# TRƯỜNG ĐẠI HỌC KỸ THUẬT CÔNG NGHIỆP KHOA ĐIỆN TỬ ------000------

## TÀI LIỆU HƯỚNG DẪN BÀI TẬP

TÊN HỌC PHÀN: KỸ THUẬT ĐIỆN TỬ SỐ MÃ HỌC PHÀN: TEE311

Thái nguyên, ngày .... tháng.... năm 2013

TRƯỞNG BỘ MÔN KTĐT

NGƯỜI BIÊN SOẠN

NGUYỄN PHƯƠNG HUY

NGUYỄN THỊ HẢI NINH

Lưu hành nội bộ

### Chương 4. BÔ ĐÊM

#### LÝ THUYẾT

- **4.1.** Bô đếm là gì ? Nêu vai trò của bô đếm trong đời sống và kỹ thuật.
- 4.2. Phân loại bộ đếm. Cấu trúc tổng quan của một bộ đếm.
- **4.3.** Thế nào là bộ đếm nhị phân không đồng bộ (bộ đếm mắc kiểu nối tiếp). Nêu ưu nhược điểm của bộ đếm này. Nêu các bước để thiết kế một bộ đếm nhị phân không đồng bộ.
- **4.4.** Thế nào là bộ đếm nhị phân đồng bộ (bộ đếm mắc kiểu song song). Nêu ưu nhược điểm của bộ đếm này. Nêu các bược để thiết kế một bộ đếm nhị phân đồng bộ.
- 4.5. Thế nào là bộ đếm nhị phân thuận ngược. Nêu ưu nhược điểm của bộ đếm này.

#### BÀI TẬP

#### Bài tập có lời giải

Thiết kế bộ đếm nhị phân thuận (song song) modul 6 dùng trigo D.

#### Loi giai:

Bước 1. Xác định số bit (số trigo) cần dùng để xây dựng bộ đếm

- Gọi n là số trigo cần dùng, khi đó n xác định từ điều kiện:

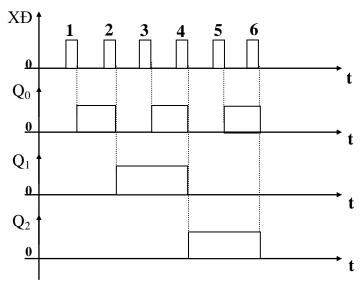
 $n-1 < \log_2 6 \le n$  với n nguyên dương  $\rightarrow$  chọn n = 3

- Số trạng thái dư: 2

Bước 2. Bảng trạng thái:

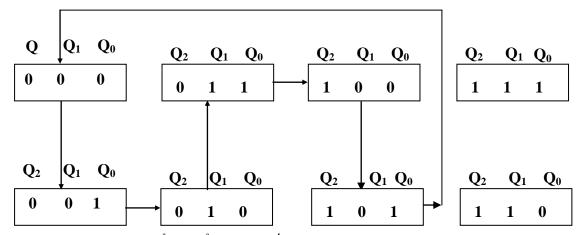
XĐ	Trạng thái các trigo đếm						
	$Q_2$	$Q_1$	$Q_0$				
0	0	0	0				
1	0	0	1				
2	0	1	0				
3	0	1	1				
4	1	0	0				
5	1	0	1				
6	0	0	0				

Bước 3. Giản đồ thời gian:



Giản đồ thời gian minh họa hoạt động của bộ đếm nhị phân thuận môđun 6

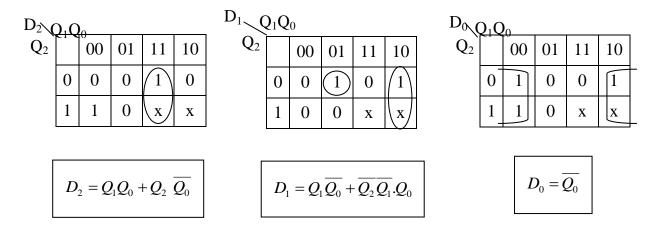
**Bước 4.** Đồ hình chuyển đổi trạng thái của bộ đếm nhị phân thuận 3 bit môđun 6



**Bước 5.** Bảng trạng thái tổng thể của bộ đếm:

Xung đếm	Trạng thái các trigơ đếm					Trạng thái các			
	Hiện tại			Tiếp theo			hàm đầu vào kích		
	$Q_2$	$Q_1$	$Q_0$	Q'2	Q'1	Q'0	$D_2$	$D_1$	$D_0$
0	0	0	0	0	0	1	0	0	1
1	0	0	1	0	1	0	0	1	0
2	0	1	0	0	1	1	0	1	1
3	0	1	1	1	0	0	1	0	0
4	1	0	0	1	0	1	1	0	1
5	1	0	1	0	0	0	0	0	0

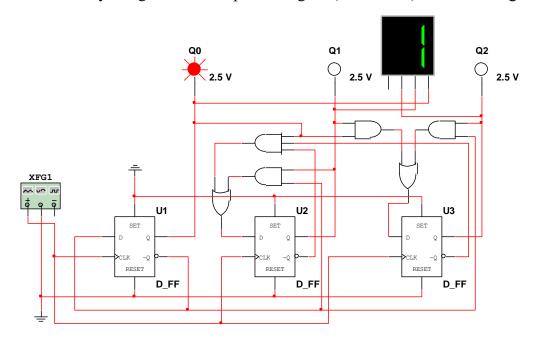
Bước 6. Xác định các hàm đầu vào kích.



Quan hệ của các hàm ra với các biến vào của các mạch hồi tiếp như sau:

$$D_2 = Q_1 Q_0 + Q_2 \overline{Q_0}$$
;  $D_1 = Q_1 \overline{Q_0} + \overline{Q_2} \overline{Q_1} \cdot Q_0$ ;  $D_0 = \overline{Q_0}$ 

Bước 7. Xây dựng bộ đếm nhị phân đồng bộ (đếm thuận) modul 6 dùng trigo D



Bộ đếm nhi phân thuận modul 6 dùng D trigơ

#### Bài tập sinh viên tự làm

- **4.6.** Thiết kế bộ đếm nhị phân ngược (nối tiếp) môđun 8 dùng trigo J-K
- **4.7.** Thiết kế bộ đếm nhị phân thuận  $(n \circ i ti \circ p)$  môđun 8 dùng trigo T
- **4.8.** Thiết kế bộ đếm nhị phân thuận (nối tiếp) môđun 8 dùng trigơ D
- 4.9. Thiết kế bộ đếm nhị phân thuận (nối tiếp) môđun 8 dùng trigo R-S
- **4.10.** Thiết kế bộ đếm nhị phân thuận (song song) môđun 5 dùng trigơ J-K

- **4.11.** Thiết kế bộ đếm nhị phân thuận (song song) môđun 5 dùng trigo T
- 4.12. Thiết kế bộ đếm nhị phân thuận (song song) môđun 5 dùng trigo R-S
- **4.13.** Thiết kế bộ đếm nhị phân thuận (song song) môđun 5 dùng trigơ D
- **4.14.** Thiết kế bộ đếm nhị phân ngược (song song) môđun 5 dùng trigo J-K
- **4.15.** Thiết kế bộ đếm nhị phân ngược (song song) môđun 5 dùng trigơ T
- **4.16.** Thiết kế bộ đếm nhị phân ngược (song song) môđun 5 dùng trigo R-S
- **4.17.** Thiết kế bộ đếm nhị phân ngược (song song) môđun 5 dùng trigo D
- **4.18.** Thiết kế bộ đếm nhị phân đồng bộ ngược modun 14 dùng trigo D.
  - Phân tích yêu cầu thiết kế: xác định số bit cần dùng, số trạng thái dư, đồ hình chuyển đổi trạng thái, giản đồ thời gian
  - Lập bằng trạng thái cho bộ đếm ngược modul 14 dùng trigo D
  - Tìm các hàm đầu vào kích ở dạng tối giản.
  - Xây dựng mạch điện mô phỏng trên phần mềm MultiSim họặc Proteus và hiển thị trên 2 LED 7 thanh.
    - + Khối phát xung sử dụng mạch đa hài tự kích dùng IC KĐTT.
    - + Bô đếm
    - + Bô giải mã
    - + Khối hiển thi
- **4.19.** Thiết kế bộ đếm nhị phân đồng bộ ngược modun 10 dùng trigo J-K.
  - Phân tích yêu cầu thiết kế: xác định số bit cần dùng, số trang thái dư, đồ hình chuyển đổi trang thái, giản đồ thời gian
  - Lập bằng trạng thái cho bộ đếm ngược modul 12 dùng trigo J-K
  - Tìm các hàm đầu vào kích ở dạng tối giản.
  - Xây dựng mạch điện mô phỏng trên phần mềm MultiSim họặc Proteus (có thể dùng các loại IC có sẵn) và hiển thị trên 2 LED 7 thanh.
    - + Khối phát xung sử dụng mạch đa hài tự kích dùng IC 555
    - + Bô đêm
    - + Bô giải mã
    - + Khối hiển thị
- **4.20.** Thiết kế bộ đếm vòng nhị phân đồng bộ  $0 \rightarrow 2 \rightarrow 4 \rightarrow 6 \rightarrow 8 \rightarrow 10 \rightarrow 12 \rightarrow 14 \rightarrow 0$  dùng trigo J-K.
  - Phân tích yêu cầu thiết kế: xác định số bit cần dùng, số trang thái dư, đồ hình chuyển đổi trang thái, giản đồ thời gian
  - Lập bằng trang thái cho bộ đểm dùng trigo J-K
  - Tìm các hàm đầu vào kích ở dạng tối giản.

- Xây dựng mạch điện mô phỏng trên phần mềm MultiSim họặc Proteus và hiển thị trên 2 LED 7 thanh.
  - + Khối phát xung sử dụng mạch đa hài tự kích dùng IC 555
  - + Bô đếm
  - + Bô giải mã
  - + Khối hiển thi
- **4.21.** Thiết kế bộ đếm vòng nhị phân đồng bộ  $1 \rightarrow 3 \rightarrow 5 \rightarrow 7 \rightarrow 9 \rightarrow 11 \rightarrow 13 \rightarrow 15 \rightarrow 1$  dùng trigo R-S.
  - Phân tích yêu cầu thiết kế: xác định số bit cần dùng, số trang thái dư, đồ hình chuyển đổi trang thái, giản đồ thời gian
  - Lập bằng trang thái cho bộ đếm dùng trigo R-S
  - Tìm các hàm đầu vào kích ở dạng tối giản.
  - Xây dựng mạch điện mô phỏng trên phần mềm MultiSim họặc Proteus và hiển thi trên 2 LED 7 thanh.
    - + Khối phát xung sử dụng mạch đa hài tư kích dùng IC KĐTT
    - + Bô đếm
    - + Bô giải mã
    - + Khối hiện thi
- **4.22.** Thiết kế bộ đếm nhị phân đồng bộ thuận modun 15 dùng trigo T.
  - Phân tích yêu cầu thiết kế: xác định số bit cần dùng, số trang thai dư, đồ hình chuyển đổi trang thai, giản đồ thời gian
  - Lập bằng trang thai cho bộ đếm thuận modul 15 dùng trigo T
  - Tìm các hàm đầu vào kích ở dạng tối giản.
  - Xây dựng mạch điện mô phỏng trên phần mềm MultiSim họặc Proteus và hiển thi trên 2 LED 7 thanh.
    - + Khối phát xung sử dụng mạch đa hài tự kích dùng transistor
    - + Bô đếm
    - + Bô giải mã
    - + Khối hiển thị