文档中数据相关的 HTTP 文件头部
CONTENT = name	与命名 HTTP 头部相关的数据
NAME = name	文档的描述
URL = URL	与元信息相联系的 URL

[返回目录](#)

2.文本风格类型

这些标记可以改变文档中文本的风格——也就是说，改变文本显示的样式。

元素	定义
...	使文本成为黑体
<BIG>...</BIG>	使文本成为大字体 (通常大一号)(HTML 3.2+)
<BASEFONT>	设置文档的缺省字体特性 (HTML 3.2+)
SIZE = n	设置字体的缺省的大小 (n 在 1 到 7 之间)(HTML 3.2+)
COLOR = color	设置字体的缺省颜色(color 可以是名字或十六进制数)(HTML 4.0)
FACE= fontname	设置缺省字体 (HTML4.0)
<BLANK>...</BLANK>	使文本闪烁 (Netscape)
 ... 	
SIZE = n	根据值 n 改变字体大小 (n 可以是 1 到 7 的任一数字或一个正数) 或负数来指示与基本字体大小的偏差 (HTML 3.2+)
COLOR = color	改变字体颜色 (color 可以是名字或十六进制数 (HTML 3.2+))
FACE= fontname	如果本地系统存在指定的字体，则改变字体样式为该字体 (HTML 4.0)
<I>...</I>	使文本成为斜体
<MARQUEE>...</MARQUEE>	插入滚动文本的滚动文本框 (Microsoft)
BEHAVIOR = behavior	文本滚动形式 (SCROLL、SLIDE ALTERNATE)
BGCOLOR = color	滚动文本框的背景色 (color 以是名字或十六进制数)
DIRECTION = direction	文本滚动方向 (LEFT 或 RIGHT)
HEIGHT = n	以像素为单位的滚动文本框高度
WIDTH = n	以像素为单位的滚动文本框宽度
HSPACE = n	滚动文本框周围总的水平空间

续表

元素	定义
VSPACE = n	滚动文本框周围总的垂直空间
LOOP = n	文本滚动次数
SCROLLDELAY = n	刷新间隔 (以毫秒计)
SCROLLAMOUNT = n	一次刷新滚动的文本数
TRUESPEED	用指定的精确延迟值来滚动文本 (MSIE 4.0)
<S>...</S>	给文本加上删除线 (HTML 3.2+ Netscape 中可用<STRIKE> ...</STRIKE>)
<SMALL> ... </SMALL>	以小字体显示文本 (HTML 3.2+)
<SUB> ... < / SUB >	以下标显示文本 (HTML 3.2+)
<SUP> ... < / SUP >	以上标显示文本 (HTML 3.2+)
<U> ... < / U >	给文本加上下划线

[返回目录](#)

3.内容文本类型

这些标记使你可以改变文档中文本的内容样式——也就是,改变文本的潜在意义。

元素	定义
< ADDRESS > ... < / ADDRESS >	指示页面的作者、联系信息等等.
< CITE > ... < / CITE >	指示引用
< CODE > ... < / CODE >	包含代码 (来自计算机程序)
< DEL > ... < / DEL >	指示文档的以前版本中删除的文本 (HTML3.0、4.0)
CITE = URL	对修改做出说明的文档的位置 (HTML 4.0)
DATETIME = datetime	修改的日期时间 (datetime 采用 ISO 标准格式)(HTML4.0)
< DFN > ... < / DFN >	指示一个定义
< EM > ... < / EM >	强调文本
< Hn > ... < / Hn >	指出文档标题 (n 为 1【最大标题】到 6【最小标题】之间的整数)
ALIGN = alignment	设置标题对齐方式 (alignment 为 LEFT、CENTER 或 RIGHT【HTML3.2+】或 JUSTIFY【HTML4.0】)
< INS > ... (/INS >	指示添加文档的以前版本中的文本 (HTML3.0、4.0)
CITE = URL	指示文档的以前版本中删除的文本 (HTML 4.0)
DATETIME = datetime	修改的日期时间 (datetime 采用 ISO 标准格式)(HTML 4.0)
< KBD > ... < / KBD >	区分来自计算机的输入和输出
< Q > ... < / Q >	指示来自其他来源的引用 (HTML3.0、4.0)
CITE = URL	指示引用的源文档 (HTML 4.0)
< SAMP > ... < / SAMP >	指示一个文字字符的样本
< STRONG > ... 	着重强调文本
< VAR > ... < / VAR >	指示一个变量

[返回目录](#)

4.文档空间

这些标记控制文档的空间。

元素与属性	定义
<BLOCKQUOTE>...</BLOCKQUOTE>	创建一个引用块
CITE = URL	指示引用的源文档 (HTML 4.0)
< BR >	插入外换行
CLEAR = alignment	清除文本换行 (alignment 为 LEFT、RIGHT、NONE 或 All)(HTML 3.2+)
< CENTER > ... </CENTER >	文本居中 (同 < DIV Align = CENTER >)(HTML 3.2+)
< DIV > ... </DIV >	在 Web 页面中标记分割 (HTML 3.2+)
ALGIN = alignment	分割的对齐方式 (LEFT、CENTER 或 RIGHT (HTML 3.2+)或 JUSTIFY(HTML 4.0))
< HR >	加入一条水平线
ALIGN = alignment	线的对齐方式为 LEFT、RIGHT、或 CENTER (HTML 3.2+)
SIZE = n	指定线的粗细 (HTML 3.2+)
NOSHADE	使线变黑 (HTML 3.2+)
WIDTH = n%	指定线宽 (n 为 0 到 100 之间的整数)(HTML 3.2+)
COLOR = color	线的颜色 (color 可以名字或十六进制数)(Microsoft)
< MULTICOL > ... </MULTICOL >	创建多列文本 (Netscape 3+)
COLS = n	列数
GUTTER = n	列间的像素数
WIDTH = n	每列的宽度
< NOBR > ... < / NOBR >	把文本不加换行符地标记出来 (Microsoft / Netscape)
< P > ... < / P >	创建一个段
ALIGN = alignment	段的对齐方式 (alignment 为 LEFT、CENTER 或 RIGHT , [HTML 3.2+]或 JUSTIFY[HTML 4.0])
< PRE > ... < / PRE >	指示预格式化文本
WIDTH = n	以字符计的文本宽度 (HTML 3.2+)
SPACER	创建水平或竖直间隔
TYPE = type	使用的空间类型 (type 可以为 HORIZONTAL、VERTICAL 或 BLOCK)
SIZE = n	水平或垂直空间的大小
WIDTH = n	块空间的宽度
HEIGHT = n	块空间的高度
ALIGN = alignment	块空间的对齐方式 (alignment 为 LEFT , CENTER 或 RIGHT)
< WBR >	在不能中断的行中加入软回车 (Microsoft)

[返回目录](#)

5.表格

这些标记可以在 HTML3.2 以上的页面中创建表格。

元素与属性	定义
< CAPTION > ... < / CAPTION >	指定表格标题
ALIGN = alignment	标题的对齐方式 (alignment 可以为 TOP 或 BOTTOM(HTML 3.2+)或 LEFT 或 RIGHT (HTML 4.0))
< COL >	定义表格的基于列的缺省属性 (HTML 4.0)
ALIGN = alignment	行入口的对齐方式 (alignment 可以为 LEFT , CENTER、RIGHT、JUSTIFY 或 CHAR)
VALIGN = alignment	行入口的垂直对齐方式 (alignment 可以为 TOP , MIDDIE、BOTTOM 或 BASELINE)
SPAN = n	组跨越的列数
WIDTH = n	列宽度 (n 是像素或百分比)
< COLGROUP >	一组表格列的容器 (HTML 4.0)
ALIGN = alignment	行入口的对齐方式 (alignment 可以为 LEFT , CENTER , RIGHT , JUSTIFY 或 CHAR)
VALIGN = alignment	行入口的垂直对齐方式 (alignment 可以为 TOP , MIDDIE、BOTTOM 或 BASELINE)
SPAN = n	组跨越的列数
WIDTN = n	列宽度 (n 是像素或百分比)
< TABLE > ... < / TABLE >	定义一个表格
BORDER = n	以指定粗度显示表格边框
ALIGN = alignment	表格的对齐方式(alignment 可以为 LEFT、CENTER 或 RIGHT (HTML 3.2+) 或 BLEEDLEFT 或 BEELDRIGHT(Netscape))
WIDTH = n	整个表的固定宽度 (n 是任意数字 , 可以为像素点或百分比)
BGCOLOR = color	定义表格的背景色 (color 可以为名字或十六进制数)(HTML 4.0)
BORDERCOLOR = color	定义表格边框的颜色 (Microsoft)
BORDERCOLORLIGHT = color	定义 3D 表格边框亮色部分颜色 (Microsoft)
BORDERCOLORDARK = color	定义 3D 表格边框暗色部分颜色 (Microsoft)
BACKGROUND = URL	定义表格背景图像的位且 (Microsoft)
CELLSPACING = n	设置表单元格之间的空间
CELLPADDING = n	设置单元格内容与边框之间的空间
COLS = n	设置表格的列数 (HTML 4.0)
FRAME = frame	定义表格外边框的显示类型 (frame 可以为 VOID、ABOVE、BELOW , HSDDES、LHS、RHS、VSDIDES、BOX 或 BORDER)(HTML 4.0)
HEIGHT = n	表格的高度 (n 可以为像素或百分比)(Microsoft / Netscape)
RULES = rule	定义表格内边框的显示类型(rule 可以为 NONE、GROUPS、ROWS、COLS、ALL(HTML 4.0)
< TH > ... < / TH > , < TD > ... < / TD >	定义表格表头 < TH > 或表格数据项 < TD >
ALIGN = alignment	一行入口的对齐方式 (alignment 可以为 LEFT、CENTER 或 RIGHT(HTML 3.2+)或 JUSTIFY、CHAR(HTML 4.0))
VALIGN = alignment	表格行入口的垂直对齐方式 (alignment 可以为 TOP、MIDDLE、BOTTOM 或 BASELINE)
BGCOLOR = color	定义表格的背景色 (color 可以为名字或十六进制数 (HTML 4.0))
BORDERCOLOR = color	定义表格边框的颜色 (Microsoft)

续表

元素与属性	定义
BORDERCOLORLIGHT = color	定义 3D 表格边框亮色部分颜色 (Microsoft)
BORDERCOLORDARK = color	定义 3D 表格边框暗色部分颜色 (Microsoft)
BACKGROUND = URL	定义表格背景图像的位且 (Microsoft)
CELLSPACING = n	设置表单单元格之间的空间
CELLPADDING = n	设置单元格内容与边框之间的空间
COLS = n	设置表格的列数 (HTML 4.0)
FRAME = frame	定义表格外边框的显示类型 (frame 可以为 VOID、ABOVE、BELOW , HSDES、LHS、RHS、VSIDES、BOX 或 BORDER)(HTML 4.0)
HEIGHT = n	表格的高度 (n 可以为像素或百分比)(Microsoft / Netscape)
RULES = rule	定义表格内边框的显示类型(rule 可以为 NONE、GROUPS、ROWS、COLS、ALL(HTML 4.0)
< TH > ... < / TH > , < TD > ... < / TD >	定义表格表头 < TH > 或表格数据项 < TD >
ALIGN = alignment	一行入口的对齐方式 (alignment 可以为 LEFT、CENTER 或 RIGHT(HTML 3.2+)或 JUSTIFY、CHAR(HTML 4.0))
VALIGN = alignment	表格行入口的垂直对齐方式 (alignment 可以为 TOP、MIDDLE、BOTTOM 或 BASELINE)
BGCOLOR = color	定义表格的背景色 (color 可以为名字或十六进制数 (HTML 4.0))
BORDERCOLOR = color	定义表格边框的颜色 (Microsoft)
BORDERCOLORLIGHT = color	定义 3D 表格边框亮色部分的颜色 (Microsoft)
BORDERCOLORDARK = color	定义 3D 表格边框暗色部分的颜色 (Microsoft)
BACKGROUND = URL	定义表格背景图像的位置 (Microsoft)
ROWSPAN = n	表格的一个单元格可以覆盖的行数
COLSPAN = n	表格的一个单元格可以覆盖的列数
NOWRAP	不许单元格内字符回绕
WIDTH = n	以像素计的单元格宽度 (仅 HTML 3.2)
HEIGHT = n	以像素计的单元格高度 (仅 HTML 3.2)
< TR > ... < / TR >	在表格中新开始一行
ALIGN = alignment	行入口的对齐方式 (alignment 可以为 LEFT、CENTER 或 RIGHT(HTML 3.2+)或 JUSTIFY、CHAR(HTML 4.0))
VALIGN = alignment	表格行入口的垂直对齐方式 (alignment 可以为 TOP、MIDDLE、BOTTOM 或 BASELINE)
BGCOLOR = color	定义表格的背景色 (color 可以为名字或十六进制数[HTML 4.0])
< TBODY > ... < / TBODY >	定义表格体 (Microsoft)
ALIGN = alignment	行入口的对齐方式 (alignment 可以为 LEFT、CENTER 或 RIGHT [HTML 3.2+]或 JUSTIFY 或 CHAR (HTML 4.0))
VALIGN = alignment	表格行入口的垂直对齐方式 (alignment 可以为 TOP、MIDDLE、BOTTOM 或 BASELINE)
BGCOLOR = color	定义表格的背景色 (color 可以为名字或十六进制数 (MSIE 4.0))
< THEAD > ... < / THEAD >	定义表格头部 (Microsoft)
ALIGN = alignment	行入口的对齐方式 (alignment 可以为 LEFT、CENTER 或 RIGHT [HTML 3.2+]或 JUSTIFY 或 CNAR [HTML 4.0])

续表

元素与属性	定义
VALIGN = alignment	表格行入口的垂直对齐方式 (alignment 可以为 TOP、MIDDLE、BOTTOM 或 BASELINE)
BGCOLOR = color	定义表格的背景色 (color 可以为名字或十六进制数 (MSIE 4.0))
< TFOOT > ... < / TFOOT >	定义表格足部 (Microsoft)
ALIGN = alignment	行入口的对齐方式 (alignment 可以为 LEFT、CENTER 或 RIGHT [HTML 3.2+] 或 JUSTIFY 或 CHAR [HTML 4.0])
VALIGN = alignment	表格行入口的垂直对齐方式 (alignment 可以为 TOP、MIDDLE、BOTTOM 或 BASELINE)
BGCOLOR = color	定义表格的背景色 (color 可以为名字或十六进制数 (MSIE4.0))

[返回目录](#)

6.列表

这些标记可以在文档中创建不同类型的列表。

元素与属性	定义
< OL > ... < / OL >	创建一个有序 (编号) 列表
COMPACT	显示列表的一个压缩版本
TYPE = type	指定所用的顺序类型 (type 可以为 A、a、I、i 或 1)(HTML 3.2+)
START = n	列表的起始顺序 (HTML 3.2+)
< UL > ... < / UL >	创建一个无序 (点圈) 列表
COMPACT	显示列表的压缩式版本
TYPE = type	指定所用的点圈类型 (type 可以为 CIRCL、DISC 或 SQUARE)(HTML 3.2+)
< DL > ... < / DL >	创建一个术语列表
COMPACT	显示列表的压缩式版本
< MENU > ... < / MENU >	创建一个菜单列表
COMPACT	显示列表的压缩式版本
< DIR > ... < / DIR >	创建一个目录列表
COMPACT	显示列表的压缩式版本
< DT >	在术语表中定义一个术语
< DD >	在术语表中给出定义
< LI >	给出一个列表项 (在 < OL >、< UL >、< MENU > 或 < DIR > 中)
TYPE = bullet type	在点圈列表中为这个列表及随后的列表指定点圈类型(Bullet type 可以为 CIRCLE、DISC 或 SQUARE)(HTML 3.2+)
TYPE = number type	指定顺序列表中列表入口采用的顺序类型 (number type 可以为 A、a、I、i 或 1)(HTML 3.2+)
VALUE = n	列表的起始计数 n 为任意整数 (HTML 3.2+)

[返回目录](#)

7.链接

这些标记可以用来创建到 web 页面、FTP 和 Gopher 站点以及其他 Internet 资源的链接。

元素与属性	定义
< A > ... < / A >	定义一个链接锚点
HREF = URL	使用 URL 指示链接目标
NAME = name	指示文档一个小节的名字以备将来链接时使用
SHAPE = shape	嵌入一个图片中的链接的形状 (shape 可以为 circle x , y , r ; rect x , y , r , h ; polygon x1 , y1 , x2 , y2 , ... , xn , yn ; 或者 default)(HTML 3.0,4.0)
COORDS = n	链接形状的坐标
TARGET = target	指示链接的目标窗口 (HTML 4.0)
ACCESSKEY = character	与 Ctrl 键联用的键用于快速切换到该链接 (HTML 4.0)
TABINDEX = n	链接的 tabbing 次序 (HTML 4.0)
< BASE HREF = URL >	定义一个文档中相关链接的基 URL (位于文档头部)
TARGET = target	指定链接源的目标窗口 (HTML 4.0)
< LINK >	定义当前文档与其他文档之间的关系
REL	定义当前文档与其他文档之间的相关联的类型 (也可用于将文档链接到脚本或样式表) (HTML 4.0)
REV	其他文档与当前文档的逆向关联
HREF = URL	引用的 URL
TYPE = MIME type	链接的文档的 MIME 类型 (HTML4.0)
TARGET = target	指定链接资源的目标窗口 (HTML.4.0)

[返回目录](#)

8.图像

这些标记用于在页面中操作图像。

元素和属性	定义
< IMG >	包含一幅内嵌图像
ALIGN = alignment	图像的对齐方式 (alignment 可以为 TOP、MIDDLE、BOTTOM、LEFT 或 RIGHT) (HTML 3.2+)
ALIGN = alignment	图像的对齐方式 (alignment 可以为 ABSBOTTOM、ABSMIDDLE、BASELINE 或 TEXTTOP)(Netscape / Microsoft)
ALT = " text"	图像的文本描述
BORDER = n	以像素计的图片边框大小 (HTML 3.2+)
HEIGHT = n	图像的固定高度 (HTML 3.2+)
WIDTH = n	图像的固定宽度 (HTML 3.2+)
HSPACE = n	水平环绕空间 (以像素计)(HTML 3.2+)
VSPACE = n	垂直环绕空间 (以像素计)(HTML 3.2+)
ISMAP	定义图像为图像映射

续表

元素和属性	定义
SRC = <i>graphic filename</i>	图像文件名
LOWSRC = <i>graphic filename</i>	图像低分辨率版本的文件名 (Netscape)
USEMAP = URL	图像的客户方图像映射的 URL (HTML 3.2+)
DYNSRC = URL	显示的 VRML 世界或视频剪辑的 URL (Microsoft)
LOOP = n	视频剪辑播放的次数 (Microsoft)
< MAP > ... < / MAP >	客户方图像映射的链接集合 (HTML 3.2+)
NAME = name	图像映射的名字
< AREA >	客户方图像映射中的链接 (HTML 3.2+)
COOROS = coords	链接位置所在的坐标
HREF = URL	链接的目标
NONREF	使图像映射中该区域处于非活动状态
SHAPE = shape	链接的形状类型 (shape 可以为 RECT、CIRC、POLY 或 DEFAULT)
ALT = " text"	链接的代替文本
TABINDEX = n	tabbing 的次数 (HTML 4.0)
TARGET = target	链接的目标窗口 (HTML 4.0)

[返回目录](#)

9. 表单

此标记用来创建表单，包括不同类型的输入；它们还指定在提交时对表单结果所做的处理。

元素	定义
< FORM > ... < / FORM >	定义一个表单
ACTION = URL	处理表单结果的脚本的位置 (URL)
METHOD = method	发送表单输入的方法 (method 可以为 GET 或 POST)
ENCTYPE = enctype	表单数据的编码类型 (HTML 3.2+)
onSubmit = script	表单提交时启动脚本的事件 (HTML 4.0)
onReset = script	表单重设时启动脚本的事件 (HTML 4.0)
TARGET = target	指定链接源的目标窗口 (HTML 4.0)
< INPUT >	创建表单的输入域
TYPE =	表单的输入类型，如下所列
CHECKBOX	复选框
FILE	允许用户附带文件 (HTML 3.2+)
ACCEPT = MIME type	限制了接收的文件范围 (HTML 4.0)
HIDDEN	不可见输入
IMAGE	返回用户单击图像的位置信息 (HTML 3.2+)
RADIO	单选框
PASSWORD	密码
TEXT	单行文本输入
SUBMIT	提交表单输入的按钮

续表

元素	定义
SUBMIT	提交表单输入的按钮
RESET	重设表单输入的按钮
BUTTON	表单上的普通按钮
NAME = name	这个输入变量的名字，如同在脚本中看到的（但不在表单中显示）
SIZE = n	定义 TEXT 表单显示的文本大小
MAXLENGTH = n	TEXT 输入条目的最大长度
VALUE = " text"	用来初始化 HIDDEN 和 TEXT 域的值，也用于 RADIO 和 CHECKBOX 域
DISABLED	使域无效以防止输入文本
CHECKED	初始化 CHECKBOX 或 RADIO 域使之被选中
READONLY	使域只读，用于 CHECKBOX、PASSWRD、RADIO 和 TEXT(HTML 4.0)
SRC = graphic filename	指示用于 IMAGE，SUBMIT 和 RESET 的图像文件名
ALT = " text"	图像域的替代文本（HTML 4.0）
ALIGN = " align"	表单元素的对齐方式 align 可以为 TOP、MIDDLE、BOTTOM、LEFT 或 RIGHT）
TABINDEX = n	设置 tabbing 次序（HTML 4.0）
USEMAP = URL	图像的客户端图像映射的 URL（HTML 4.0）
onFocus = script	当某一表单成为活动域时启动脚本的事件（HTML 4.0）
onBlur = script	当某一表单变成非活动域时启动脚本的事件（HTML 4.0）
onSelect = script	当单表中某一文本元素被选中时启动脚本的事件（HTML 4.0）
onChange = script	当某一表单域的值改变时启动脚本的事件（HTML 4.0）
ACCESSKEY = character	与 Ctrl 键联用的键，用于快速切换到该链接（MSIE 4.0）
< ISINDEX >	定义可搜索的索引
ACTION = URL	指示所用的网关程序（Microsoft）
PROMPT = " text"	指示提示符前显示的文本（HTML 3.2+）
< OPTION >	指示 < SELECT > 菜单表中的一个选项
DISABLED	使入口无效以防止被选中
SELECTED	初始化入口使之被选中
VALUE = value	指示这个条目被选中后返回的值
< SELECT > ... < / SELECT >	创建一个选择菜单
NAME = name	输入变量的名字，如脚本中所见（但不在表单中显示）
MULTIPLE	允许选择多个菜单选项
DISABLED	使菜单无效防止被选中
WIDTH = n	菜单的固定宽度（Netscape）
HEIGHT = n	菜单的固定高度（Netscape）
SISE = n	菜单高度
TABINDEX = n	设置 tabbing 次序（HTML 4.0）
onFocus = script	当某一表单成为活动域时启动脚本的事件（HTML 4.0）
onBlur = script	当某一表单变成非活动域时启动脚本的事件（HTML 4.0）
onSelect = script	当单表中某一文本元素被选中时启动脚本的事件（HTML 4.0）
onChange = script	当某一表单域的值改变时启动脚本的事件（HTML 4.0）
ACCESSKEY = character	与 Ctrl 键联用的键，用于快速切换到该链接（MSIE4.0）

续表

元素	定义
<TEXTAREA>...</TEXTAREA>	为表单创建多行文本输入区域 (标记之间的所有文本成为表单的初始值)
NAME = name	输入变量的名字, 如脚本中所见 (但不在表单中显示)
ROWS = n	文本区域中的行数
COLS = n	文本区域中的列数
DISABLED	使表单无效以防止输入
READONLY	使表单域只读, 用于 (CHECKBOX、PASSWORD、RADIO 和 TEXT(HTML4.0))
TABINDEX = n	设置标记顺序位置 (HTML 4.0)
USEMAP = URL	图像的客户方图像映射的 URL (HTML 4.0)
onFocus = script	当某一表单成为活动域时启动脚本的事件 (HTML4.0)
onBlur = script	当某一表单变成非活动域时启动脚本的事件 (HTML4.0)
onSelect = script	当表单中某一文本元素被选中时启动脚本的事件 (HTML4.0)
onChange = script	当某一表单域的值改变时启动脚本的事件 (HTML 4.0)
ACCESSKEY = character	与 OrI 键联用的键, 用于快速切换到该链接 (MSIE 4.0)
WRAP = wrap	表单域中采用的文本回绕类型 (wrap 可以为 OFF、PHYSICAL 或 VIRTUAL)(Microsoft / Netscape)
<FIELDSET> ... </FIELDSET>	将表单中一套域集合成组 (HTML 4.0)
<LEGEND> ... </LEGEND>	指定表单的域集合的说明或标题 (HTML 4.0)
ALIGN = align	说明的对齐方式 (align 可以为 BOTTOM、TOP、LEFT 或 RIGHT (HTML4.0) 或 CENTER(MSIE 4.0))
<BUTTON> ... </BUTTON>	在表单中创建按钮, 其标题使用两标记之间的文本 (HTML 4.0)
NAME = name	按钮的名字、用于脚本或作为提交按钮
VALUE = value	按下按钮时传送的值
DISABLED	防止按钮被按下
TYPE = type	指定按钮类型 (type 可以为 SUBMIT 或 RESET)
TABINDEX = n	设置 tabbing 次序 (HTML 4.0)
onFocus = script	当表单成为活动时启动脚本的事件
onBlur = script	当表单成为非活动时启动脚本的事件
ACCESSKEY = character	与 Ctrl 键联用的键, 用于快速切换到该链接 (MSIE 4.0)
<LABEL> ... </LABEL>	表单域的标签 (HTML 4.0)
FOR = id	将标签与属性值为 id 的域匹配
DISABLED	使标签无效
ACCESSKEY = character	与 Ctrl 键联用的键, 用于快速切换到该链接
onFocus = script	当表单成为活动时启动脚本的事件
onBlur = script	当表单成为非活动时启动脚本的事件

[返回目录](#)

10. 框架

这些标记可以在文档中创建不同类型的框架。

元素与属性	定义
<FRAMESET>	在文档中定义框架集 (HTML 4.0)
COLS = n	按列创建框架集中的框架 (n 是像素宽度或百分比的集合)
ROWS = n	按行创建框架集中的框架 (n 是像素宽度或百分比的集合)
FRAMEBORDER = 0 , 1	打开 (1) 或关闭 (0) 框架边框 (Microsoft)
FRAMEDORDER = YES,NO	打开或关闭框架边框 (Netscape)
BORDER = n	边框的浓度 (Netscape / Microsoft)
BDRDERCOLOR = color	边框颜色 (color 可以为名字或十六进制数)(Netscape / Microsoft)
FRAMESPACING = n	定义框架之间的空间 (Microsoft)
onLoad = script	所有框架载入时启动脚本的事件
onUnload = script	所有框架卸载时启动脚本的事件
<FRAME>	定义一个框架 (HTML 4.0)
ALIGN = align	框架或环绕文本的对齐方式 (align 可以为 LEFT、CENTER、RIGHT、TOP 或 BOTTOM)(Microsoft)
BDRDERCOLOR = color	边框颜色 (color 可以为名字或十六进制数)(Netscape / Microsoft)
FRAMEBORDER = 0,1	打开 (1) 或关闭 (0) 帧边框
FRAMEBORDER = YES , NO	打开或关闭框架边框 (Netscape)
MARGINHEIGHT = n	定义框架边缘高度 (以像素计)
MARGINWIDTN = n	定义框架边缘宽度 (以像素计)
NAME = name	定义框架的目标名
NORESIZE	固定框架大小使用户不能调节
SCROLL = YES , NO , AUTO	打开或关闭滚动条
SRC = URL	定义框架的 URL
HEIGHT = n	框架的高度 (n 为像素或百分比)
WIDTH = n	框架的宽度 (n 为像素或百分比)
<IFRAME>...</IFRAME>	定义浮动框架 (HTML 4.0)
ALIGN = align	框架或环绕文本的对齐方式 (align 可以为 LEFT、CENTER、RIGHT、TOP 或 BOTTOM)
BORDER = n	边框宽度 (Microsoft)
BORDERCOLOR = color	边框颜色 (color 可以为名字或十六进制数)(Microsoft)
FRAMEBORDER = 0,1	打开 (1) 或关闭 (0) 框架边框
FRAMESPACING = n	定义框架之间的空间 (Micro3ofl)
MARGINHEIGHT = n	定义框架边缘的高度 (以像素计)
MARGINWIDTH = n	定义框架边缘的宽度 (以像素计)
NAME = name	定义框架的目标名
NORESIZE	固定框架大小使用户不能调整 (Microsoft)
SCROLLING = YES , NO , AUTO	打开或关闭滚动条
SRC = URL	定义框架的 URL.
HEIGHT = n	定义浮动框架的高度
WIDTH = n	定义浮动框架的宽度
HSPACE = n	框架的水平边缘 (Microsoft)

续表

元素与属性	定义
VSPACE = n	框架的垂直边缘 (Microsoft)
<NOFRAMES>...</NOFRAMES>	定义用于不支持框架的浏览器的替代文本 (HTML 4.0)

[返回目录](#)

11.多媒体

这些标记可以在 Web 页面中加入 Java applet, JavaScript 脚本, 以及其他多媒体元素。

元素与属性	定义
<APPLET> ... </APPLET>	加入 Java applet (HTML 3.2+)
ALIGN = align	定义 applet 的对齐方式 (align 可以为 BOTTOM、TOP、LEFT 或 RIGHT (HTML 4.0))
ALIGN = align	定义 applet 的对齐方式 (align 可以为 ABSBOTTOM、ABSMIDDLE、BASELINE 或 TEXTTOP) (Microsoft / Netscape)
CODE = filename	定义 applet 的文件名
CODEBASE = URL	定义 applet 的 URL
ARCHIVE = archive	用逗号分隔的归档文件列表 (HTML 4.0)
OBJECT = object	序列化的 applet 文档 (HTML 4.0)
HEIGHT = n	定义 applet 的高度
WIDTH = n	定义 applet 的宽度
HSPACE = n	定义 applet 的水平环绕空间
VSPACE = n	定义 applet 的垂直环绕空间
NAME = name	定义 applet 的名字以区别于页面上的其他 applet
ALT = " text "	在 applet 处显示的替代文本
<EMBED>	加入多媒体对象 (Microsoft / Netscape)
ALIGN = align	定义对象的对齐方式 ((align 可以为 BOTTOM、TOP、LEFT、RIGHT、ABSBOTTOM、ABSMIDDLE、BASELINE 或 TEXTTOP)
ALT = " text "	在对象处显示的替代文本
HEIGHT = n	定义对象的高度
WIDTH = n	定义对象的宽度
HSPACE = n	定义对象的水平环绕空间
VSPACE = n	定义对象的垂直环绕空间
NAME = name	定义对象名以区别于页面中的其他对象
SRC = URL	定义对象的 URL
CODEBASE = URL	定义对象的基 URL (Microsoft)
<NOEMBED> ... </NOEMBED>	定义用于不支持对象嵌入的浏览器的替代文本 (Microsoft / Netscape)
<OBJECT> ... </OBJECT>	加入一个多媒体对象 (HTML 4.0)
ALIGN = align	定义对象的对齐方式 (align 可以为 BASELINE、CENTER、LEFT、MIDDLE、RIGHT、TEXTBOTTOM、TEXTMIDDLE、TEXTTOP)
BORDER = n	定义对象边框的宽度
CLASSID = URL	定义用于对象控制的类 ID

续表

元素与属性	定义
CODEBASE = URL	定义对象的代码基 URL
CODETYPE = type	定义对象的媒体类型
DATA = URL	定义对象数据的位置
DECLARE	声明一个对象而不启动它
HEIGHT = n	定义对象的高度
HSPACE = n	定义对象水平环绕空间
NAME = URL	如果对象在表单中提交则定义其名字
SHAPES	指示对象含有一定形状的超链接
STANDBY = “ Message”	定义对象载入时显示的消息
TYPE = type	定义用于对象数据的媒体类型
USEMAP = URL	定义使用的客户方图像映射
VSPACE = n	定义对象垂直环绕空间
WIDTH = n	定义对象的宽度
TABINDEX = n	设置 tabbing 次序
< PARAM >	定义传送给 Java applet 的参数
NAME = name	定义变量名
VALUE = value	定义传送给 applet 的值
VALUETYPE = type	指定如何解释数据 (type 可以为 DATE、REF 或 OBJECT)(HTML 4.0)
TYPE = type	定义媒体类型 (HTML 4.0)
< BGSOUND >	加入背景音乐 (Microsoft)
SRC = URL	定义声音文件的 URL
LOOP = n	定义播放声音的次数
BALANCE = n	定义左右扬声器的平衡 (n 为 -10,000 到 +10,000 之间的数字)
VOLUME = n	定义音量 (n 是从 -1000 到 0 之间的一个值)
< STYLE > ... < / STYLE >	加入一个样式表 (HTML 4.0)
TYPE = MIME type	样式表的 MIME 类型
TITLE = “ text”	样式表的参考信息
< SPAN > ... < / SPAN >	将样式信息应用于部分文档 (HTML 4.0)
< SCRIPT > ... < / SCRIPT >	加入一个脚本 (HTML 4.0)
TYPE = MIME type	脚本的 MIME 类型
LANGUAGE = language	定义脚本的语言
SRC = URL	定义脚本的 URL
< NOSCRIPT > ... < / NOSCRIPT >	定义用于不支持脚本的浏览器的替代标记 (HTML 4.0)

[返回目录](#)