

VEILLE TECHNOLOGIQUE :

Unreal Engine



Qu'est-ce que Unreal Engine ?

Unreal Engine est une suite d'outils complets pour la création de jeu-vidéo réunis dans un seul et même logiciel aussi appelé « Moteur de jeu-vidéo ». Développé en C++ par Epic Games. Sa première version est créée en 1991 et elle en est aujourd'hui à sa 5ème version (5.0.2) qui est sortie le 26 mai 2022. Il est à l'œuvre et permet de créer des projets de tout envergure pour les studios de professionnels et indépendants dans le jeu-vidéo et permet même des animations 3D ou de réalité virtuelles.

Exemple de jeux :

Unreal Engine 1 (1991) – Deus Ex (2000) par Ion Storm

Unreal Engine 2 (2003) – Tom Clancy's Splinter Cell : Chaos Theory (2004) par Ubisoft

Unreal Engine 3 (2006) – A Hat In Time (2017) par Gears for Breakfast

Unreal Engine 4 (2012) – Sea Of Thieves (2018) par Rare

Unreal Engine 5 (2022) – Kena : Bridge of Spirits (2021) par Ember Lab

Sources :

UnrealEngine.com : <https://www.unrealengine.com/fr>

Wikipédia : https://fr.wikipedia.org/wiki/Unreal_Engine

Unreal.Fandom.com (site en anglais) : https://unreal.fandom.com/wiki/Unreal_Main_Page

Réseaux Sociaux :

Twitter : <https://twitter.com/UnrealEngine>

Reddit : <https://www.reddit.com/r/unrealengine/>

Youtube : <https://www.youtube.com/c/UnrealEngine>

Linkedin : <https://www.linkedin.com/showcase/unreal-engine-for-design-visualization/>

Instagram : <https://www.instagram.com/unrealengine/>

Comment est faite la veille :

J'ai lu les différents patches note diffusées au fur et à mesure de l'année

J'ai suivi les différents réseaux sociaux d'Unreal Engine

Visite sur les blogs et forums sur Unreal Engine