# L'extension fileerr : gestion de l'erreur de fichier non trouvé \*

Frank Mittelbach

28/12/2003

Ce fichier est maintenu par l'équipe du « LATEX Project ». Les rapports d'anomalie peuvent être envoyés en anglais à http://latex-project.org/bugs.html (catégorie tools).

## 1 Introduction

Quand  $\LaTeX$   $2\varepsilon$  est incapable de trouver un fichier, il demande à avoir un autre nom de fichier. Cependant, le problème est parfois seulement vu par  $\Tau$ X et, dans ce cas,  $\Tau$ X insiste pour obtenir un nom de fichier valide; toute autre tentative pour sortir de cette boucle échoue  $^1$ . Beaucoup d'utilisateurs essayent de répondre comme à l'accoutumée lors de messages d'erreurs en appuyant sur les touches  $\langle return \rangle$ ,  $\mathbf{s}$  ou  $\mathbf{x}$  mais  $\Tau$ X va interprêter cela comme un nom de fichier et persistera à reposer la question.

Pour proposer une sortie élégante de cette boucle, nous définissons un certain nombre de fichiers qui émulent le comportement de TEX dans cette boucle aussi précisément que possible.

Après avoir installé ces fichiers, l'utilisateur peut répondre à la question du fichier manquant de  $T_EX$  avec les touches h, q, r, s, e, x et sur certains systèmes avec  $\langle return \rangle$ .

# 2 Le pilote de documentation

Ce code génère la documentation <sup>2</sup>. Dans la mesure où il s'agit du premier bloc de code du fichier, la documentation peut être obtenue en faisant exécuter  $\LaTeX$  sur ce fichier.

<sup>\*</sup>Ce fichier a pour numéro de version v1.1a et a été mis à jour le 28/12/2003.

<sup>1.</sup> Sur certains systèmes,  $T_EX$  accepte un caractère spécial indiquant la fin d'un fichier, ce qui permet de sortir de cette boucle, par exemple Contrôle-D sur UNIX ou Contrôle-Z sur DOS.

NDT : en l'occurrence, la documentation française. Le code original ne contient pas la ligne 3 et renvoit au fichier fileer.dtx en ligne 4.

```
1 \*driver\
2 \documentclass{ltxdoc}
3 \usepackage[ltxdoc,fontenc,inputenc,babel]{translatex-fr}
4 \begin{document} \DocInput{fileerr-fr.dtx} \end{document}
5 \( /\driver \)
```

### 3 Les fichiers

### 3.1 Demande d'aide avec h

Quand l'utilisateur saisit h³ dans la boucle d'erreur de fichier, TEX recherche le fichier h.tex. Dans ce fichier nous mettons un message informant l'utilisateur de la situation (nous utilisons ^¬J pour commencer de nouvelles lignes dans le message) et nous finissons alors avec la commande classique \erressage nous renvoyant au mécanisme d'erreur usuel de TEX.

```
6 \langle *help \rangle
7 \newlinechar='\^\J
8 \message{! The file name provided could not be found.^\J\%
9 Use '\entry' to continue processing,^\J\%
10 'S' to scroll future errors^\J\%
11 'R' to run without stopping,^\J\%
12 'Q' to run quietly,^\J\%
13 or 'X' to terminate TeX}
14 \errmessage{}
15 \langle /help \rangle
```

#### 3.2 Défilement des autres erreurs avec s

Pour la réponse  $\tt s^4$ , nous affichons un message dans le fichier  $\tt s.tex$  et passons en mode  $\tt scrollmode$  pour faire défiler les différents autres messages d'erreur de la compilation. Sur les systèmes autorisant .tex comme nom de fichier, nous pouvons également repérer l'utilisation de la touche  $\langle entrée \rangle$ .

#### 3.3 Sortie de la compilation avec x ou e

Si l'utilisateur saisit x ou e <sup>5</sup> pour arrêter T<sub>E</sub>X, nous devons mettre quelque chose dans le fichier correspondant qui force T<sub>E</sub>X à abandonner. Nous y arrivons en fermant la sortie du terminal et en demandant à T<sub>E</sub>X de s'arrêter : d'abord en se servant la commande \@@end puis, si cela ne fonctionne pas parce que quelque chose que L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X est utilisé, en se servant de la primitive T<sub>E</sub>X \end. La commande

<sup>3.</sup> N.D.T.: pour help, qui signifie aide.

<sup>4.</sup> N.D.T. : pour scroll, qui signifie défilement.

<sup>5.</sup> N.D.T.: pour exit, qui signifie sortie.

\errmessage est là pour garantir que la variable d'historisation interne de TEXvaut bien error\_message\_issued (message d'erreur émis). Ceci va normalement lancer le code de sortie sur les systèmes d'exploitation qui implémentent les codes de retour (bien qu'il n'y ait pas là de garantie).

Nous finissons explicitement chaque fichier avec une commande \endinput qui empêche le programme docstrip de placer une table des caractères dans les fichiers générés.

21 \endinput