

# Number - A primitive wrapper object

## Use Number as a function

When used as a function, `Number(value)` converts a string or other value to the `Number` type. If the value can't be converted, it returns `NaN`.

```
Number(123); // 123
Number('123'); // 123
Number('abc'); // NaN
```

## Static properties

#	Prop	Value	Desc
1	<code>Number.EPSILON</code>	2.220446049250313e-16	Độ chênh lệch nhỏ nhất giữa 2 số
2	<code>Number.MIN_VALUE</code>	5e-324	Số dương nhỏ nhất (gần tới số 0)
3	<code>Number.MAX_VALUE</code>	1.7976931348623157e+308	Số dương lớn nhất
4	<code>Number.MIN_SAFE_INTEGER</code>	-9007199254740991	$2^{53} - 1$
5	<code>Number.MAX_SAFE_INTEGER</code>	9007199254740991	$2^{53} - 1$
6	<code>Number.NaN</code>	NaN	Not a Number
7	<code>Number.NEGATIVE_INFINITY</code>	-Infinity	Âm vô cùng
8	<code>Number.POSITIVE_INFINITY</code>	Infinity	Dương vô cùng

Tham khảo: [https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript/Reference/Global\\_Objects/Number#static\\_properties](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Number#static_properties)

## Convert to numbers (parseInt and parseFloat)

```
Number('123'); // 123
Number.parseInt('1.5'); // 1
Number.parseFloat('1.5') // 1.5

Number('123.5a'); // NaN
Number.parseInt('123.5a'); // 123
Number.parseFloat('123.5a') // 123.5

Number(null); // 0
Number(undefined); // NaN

Number(true); // 1
Number(false); // 0
```

Tham khảo: [https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript/Reference/Global\\_Objects/Number#static\\_methods](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Number#static_methods)

## Phân biệt toFixed() và toPrecision()

- toFixed() và toPrecision() đều chuyển từ number thành string
- toFixed(digits) thì cố định số lượng digits sau dấu chấm.
- toPrecision(digits) thì làm tròn tới digits số có nghĩa.

```
const n = 123.525;
n.toFixed(); // 124 as default value for arg is 0
n.toFixed(0); // 124

n.toFixed(1); // 123.5
n.toFixed(2); // 123.53
n.toFixed(3); // 123.525
n.toFixed(4); // 123.5250
n.toFixed(5); // 123.52500
```

```
const n = 123.525;
n.toPrecision(); // 123.525 similar to n.toString()
n.toString(); // 123.525

n.toPrecision(0); // error argument must be between 1 and 100
n.toPrecision(1); // 100
n.toPrecision(2); // 120
n.toPrecision(3); // 124
n.toPrecision(4); // 123.5
n.toPrecision(5); // 123.53
n.toPrecision(6); // 123.525
n.toPrecision(7); // 123.5250
n.toPrecision(8); // 123.52500
```

## Khoá học Javascript cho người mới bắt đầu 2021 🌈

- Tác giả: **Hậu Nguyễn** - Founder Easy Frontend
- Khoá học chỉ được published trên Udemy, không thông qua trung gian.
- Khoá học không bán dạng videos upload trên Google Drive hay bất cứ hình thức nào tương tự.
- Khoá học có nhóm discord để hỗ trợ trong quá trình học tập.

📞 Liên hệ tác giả để được hỗ trợ:

- ✅ Facebook: <https://www.facebook.com/nvhauesmn/>
- ✅ Fanpage: <https://www.facebook.com/learn.easyfrontend>
- ✅ Youtube Channel: <https://www.youtube.com/easyfrontend>