

Imprecise Calculations

```
0.3 === 0.1 + 0.2; // true or false ???
```

```
console.log((0.1).toFixed(20));  
console.log((0.2).toFixed(20));  
console.log((0.1 + 0.2).toFixed(20));  
console.log((0.3).toFixed(20));  
  
console.log(0.1 + 0.2 == 0.3);  
console.log(0.1 + 0.2 === 0.3);  
console.log(Math.abs(0.1 + 0.2 - 0.3) < Number.EPSILON);  
console.log((0.1 + 0.2).toFixed(1) === (0.3).toFixed(1));
```

Lưu ý:

- Không phải số nào cũng được lưu chính xác trong Javascript (thực ra việc này cũng xảy ra ở những ngôn ngữ khác do dùng chung chuẩn lưu dữ liệu)
- Khi làm việc với số thực cần lưu về vấn đề này để xử lý cho đúng.
- So sánh so thực bằng nhau thì dùng hằng số EPSILON hoặc toFixed() để làm tròn số trước khi so sánh nhé.

Tham khảo: <https://javascript.info/number#imprecise-calculations>

Khoá học Javascript cho người mới bắt đầu 2021 🎉

- Tác giả: **Hậu Nguyễn** - Founder Easy Frontend
- Khoá học chỉ được published trên Udemy, không thông qua trung gian.
- Khoá học không bán dạng videos upload trên Google Drive hay bất cứ hình thức nào tương tự.
- Khoá học có nhóm discord để hỗ trợ trong quá trình học tập.

☎️ Liên hệ tác giả để được hỗ trợ:

- ✅ Facebook: <https://www.facebook.com/nvhauesmn/>
- ✅ Fanpage: <https://www.facebook.com/learn.easyfrontend>
- ✅ Youtube Channel: <https://www.youtube.com/easyfrontend>