Из графиков можно сделать следующие выводы:

* Время работы всех трёх алгоритмов линейно зависят от числа точек
* Первый алгоритм линейно зависит от числа прямоугольников
* Второй алгоритм кубически зависит от числа прямоугольников
* Третий алгоритм логарифмически зависит от числа прямоугольников
* При небольшом числе точек лучше использовать первый алгоритм
* При небольшом числе прямоугольников и большом числе точек лучше использовать второй алгоритм
* При большом числе прямоугольников и точек лучше использовать третий алгоритм

Схема выбора подходящего алгоритма:

