



ĐỀ TÀI: QUẢN LÝ SÂN THỂ THAO ĐÀ NẴNG

Họ và Tên	:	Lê Tấn Thuận
MSSV	:	30211152213
Mã nhóm	:	03
Danh sách thành viên	:	Lê Tấn Thuận Thân Đức Nguyên Phạm Tuấn Anh Nguyễn Tuấn Kiệt
Môn học	:	Object-Oriented Programming C++
Mã môn	:	CMU-CS 311 HIS
Giảng Viên hướng dẫn	:	Trương Đình Huy

Contents

I. CÁC CHỨC NĂNG:	2
II. SƠ ĐỒ LỚP:	3

I. CÁC CHỨC NĂNG:

1. Nhập danh sách sân
2. Thêm một sân mới vào danh sách.
3. Hiển thị tất cả các sân trong danh sách
4. Sắp xếp theo giờ thuê sân
5. Sắp xếp theo số tiền
6. Tính số tiền nếu có khuyến mãi (vd: chơi 5h giảm 10%, 6h giảm 20%)
7. Tính tổng tiền thu được từ tất cả sân.
8. Xóa sân theo mã.
9. Lưu danh sách sân ra file (lưu danh sách tất cả các sân vào file .txt)
10. Cập nhật giá thuê sân theo mã (thay đổi giá thuê của sân theo mã sân)
11. Hiển thị danh sách sân theo loại (Nhập vào loại sân cần hiển thị để hiển thị ra loại sân)
12. Thống kê số lượng sân theo từng loại (vd: đá banh, cầu lông,...).
13. Thống kê doanh thu theo loại sân (tính tổng doanh thu từng loại sân)
14. Thống kê danh sách sân có giá thuê nằm trong khoảng [min, max].
15. Tra cứu thời gian hoạt động của từng sân
16. Hiển thị sân theo mã sân (nhập mã sân bạn muốn hiển thị ra màn hình)
17. Tạo một menu để chọn các chức năng trên

II. SƠ ĐỒ LỚP:

