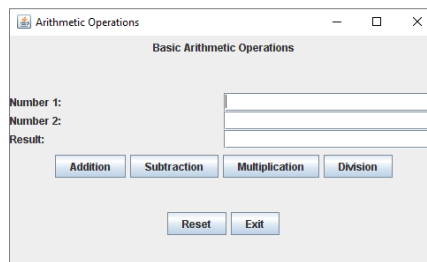


Bài Tập Lập Trình Giao Diện Và Xử Lí Sự Kiện

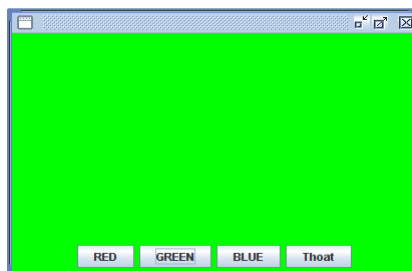
1. Giải phương trình bậc nhất



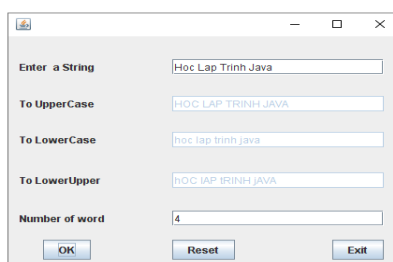
2. Các phép toán số học



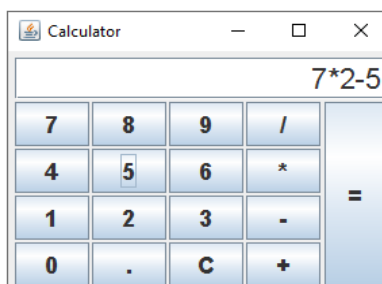
3. Đổi màu nền



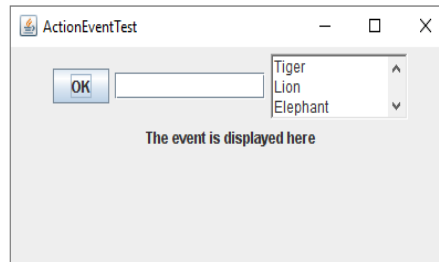
4. Xử lí chuỗi kí tự



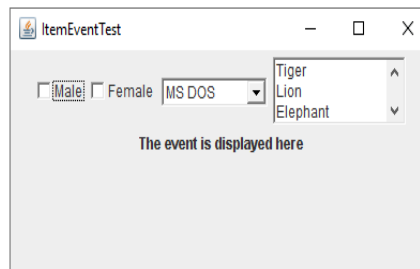
5. Mô phỏng máy tính cá nhân



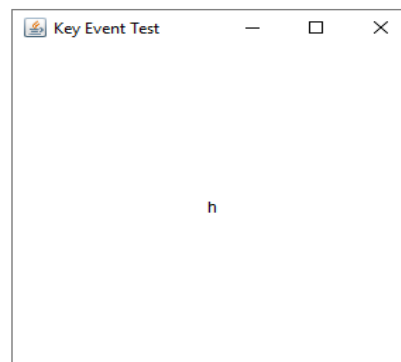
6. Minh hoạ sự kiện(ActionEvent)



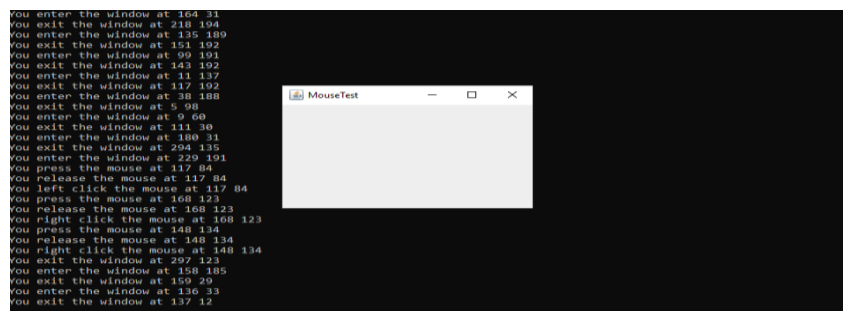
7. Minh hoạ sự kiện ItemEvent



8. Minh hoạ sự kiện KeyEvent



9. Minh hoạ sự kiện MouseEvent



10.Minh hoạ tạo Menu

