

LUCAS TIXIER



11 rue du Docteur Paul Brousse
75017 Paris
Tél. : 06 26 83 86 44
Email : tixier.lucas@gmail.com
Permis B
Né le 27 mars 1992

MON PROJET

Devenir développeur dans l'univers du jeu vidéo, mes domaines de prédilection étant le gameplay et le réseau.

EXPÉRIENCE PRO

TODAY

Développeur BigData
Orange (centre d'expertise de la LiveBox)
Développement d'outils de traitement des données
Datamining

2016

Programmeur (alternance de 2 ans)
Orange (centre d'expertise de la LiveBox)
Automatisation de tâches sur différents environnements
Linux
Développement d'outils de traitement de données
Installation et utilisation d'environnements NoSQL
(MongoDB, Hadoop, Neo4J)

2014

Programmeur (alternance un an)
EDF
Réalisation d'un framework PHP
Réalisation d'un outil de travail collaboratif avec le
framework pour une équipe métier

2013

REALISATIONS

Warship vs Warship - Global Game Jam 2017

Jeu de duel de sous-marins en réseau
Programmation du gameplay et de la carte de jeu

Party Game

Jouer contre une IA qui apprend en fonction du joueur
Programmation du gameplay des mini jeux et de l'UI

Alien Gen Fighter

Jeu de la vie en 3D
Programmation de la génération procédurale du monde

Jeu d'échec en réseau

Jeu d'échec avec matchmaking
Programmation du réseau et du matchmaking

VvVvV

Prototype de jeu tour par tour sur mobile
Programmation du gameplay et du réseau

LANGAGES DE PROGRAMMATION

C++

C#

PHP

Python

MOTEURS DE JEUX

Unity

Unreal Engine 4

INFORMATIQUE GÉNÉRALE

Algorithmique

Réseaux

Mobiles (Android, iPhone)

LANGUES

Français

Anglais

FORMATION

2014

Master spécialisation programmation 3D et jeu vidéo
ESGI, Paris

2013

Licence professionnelle chargé de projet informatique
Tétras, Annecy-le-Vieux

2011

BTS IRIS
Lycée Georges Brassens, Rive-de-Gier

CENTRES D'INTÉRÊTS

Jeu vidéo

Programmation

Skateboard & Snowboard