



Rapport WesternStories_Java

Qu'est ce que Western Stories ? (intro)

Western Stories est un jeu interactif à choix multiples qui se déroule dans WestStory, une ville d'un environnement Far West. Vous êtes un bandit en devenir, chacun de vos choix a ses conséquences. Essayez de convaincre des bandits à rejoindre votre bande et gagnez le jeu en remplissant les objectifs ci-dessous :

- Tuez le Marshall (et ses gardes), trouvable au hasard dans les rues
- Braquez la banque
- Pillez le village indien

Mais attention à ne pas mourir ou vous faire emprisonner ! Les shérifs vous emprisonneront, mais le marshal n'aura pas leur pitié...

Serez-vous prêt à être le prochain Billy the Kid ?

Comment jouer ?

Vous arrivez et créez votre personnage, ainsi vous apparaissez dans l'hôpital de WestStory. Un endroit épargné des combats, depuis là vous pouvez commencer à vous déplacer ailleurs. Voici d'ailleurs la logique des déplacements de WestStory :

- Depuis les rues, vous pouvez aller n'importe où
- Depuis le reste, vous n'avez accès qu'aux rues

Rapidement, voilà ce que vous pouvez faire dans les différents lieux:

- Rues : Cherchez à affronter des étrangers en espérant trouver le marshall
- Saloon : Essayer de recruter des membres à votre groupe (les 2 hommes qui jouent aux flechettes vous rejoindront, à la table c'est une chance sur 4)

- Banque : Braquer la banque
- Prison : Faire évader des prisonniers pour qu'ils vous rejoignent
- Hopital : Se soigner
- Wild West : Mener un raid contre le village indien

/!\ Quelques bâtiments sont destructibles /!\

Les choses améliorables

- L'utilisation de l'interface HorsLaLoi
- L'utilisation du surnom des bandits
- L'utilisation des méthodes parle & presente
- Et plus généralement l'implémentation des discussions des personnages
- Les attributs que j'ai donné aux Humains afin de créer de la variété (non implémenté)

Bugs Connues

- Les actions de recrutement n'ont pas été limitées afin de simplifier le jeu (cela permet de compléter le jeu plus facilement, mais si vous voulez du challenge, il suffit de limiter les recrutements !). C'est juste un booléen à rajouter, ce n'est pas une question de difficulté à coder.

Conclusion

En conclusion, le projet répond à la majorité des exigences mais, comme tous les projets, il pourrait devenir encore plus intéressant avec du temps supplémentaire. 🤔