

JavaScript 流程控制-分支。







- ◆ 流程控制
- ◆ 顺序流程控制
- ◆ 分支流程控制 if 语句
- ◆ 三元表达式
- ◆ 分支流程控制 switch 语句

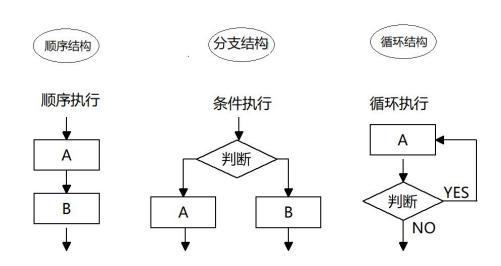
1. 流程控制



在一个程序执行的过程中,各条代码的执行顺序对程序的结果是有直接影响的。很多时候我们要通过控制代码的执行顺序来实现我们要完成的功能。

简单理解: 流程控制就是来控制我们的代码按照什么结构顺序来执行

流程控制主要有三种结构,分别是顺序结构、分支结构和循环结构,这三种结构代表三种代码执行的顺序。





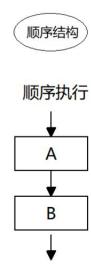


- ◆ 流程控制
- ◆ 顺序流程控制
- ◆ 分支流程控制 if 语句
- ◆ 三元表达式
- ◆ 分支流程控制 switch 语句

2. 顺序流程控制



顺序结构是程序中最简单、最基本的流程控制,它没有特定的语法结构,程序会按照<mark>代码的先后顺序,依次执行</mark>,程序中大多数的代码都是这样执行的。





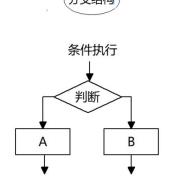


- ◆ 流程控制
- ◆ 顺序流程控制
- ◆ 分支流程控制 if 语句
- ◆ 分支流程控制 switch 语句
- ◆ 三元表达式



3.1 分支结构

由上到下执行代码的过程中,根据不同的条件,执行不同的路径代码(执行代码多选一的过程),从而得到不同的结果



JS 语言提供了两种分支结构语句

- if 语句
- switch 语句



3.2 if 语句

1. 语法结构

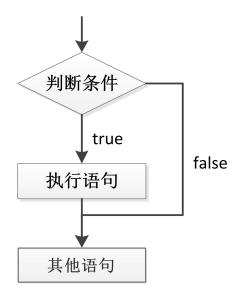
```
// 条件成立执行代码, 否则什么也不做
if (条件表达式) {
    // 条件成立执行的代码语句
}
```

语句可以理解为一个行为,循环语句和分支语句就是典型的语句。一个程序由很多个语句组成,一般情况下,会分割成一个一个的语句。



3.2 if 语句

2. 执行流程





弹出一个输入框,要求用户输入年龄,如果年龄大于等于18岁,允许进网吧。



❷ 案例分析

- ① 弹出 prompt 输入框,用户输入年龄, 程序把这个值取过来保存到变量中
- ② 使用 if 语句来判断年龄,如果年龄大于18 就执行 if 大括号里面的输出语句



② 实现代码

```
var usrAge = prompt('请输入您的年龄: ');
if(usrAge >= 18){
    alert('您的年龄合法,欢迎来天际网吧享受学习的乐趣!');
}
```



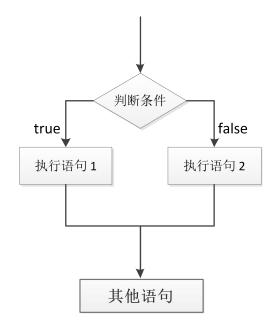
3.3 if else语句 (双分支语句)

1. 语法结构



3.3 if else语句 (双分支语句)

2. 执行流程







❷ 案例 2: 判断闰年

接收用户输入的年份,如果是闰年就弹出闰年,否则弹出是平年

比 网页显示 青您输入要检测的年份:		
TOTAL STATE OF THE		
	确定	取消



愛 案例分析

- ① 算法:能被4整除且不能整除100的为闰年(如2004年就是闰年,1901年不是闰年)或者能够被400整除的就是闰年
- ② 弹出prompt 输入框,让用户输入年份,把这个值取过来保存到变量中
- ③ 使用 if 语句来判断是否是闰年,如果是闰年,就执行 if 大括号里面的输出语句,否则就执行 else 里面的输出语句
- ④ 一定要注意里面的且 && 还有或者 || 的写法,同时注意判断整除的方法是取余为 0



② 实现代码

```
if (year % 4 == 0 && year % 100 != 0 || year % 400 == 0) {
    alert("这个年份是闰年");
} else { // 剩下的是平年
    alert("这个年份是平年");
}
```



0

独立完成案例: 判断是否中奖

接收用户输入的姓名,来判断是否中奖,如果输入的是刘德华,则提示中了5块钱,否则提示没有中奖。



案例分析

- ① 弹出 prompt 输入框,让用户输入姓名,把这个值取过来保存到变量中
- ② 使用 if 语句来判断是否存在这个姓名,如果存在,就执行 if 大括号里面的输出语句,否则 就执行 else 里面的输出语句
- ③ 一定要注意判断是否相等,用 == 或者 ===



② 实现代码

```
// 算法 如果你叫刘德华 恭喜您中奖了,否则没有中奖
// 获得用户名

var username = prompt("请输入您的姓名: ");

if( username == "刘德华") {
    alert("恭喜发财");
    } else {
        alert("谢谢惠顾,欢迎下次再来");
}
```



3.4 if else if 语句(多分支语句)

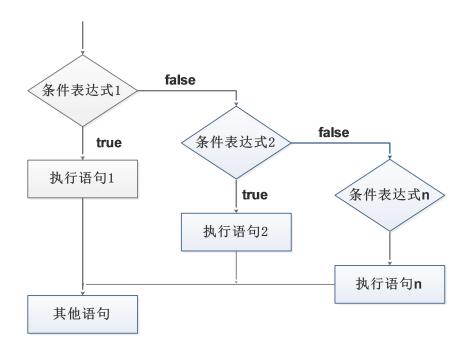
1. 语法结构

```
// 适合于检查多重条件。
if (条件表达式1) {
   语句1;
} else if (条件表达式2) {
   语句2;
} else if (条件表达式3) {
  语句3;
} else {
   // 上述条件都不成立执行此处代码
```



3.4 if else if 语句(多分支语句)

2. 执行流程





0

案例: 判断成绩级别

要求:接收用户输入的分数,根据分数输出对应的等级字母 A、B、C、D、E。

其中:

- 1.90分(含)以上,输出: A
- 2.80分(含)~90分(不含),输出:B
- 3.70分(含)~80分(不含),输出:C
- 4. 60分(含)~70分(不含),输出:D
- 5. 60分(不含) 以下,输出: E



■ 案例分析

- ① 按照从大到小判断的思路
- ② 弹出prompt输入框,让用户输入分数,把这个值取过来保存到变量中
- ③ 使用多分支 if else if 语句来分别判断输出不同的值



② 实现代码

```
var score = prompt('请您输入分数:');
if (score >= 90) {
alert('宝贝, 你是我的骄傲');
} else if (score >= 80) {
alert('宝贝, 你已经很出色了');
} else if (score >= 70) {
alert('你要继续加油喽');
} else if (score >= 60) {
alert('孩子, 你很危险');
} else {
alert('熊孩子,我不想和你说话,我只想用鞭子和你说话');
```





- ◆ 流程控制
- ◆ 顺序流程控制
- ◆ 分支流程控制 if 语句
- ◆ 三元表达式
- ◆ 分支流程控制 switch 语句



三元表达式也能做一些简单的条件选择。有三元运算符组成的式子称为三元表达式

1. 语法结构

表达式1?表达式2:表达式3;

- 2. 执行思路
- 如果表达式1为 true ,则返回表达式2的值,如果表达式1为 false,则返回表达式3的值
- 简单理解: 就类似于 if else (双分支) 的简写



案例: 数字补0

用户输入数字,如果数字小于10,则在前面补0,比如01,09,如果数字大于10,则不需要补,比如20。



案例分析

- ① 用户输入0~59之间的一个数字
- ② 如果数字小于10,则在这个数字前面补0,(加0) 否则 不做操作
- ③ 用一个变量接受这个返回值,输出



② 实现代码

```
var time = prompt('请您输入一个 0 ~ 59 之间的一个数字');
// 三元表达式 表达式 ? 表达式1 : 表达式2
var result = time < 10 ? '0' + time : time; // 把返回值赋值给一个变量
alert(result);
```





- ◆ 流程控制
- ◆ 顺序流程控制
- ◆ 分支流程控制 if 语句
- ◆ 三元表达式
- ◆ 分支流程控制 switch 语句



5.1 语法结构

switch 语句也是多分支语句,它用于基于不同的条件来执行不同的代码。当要针对变量设置一系列的特定值的选项时,就可以使用 switch。

```
switch(表达式){
    case value1:
        // 表达式 等于 value1 时要执行的代码
        break;
    case value2:
        // 表达式 等于 value2 时要执行的代码
        break;
    default:
        // 表达式 不等于任何一个 value 时要执行的代码
}
```



5.1 语法结构

- switch: 开关 转换 , case: 小例子 选项
- 关键字 switch 后面括号内可以是表达式或值, 通常是一个变量
- 关键字 case , 后跟一个选项的表达式或值 , 后面跟一个冒号
- switch 表达式的值会与结构中的 case 的值做比较
- 如果存在匹配全等(===),则与该 case 关联的代码块会被执行,并在遇到 break 时停止,整个 switch 语句代码 执行结束
- 如果所有的 case 的值都和表达式的值不匹配,则执行 default 里的代码

注意: 执行case 里面的语句时,如果没有break,则继续执行下一个case里面的语句。





案例: 查询水果

用户在弹出框里面输入一个水果,如果有就弹出该水果的价格,如果没有该水果就弹出"没有此水果"。

请输入您查询的水果:		
	确定	取消
	FILE	PX/FI



案例分析

- ① 弹出 prompt 输入框,让用户输入水果名称,把这个值取过来保存到变量中。
- ② 将这个变量作为 switch 括号里面的表达式。
- ③ case 后面的值写几个不同的水果名称,注意一定要加引号 ,因为必须是全等匹配。
- ④ 弹出不同价格即可。同样注意每个 case 之后加上 break ,以便退出 switch 语句。
- ⑤ 将 default 设置为没有此水果。



② 实现代码

```
var fruit = prompt('请您输入查询的水果:');
switch (fruit) {
case '苹果':
alert('苹果的价格是 3.5/斤');
break;
case '榴莲':
alert('榴莲的价格是 35/斤');
break;
default:
alert('没有此水果');
```



5.2 switch 语句和 if else if 语句的区别

- ① 一般情况下,它们两个语句可以相互替换
- ② switch...case 语句通常处理 case为比较确定值的情况, 而 if...else...语句更加灵活,常用于范围判断(大于、等于某个范围)
- ③ switch 语句进行条件判断后直接执行到程序的条件语句,效率更高。而if...else 语句有几种条件,就得判断多少次。
- ④ 当分支比较少时, if... else语句的执行效率比 switch语句高。
- ⑤ 当分支比较多时,switch语句的执行效率比较高,而且结构更清晰。



5.3 作业

- ① 1. 判断时间阶段。 比如 用户输入12点 弹出 中午好 用户输入 18点 弹出傍晚好 用户输入 23点 弹出深夜好
- ② 2. 比较两个数的最大值 (用户依次输入2个值,最后弹出最大的那个值)
- ③ 3. 用户输入一个数,来判断是奇数还是偶数
- ④ 4. 根据用户输入的数值(数字1到数字7),返回星期几
- ⑤ 5. 接收班长口袋里的钱数?若大于等于2000,请大家吃西餐。若小于2000,大于等于1500,请大家吃快餐。若小于1500,大于等于1000,请大家喝饮料。若小于1000,大于等于500,请大家吃棒棒糖。否则提醒班长下次把钱带够
- ⑥ 6. 分数转换,给一个分数,判定等级。大于等于90 A,大于等于80小于90 B,大于等于70小于80 C,大于等于60小于70 D,小于60 E
- ⑦ 7. 预习下 循环控制 for 循环



传智播客旗下高端IT教育品牌