

Bài Tập Các Luồng Vào Ra

1. Nhập vào một chuỗi ký tự tùy ý và thực hiện các công việc sau:

- In ra chuỗi đảo ngược của chuỗi đã cho
- Đổi chuỗi đã cho sang chữ hoa
- Đổi chuỗi đã cho sang chữ thường
- Đổi chuỗi đã cho sang vừa chữ hoa vừa chữ thường (các ký tự chữ hoa thì thành chữ thường và ngược lại)
- Đếm số từ có trong chuỗi đã cho.
- Đưa ra bảng tần số xuất hiện của các từ.

2. Nhập vào một số nguyên dương m bất kì và thực hiện các công việc sau:

- Tính tổng các chữ số của số nguyên dương m
- In ra số đảo ngược của m
- Kiểm tra số m có thuộc dãy Fibonacci không? (1 1 2 3 5 8)
- Kiểm tra đảo ngược của m có phải là số đối xứng không?

3. Viết chương trình thực hiện các công việc như sau :

- Nhập một mảng a gồm n phần tử thuộc kiểu nguyên int
- Tính tổng các số dương lẻ mảng a
- Nhập phần tử k, tìm xem k có xuất hiện trong mảng đã cho hay không? Nếu có chỉ ra phần tử ở vị trí đầu tiên
- Sắp xếp mảng a theo thứ tự tăng dần..
- Chèn phần tử p vào mảng a sao cho mảng a vẫn đảm bảo tăng dần và xuất lại mảng a.

4. Viết chương trình thực hiện công việc sau:

- Nhập ma trận a (m dòng, n cột) gồm các phần tử kiểu int
- Tính tích các số bội 3 nằm trên dòng đầu tiên của ma trận a.
- Tạo ra mảng một chiều X[i] là các giá trị lớn nhất trên dòng i của ma trận
- Xoá đi phần tử đầu tiên của mảng X[i], xuất lại mảng X[i].