

# write

## ft\_putchar.c

Ce tout petit programme qui est probablement votre tout premier, est une bonne introduction à la fonction write. On va faire la fonction et décomposer la fonction write pour la comprendre !

```
#include <unistd.h>

void    ft_putchar(char c)
{
    write(1, &c, 1);
}
```

La fonction write prend trois arguments !

1. Le descripteur de fichier, dans la libC, le descripteur permet à votre programme de définir ce que vous lui envoyez. Ici, il existe 3 options :  
0 → Entrée  
1 → Sortie  
2 → Erreur
2. Le buffer, c'est une liste d'éléments qui passent dans une file d'attente pour être traitée.

La fonction write est faite pour recevoir des chaînes de caractères, donc on ne peut pas lui envoyer un caractère tout seul. Il faut pointer votre caractère, c'est ce que fait le & de votre &c.

De ce fait on aurait tout à fait pu déclarer en argument d'entrée char \*str et écrire notre write comme suivant :

```
write(1, str, 1);
```

3. Ce dernier élément est la taille de votre buffer. Pour un caractère, c'est 1. Si j'envoie une chaîne plus longue, ce nombre augmente. Chaque caractère ajoute 1 à la taille, qu'il soit une lettre ou un élément d'espacement comme les espaces, les tabs ou les retours à la ligne.

De ce fait si je veux écrire le texte suivant, il faudra adapter un peu :

Bonjour,

Je suis piscineux à 42 !

```
write(1, "Bonjour,\nJe suis piscineux à 42 !", 33);
```

Dans mon 33 je compte, toutes les lettres, les espaces et mon retour à la ligne symbolisé par un \n.