

# L'extension `fileerr` : gestion de l'erreur de fichier non trouvé \*

Frank Mittelbach

28/12/2003

Ce fichier est maintenu par l'équipe du « L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X Project ». Les rapports d'anomalie peuvent être envoyés en anglais à <http://latex-project.org/bugs.html> (catégorie `tools`).

## 1 Introduction

Quand L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 2<sub>ε</sub> est incapable de trouver un fichier, il demande à avoir un autre nom de fichier. Cependant, le problème est parfois seulement vu par T<sub>E</sub>X et, dans ce cas, T<sub>E</sub>X insiste pour obtenir un nom de fichier valide ; toute autre tentative pour sortir de cette boucle échoue <sup>1</sup>. Beaucoup d'utilisateurs essayent de répondre comme à l'accoutumée lors de messages d'erreurs en appuyant sur les touches `<return>`, `s` ou `x` mais T<sub>E</sub>X va interpréter cela comme un nom de fichier et persistera à reposer la question.

Pour proposer une sortie élégante de cette boucle, nous définissons un certain nombre de fichiers qui émulent le comportement de T<sub>E</sub>X dans cette boucle aussi précisément que possible.

Après avoir installé ces fichiers, l'utilisateur peut répondre à la question du fichier manquant de T<sub>E</sub>X avec les touches `h`, `q`, `r`, `s`, `e`, `x` et sur certains systèmes avec `<return>`.

## 2 Le pilote de documentation

Ce code génère la documentation <sup>2</sup>. Dans la mesure où il s'agit du premier bloc de code du fichier, la documentation peut être obtenue en faisant exécuter L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 2<sub>ε</sub> sur ce fichier.

---

\*Ce fichier a pour numéro de version v1.1a et a été mis à jour le 28/12/2003.

1. Sur certains systèmes, T<sub>E</sub>X accepte un caractère spécial indiquant la fin d'un fichier, ce qui permet de sortir de cette boucle, par exemple Contrôle-D sur UNIX ou Contrôle-Z sur DOS.

2. NDT : en l'occurrence, la documentation française. Le code original ne contient pas la ligne 3 et renvoie au fichier `fileerr.dtx` en ligne 4.

```

1 <*driver>
2 \documentclass{ltxdoc}
3 \usepackage[ltxdoc,fontenc,inputenc,babel]{translatex-fr}
4 \begin{document} \DocInput{fileerr-fr.dtx} \end{document}
5 </driver>

```

## 3 Les fichiers

### 3.1 Asking for help with h

✖ When the user types `h` in the file error loop `TeX` will look for the file `h.tex`. In this file we put a message informing the user about the situation (we use `^^J` to start new lines in the message) and then finish with a normal `\errmessage` command thereby bringing up `TeX`'s normal error mechanism.

```

6 <*help>
7 \newlinechar=^^J
8 \message{! The file name provided could not be found.^^J%
9 Use '<enter>' to continue processing,^^J%
10 'S' to scroll future errors^^J%
11 'R' to run without stopping,^^J%
12 'Q' to run quietly,^^J%
13 or 'X' to terminate TeX}
14 \errmessage{}
15 </help>

```

### 3.2 Scrolling this and further errors with s

For the response `s` we put a message into the file `s.tex` and start `\scrollmode` to scroll further error messages in this run. On systems that allow `.tex` as a file name we can also trap a single *<return>* from the user.

```

16 <+scroll|return|run,batch> \message{File ignored}
17 <+scroll> \scrollmode
18 <+run> \nonstopmode
19 <+batch> \batchmode

```

### 3.3 Exiting the run with x or e

If the user enters `x` or `e` to stop `TeX`, we need to put something into the corresponding file which will force `TeX` to give up. We achieve this by turning off terminal output and then asking `TeX` to stop : first by using the internal `LaTeX` name `\@@end`, and if that doesn't work because something other than `LaTeX` is used, by trying the `TeX` primitive `\end`. The `\errmessage` is there to ensure that `TeX`'s internal "history" variable is set to `error_message_issued`. This in turn will hopefully set the exit code on those operating systems that implement return codes (though there is no guarantee for this).

```

20 <+edit|exit> \batchmode \errmessage{}\csname @@end\endcsname \end

```

We end every file with an explicit `\endinput` which prevents the docstrip program from putting the character table into the generated files.

21 `\endinput`