



Qu'est que vous avez retenu du cours précédent?

J1 Introduction à l'ergonomie
Définition, repères historiques, principes, applications

PLAN

J2

Comment concevoir une interface

Méthodologie, personas, parcours, arborescence, maquettes

13

Comment tester avec des utilisateurs finaux

Typologie de tests, tests de maquettes, interprétation des données



MENU DU JOUR



Panorama des méthodes de test



Faire un test utilisateur sur wireframe (TP)



PANORAMA DES MÉTHODES DE TEST

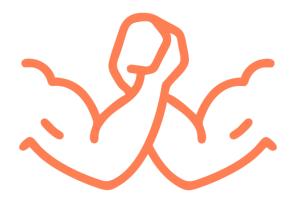




Pourquoi tester



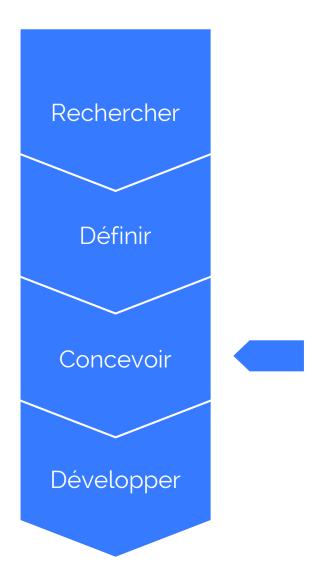
Vérifier la validité de vos choix



Un levier de négociation



Quand tester





Qu'est-ce qu'on teste

Utilisabilité

Petites fonctions

Concept

Alternatives

Expérience de marque

Test d'alternative



Piste A



Piste B



Tri de cartes

Demander à des gens de rassembler des items dans des catégories

Tri de cartes fermé : catégories prédéfinies

Tri de cartes ouvert : catégories à trouver par les personnes



Tri de cartes

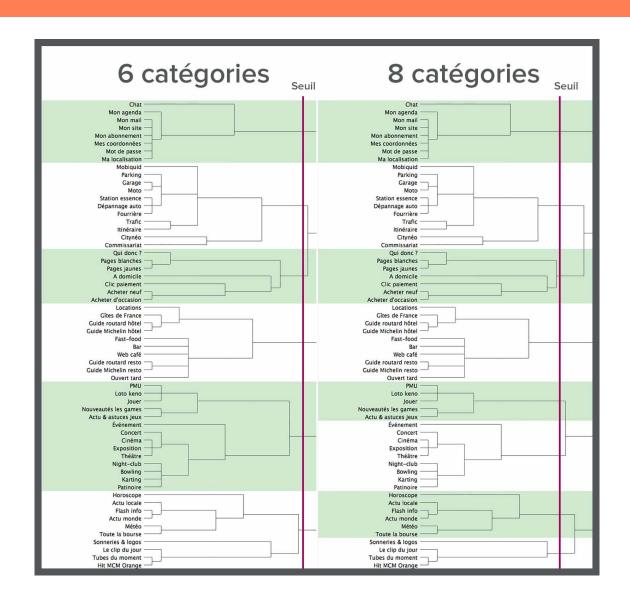
En présentiel





Tri de cartes

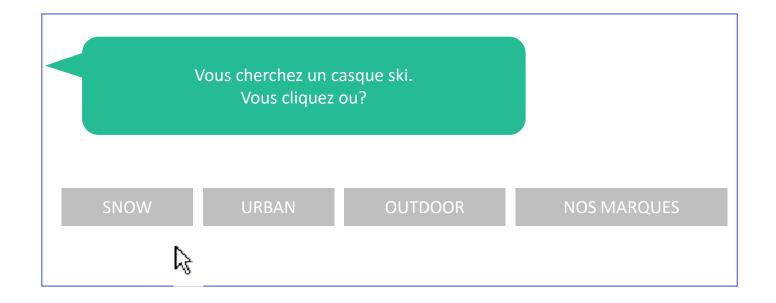
En ligne



Optimal workshop UX Punk



Test d'arborescence



Treejack



Test utilisateur

= Test de maquettes interactives auprès des utilisateurs





Test utilisateur

Modéré Autonome

À distance En présentiel

Qualitatif Quantitatif

En laboratoire En guérilla En conditions ± réelles

Test sur papier







Test des 5 secondes

Tester

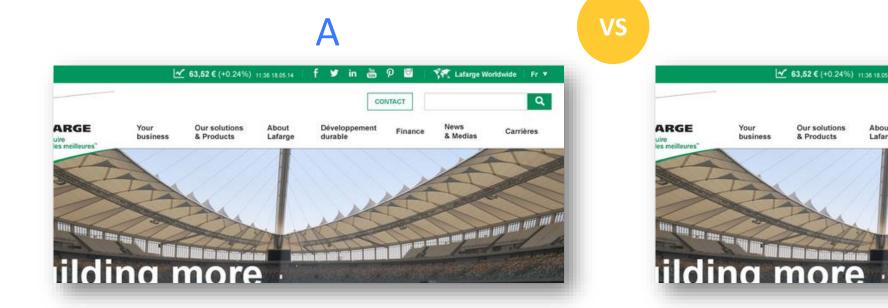
- La compréhension du concept
- L'impression générale

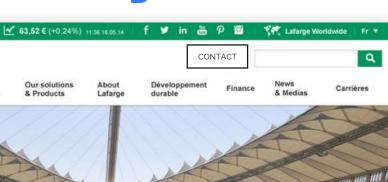




A/B Testing

Mesurer l'impact d'un changement précis





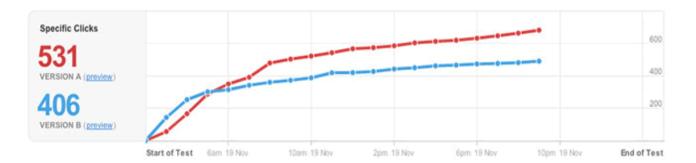


A/B Testing

In progress A/B test for ABC Widgets - June Newsletter

Versions A and B sent to 1 random subscribers each





Relevance Rating [2]	Variation Original	Estimated Conversion Rate Range [7]				Chance to Beat Orig. [2]	Chance to Beat All [2]	Observed Improvement [?]	Conversions / Impressions [?]
Section 2		29.1%±1.0%	H	_		_	0.11%	_	951 / 3273
4/5	Variation 2	32.5% ± 1.0%	$\overline{}$	-	Н	99.9%	99.8%	11.9%	1099 / 3380
	Variation 1	29.1% ± 1.0%	+			52.8%	0.13%	0.26%	975 / 3347
Section 3	Original	28.3%±1.2%	н				0.02%		684 / 2417
4/5	Variation 1	32.6%±1.2%	_	-	-	100%	89.7%	15.2%	833 / 2555
	Variation 3	30.9% ± 1.2%	$\overline{}$		-	97.9%	10.1%	9.33%	758 / 2450
	Variation 2	29.1%±1.1%	н			73.2%	0.18%	2.80%	750 / 2578
Section 1	Original	30.8%±0.8%	_		-	2	89.4%	_	1529 / 4960
	Variation 1	29.7%±0.8%	-			10.6%	10.6%	-3.71%	1496 / 5040







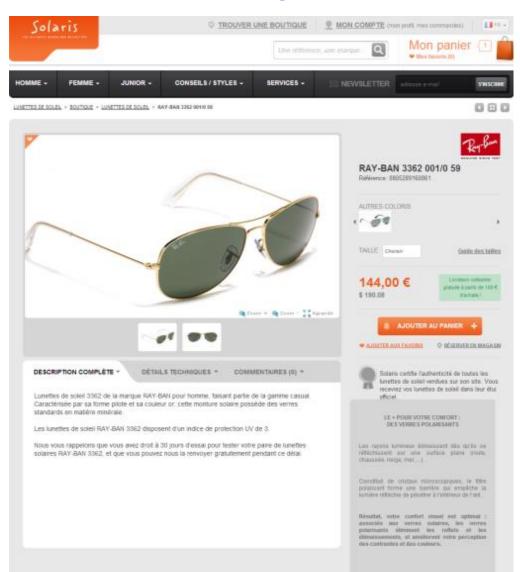


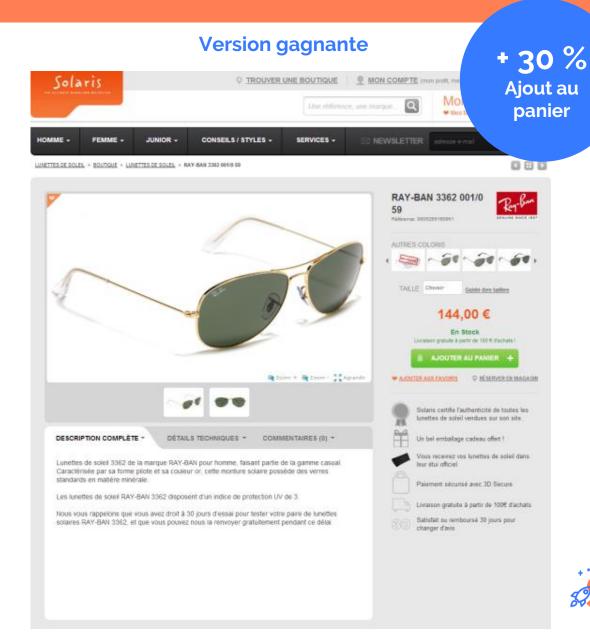




CAS D'ÉTUDE - SOLARIS

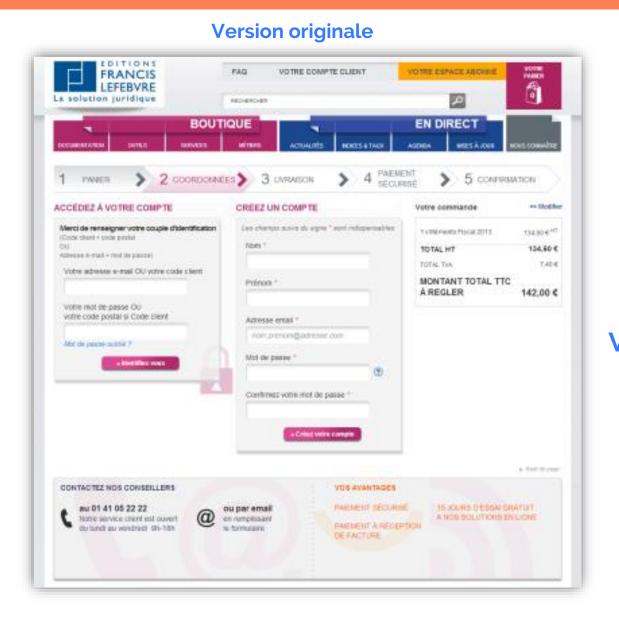
Version originale





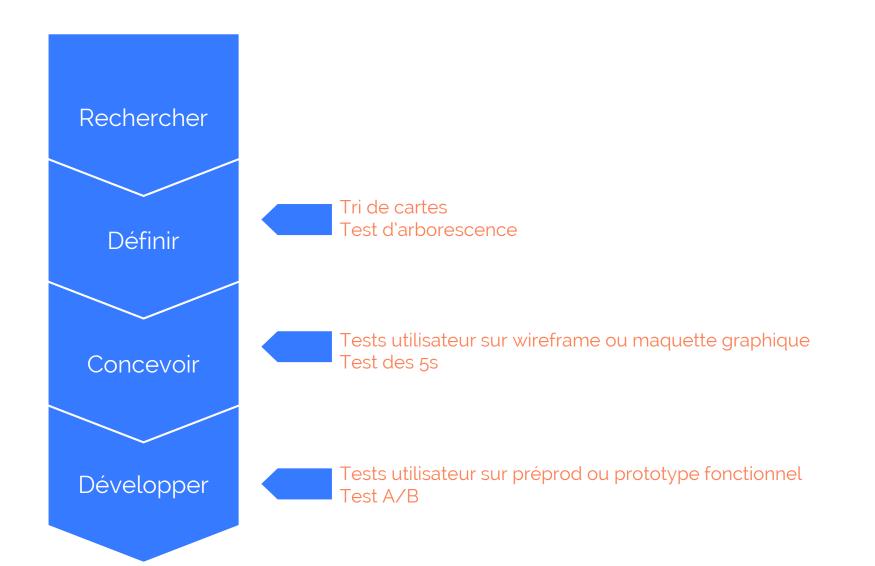


CAS D'ÉTUDE – ÉDITION FRANÇIS LEFEBVRE





Quand tester





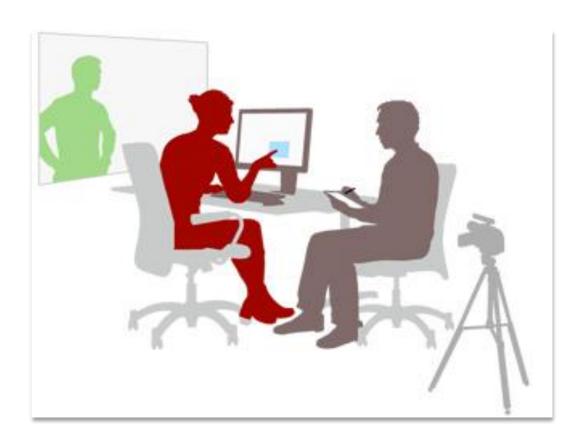


TEST UTILISATEUR (TP)



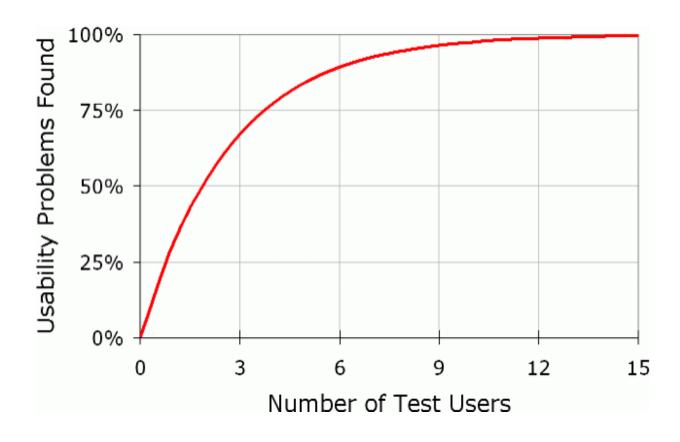


Le test





Combien de participants





Préparer le test

- Avoir des objectifs clairs
- Ecrire le protocole
 - Ce qui va être dit en introduction
 - La liste des tâches et questions
- Recruter les participants
- Prévoir une récompense
- Préparer un formulaire de consentement (si enregistré)
- Prévoir 2 personnes pour effectuer le test :
 - Un animateur
 - Un observateur



Au début du test

- Remerciez le participant d'avoir voulu participer
- Expliquez le cadre de l'étude et l'objectif du test
- Expliquez que l'interface à tester est qu'un prototype pour l'instant
- Rassurez le participants sur le fait que nous ne sommes pas là pour le juger, il peut faire des erreurs
- Invitez le participant à penser à voix haute
- Faites signer le consentement (en cas d'enregistrement)



Protocole de test

Objectifs et hypothèses à vérifier

- Je veux vérifier si...
- Je veux vérifier si...

Scénario

- Mise en situation
- Consigne 1 : par exemple : vous arrivez sur le site, comment feriez-vous pour trouver un casque de sky de marque Bidule
- Critère de succès : l'utilisateur clique sur le bouton X, l'application arrive sur l'écran X
- Consigne 2...
- Critère de succès : l'utilisateur clique sur le bouton Y, l'application arrive sur l'écran Y

Debriefing

- Quelle est votre impression générale ?
- Avez-vous d'autres remarques ?
- Etc.



Pendant le test

- Ne donnez pas la réponse dans vos questions
- Si vous voyez que le participant hésite ou semble perdu ne l'aidez pas mais demandez lui de s'exprimer!
- Ne vous énervez jamais, soyez très patients ! :)
- Prenez des notes!



Bonjour,

Merci pour votre participation à ce test utilisateur du nouveau poste vendeur.

Je m'appelle Baptiste, je suis UX Designer chez userADgents, et voici Sofia, également UX Designer et qui va m'aider pour cet entretien. Stéphanie Lecomte, qui est en charge du projet, va également assister à ce test et pourra vous poser quelques questions.

<Faire signer le consentement >

Nous allons passer 40 mn ensemble, et l'objectif est que vous exprimiez autant que possible vos impressions et de commenter vos actions. Ce n'est pas vous qui êtes jugé mais les écrans. Vous avez le droit de vous tromper et de ne pas trouver.

Les pages que nous allons vous présenter sont en cours de construction, elles seront quelques fois sous forme de maquettes graphiques, mais le plus souvent ce seront des prototypes d'écrans en noir & blanc, pour que l'on puisse se concentrer sur le bon fonctionnement des pages, indépendamment du graphisme. Seules quelques zones seront cliquables et vous ne pourrez pas faire de vraies opérations.

Nous allons effectuer dans cet entretien différents scénarios d'utilisation et je vous guiderai dans chacune des étapes.

Tout est clair pour vous, vous être prêt ? Allons-y!

U1 Scénario 1 barre de nav latérale : 1/ Panneau de conguration 2/ Ordre des rubriques

ojectif
anneau de config, version e) et version B (intégré)



Après le test

- Invitez le participant à faire un retour global
- Remerciez le participant
- Donnez la récompense (si applicable)
- Interprétez avec prudence les réactions. La majorité des personnes manquent souvent de recul sur les raisons de leurs actions



A VOUS!



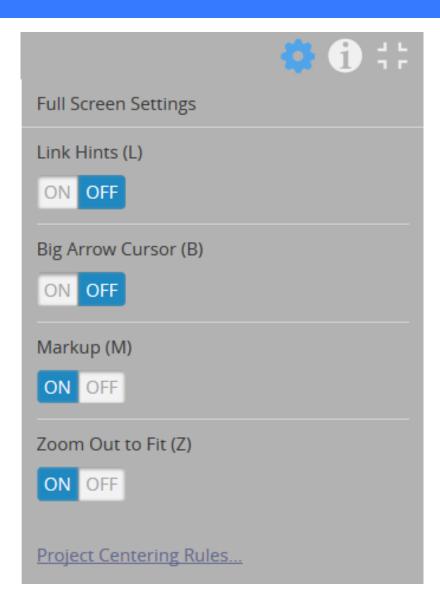
Déroulement

- 1. Faire un mini audit en reprenant les critères de la J1
- 2. Rédiger un protocole
- 3. Détaillez et déclinez les maquettes pour les adapter au scénario
- 4. Faire un test à blanc
- 5. Trouver un testeur
- 6. Expliquer sans trop en dire le but du test
- 7. Faites passer le test. Une personne pour animer le test, l'autre prend des notes
- 8. Inciter les gens à verbaliser leurs impressions
- 9. Rassemblez vos notes, décidez quoi modifier





Préparer Balsamiq

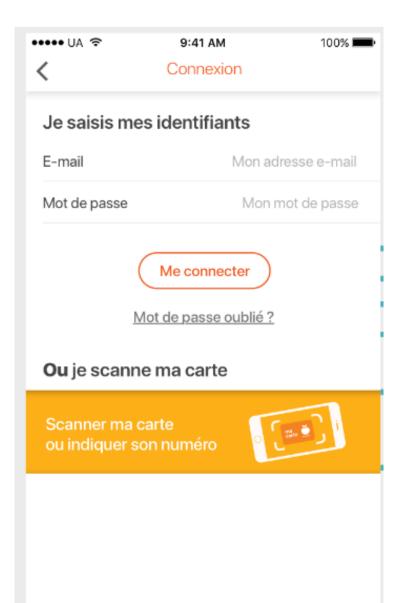


BONNES PRATIQUES POUR LES FORMULAIRES

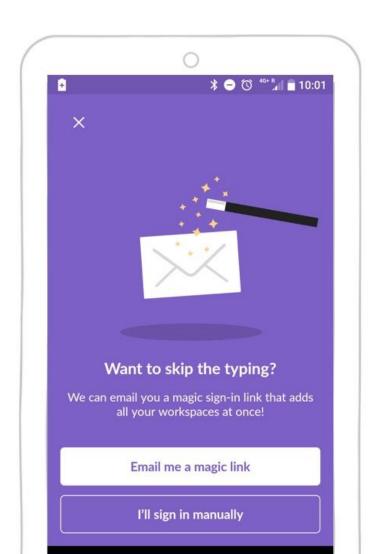




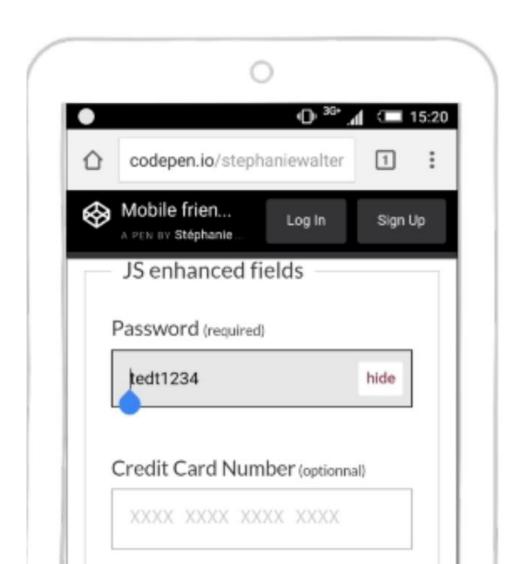
Scanner plutôt que taper



Pas besoin de mémoriser le mot de passe



Démasquer le mot de passe



Train d'étapes



Mardi 15 Août 2017

Nos conseillers DARTY sont disponibles au 0892 01 10 10 (0,35 €/min)
du lundi au samedi de 8h à 21h et le dimanche de 10h à 18h.
Nos services sont désormais accessibles aux personnes sourdes ou malentendantes.

2 articles | 54,89 €

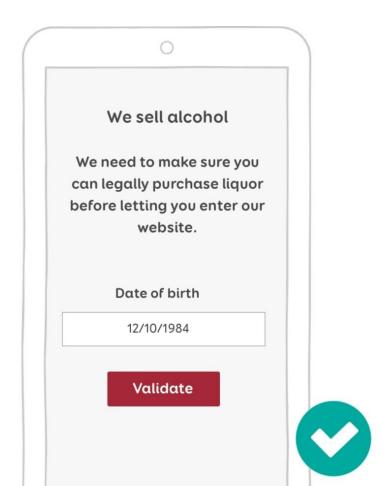
MODIFIER MON
PANIER

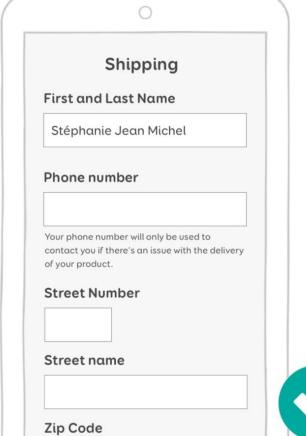
1. IDENTIFICATION

2. LIVRAISON

3. PAIEMENT

Train d'étapes

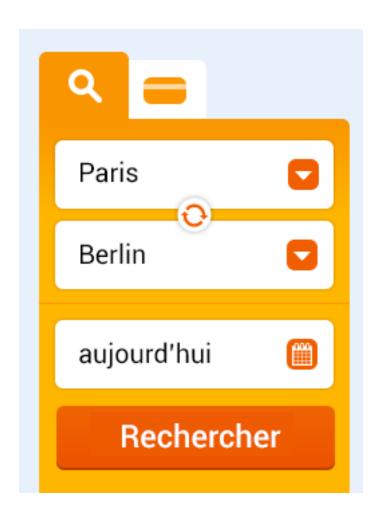




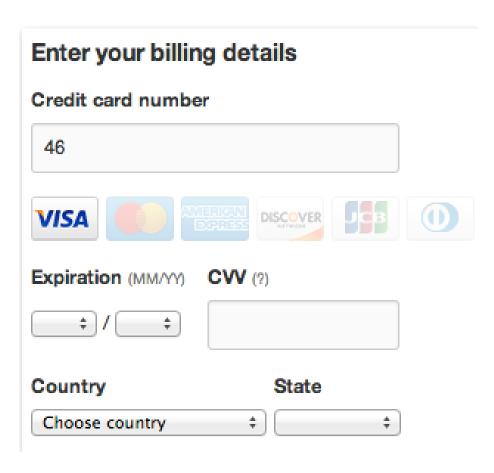




Formulaire pré-rempli par défaut



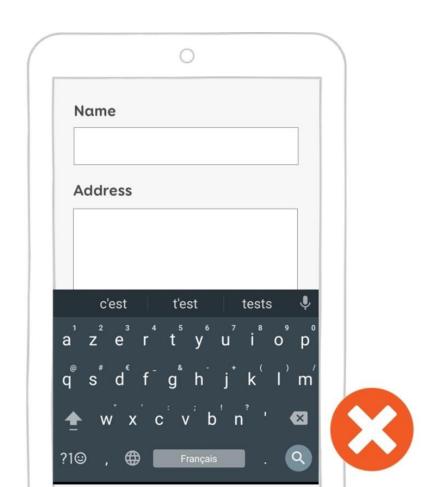
Faire choisir le type de carte est redondant

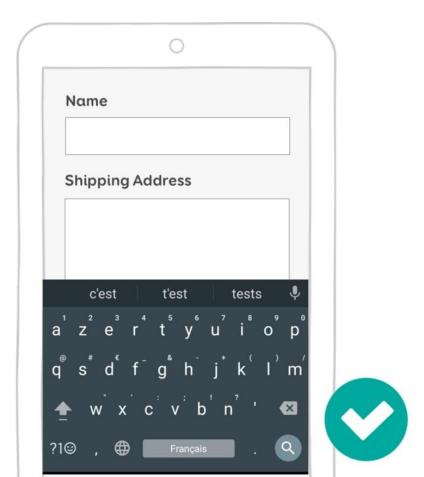


Déduire la commune du code postal



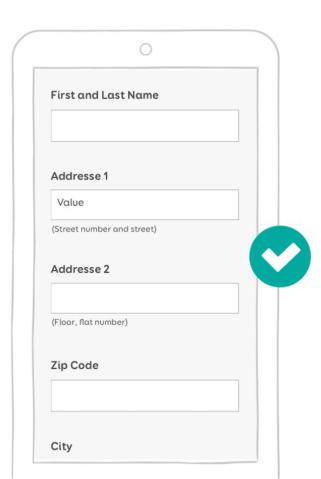
Libellés précis



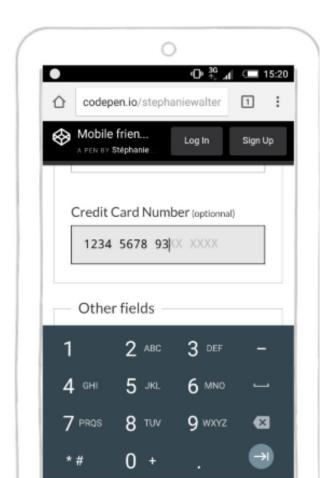




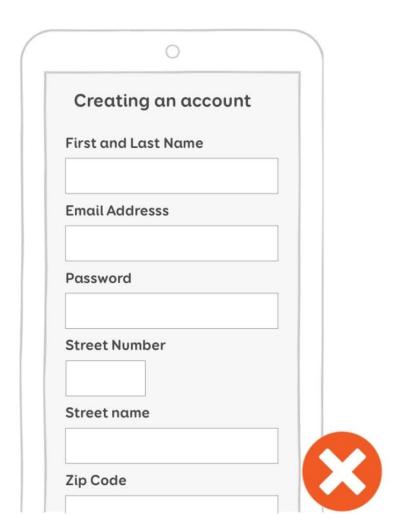
Champs souples

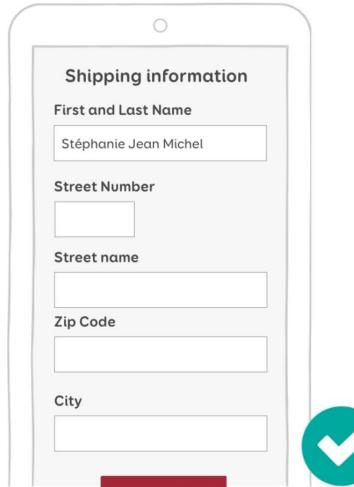


Feedback sur le format de saisie



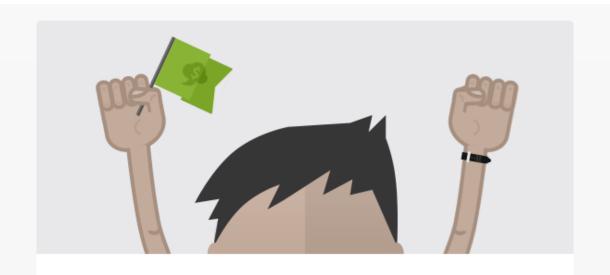
Ne demandez pas toutes les informations toute de suite







Feedback après complétion



YOUP!!

Votre formulaire a bien été envoyé



SYNTHÈSE







L'ergonomie c'est tout au long d'un projet



L'ergonomie ça coute pas (forcément) cher

QUIZZ TIME



Pour aller plus loin



Méthodes de design UX Carine Lallemand, Guillaume Gronier, ed. Eyrolles



UX Design & Ergonomie des interfaces Jean-François Nogier, Jules Leclerc, ed. Dunod



Expérience utilisateur mobile Amélie Boucher, ed. Eyrolles,



Design tactile Josh Clark, ed. Eyrolles,



<u>Livre blanc : Tester, du</u> <u>premier concept au produit</u> fini

.... Et tous les livres de la collection A Book apart

Un blog d'un vieux baroudeur de l'UX : http://blocnotes.iergo.fr

Le blog d'une designeuse UX ex-développeuse : https://uxways.wordpress.com

Une association organisatrice d'évènements dans toute la France : http://flupa.eu/

Mon blog professionnel (promotion éhontée) : http://toutcequibouge.net





Merci à tous