



# Rapport WesternStories\_Java

## Qu'est ce que Western Stories ? (intro)

Western Stories est un jeu interactif à choix multiples qui se déroule dans WestStory, une ville d'un environnement Far West. Vous êtes un bandit en devenir, chacun de vos choix a ses conséquences. Essayez de convaincre des bandits à rejoindre votre bande et gagnez le jeu en remplissant les objectifs ci-dessous :

- Tuez le Marshall (et ses gardes), trouvable au hasard dans les rues
- Braquez la banque
- Pillez le village indien

Mais attention à ne pas mourir ou vous faire emprisonner ! Les shérifs vous emprisonneront, mais le marshal n'aura pas leur pitié...

Serez-vous prêt à être le prochain Billy the Kid ?

## Comment jouer ?

Vous arrivez et créez votre personnage, ainsi vous apparaissez dans l'hôpital de WestStory. Un endroit épargné des combats, depuis là vous pouvez commencer à vous déplacer ailleurs. Voici d'ailleurs la logique des déplacements de WestStory :

- Depuis les rues, vous pouvez aller n'importe où
- Depuis le reste, vous n'avez accès qu'aux rues

Rapidement, voilà ce que vous pouvez faire dans les différents lieux:

- Rues : Cherchez à affronter des étrangers en espérant trouver le marshall
- Saloon : Essayer de recruter des membres à votre groupe (les 2 hommes qui jouent aux flechettes vous rejoindront, à la table c'est une chance sur 4)

- Banque : Braquer la banque
- Prison : Faire évader des prisonniers pour qu'ils vous rejoignent
- Hopital : Se soigner
- Wild West : Mener un raid contre le village indien

/!\ Quelques bâtiments sont destructibles /!\

## Les choses améliorables

- L'utilisation de l'interface HorsLaLoi
- L'utilisation du surnom des bandits
- L'utilisation des méthodes parle & presente
- Et plus généralement l'implementation des discussions des personnages
- Les attributs que j'ai donné aux Humains afin de créer de la variété (non implementé)

## Bugs Connues

- Les actions de recrutement n'ont pas été limités afin de simplifier le jeu (si vous voulez etre fairplay, ne les utilisez qu'une fois) (prison/saloon) (c'est juste un boolean à rajouter, ce n'est pas une question de difficulté à coder)

## Conclusion

En conclusion, le projet répond à la majorité des exigences mais, comme tous les projets, il pourrait devenir encore plus intéressant avec du temps supplémentaire. 😂