

Soutenance finale :

SAE 3.01 Développement d'application

Présenté par: Bekri, Cherchari, Keiser

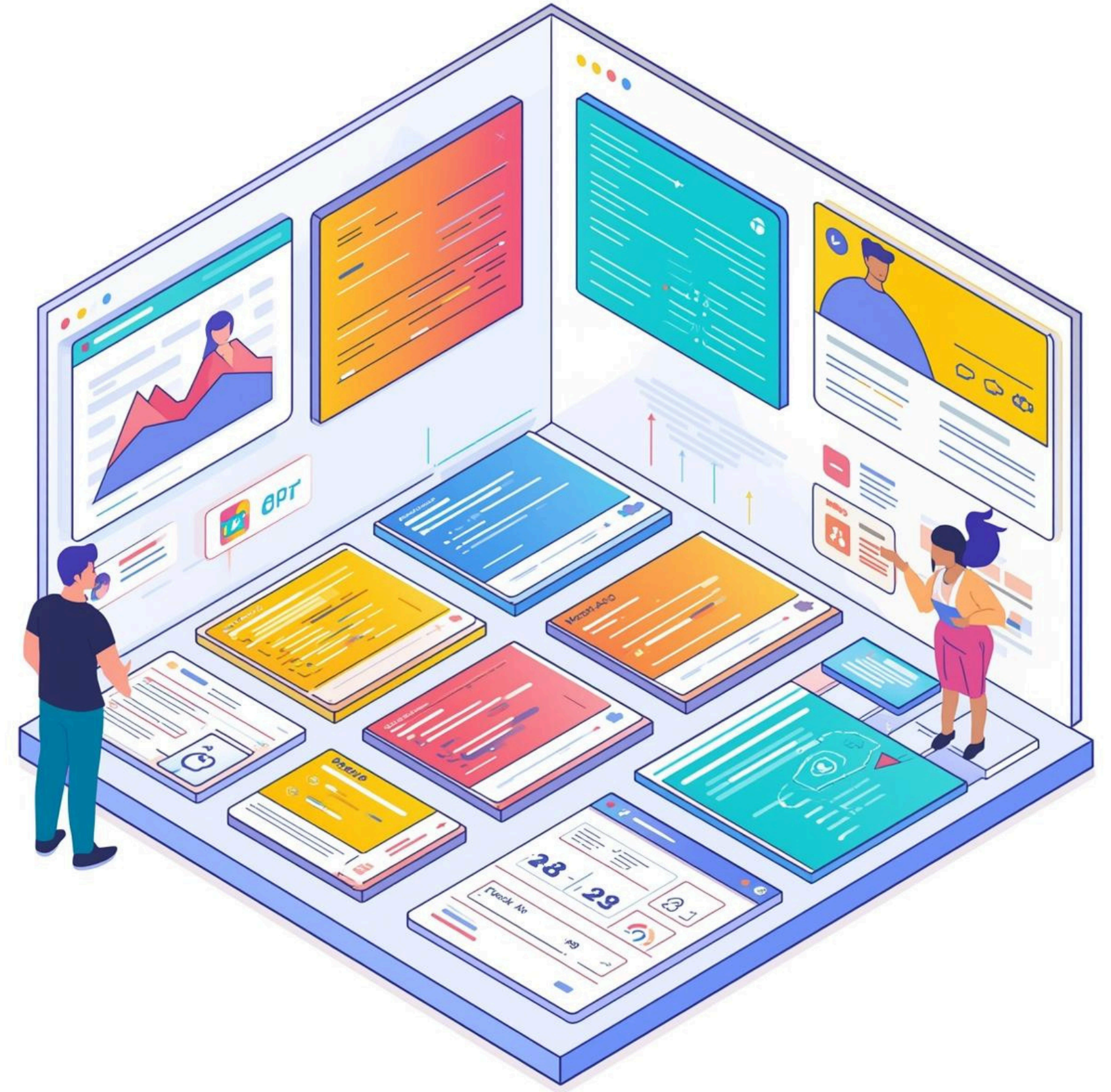


Sommaire

- Présentation global du projet ;
- Comparaison avec l'étude préalable ;
- Résumé des itérations ;
- Diagramme de classe général ;
- Démonstration du projet

Présentation général

Le projet de la SAE 3.01 était la conception d'une plateforme de planification de projet reprenant le principe de Trello. Dans cette application, nous retrouvons des colonnes, dans ces colonnes, on peut créer des tâches ce qui permet à l'utilisateur si l'application est correctement utilisée de pouvoir suivre l'avancement de son projet. Pour ce projet nous avons réalisé plusieurs fonctionnalités permettant de rendre l'utilisation de l'application plus facile pour l'utilisateur comme le Drag & Drop qui permet de déplacer une tâche d'une colonne à une autre par exemple



Comparaison avec l'étude préalable

L'application respecte les objectifs principaux de l'analyse : multi-vues, dépendances, archive et architecture MVC. Deux simplifications volontaires : le modèle de sous-tâches hiérarchiques a été remplacé par des dépendances simples, et l'export Gantt (PDF/PNG) n'a pas été implémenté. En échange, un système de notifications a été ajouté. Les choix ont été conscients pour livrer une version solide.

Répartition du travail par itérations

Itération 1

Une mauvaise vision du travail à faire :

- Alexandre faisait les diagrammes
- Kenan faisait les programmes
- Samy faisait les tests unitaires

Nous avons réaliser :

- La création des tâches,
 - La modification des tâches,
 - Archivage des tâches
-

Itération 2

Chacun a travailler entièrement sur une fonctionnalité en faisant tout ce qui été en rapport avec la fonctionnalité à savoir diagramme, programmation, tests unitaires.

Nous avons donc fait :

- Serialization,
 - L'ajout d'une sous tâche,
 - L'implémentation des sous-tâches
 - Sauvegarde
-

Itération 3

Nous avons continuer sur le même fonctionnement que l'itération 2. Cependant, avant de se mettre entièrement dans l'itération 3, nous avons corriger les problèmes relevés par le professeur.

Nous avons fait :

- Affichage du détail d'une tâche
 - Gestion de la durée d'une tâche
 - Début des dépendances
 - Vue sous forme d'une liste
-

Répartition du travail par itérations

Itération 4

Pour cette itération, nous avons décidé de retirer le système de durée pour privilégier le fait de choisir des dates de début et de fin. De plus nous avons aussi rajouter des fonctionnalités.

Il y a donc les nouveautés :

- gestion de la date
- Ajout et suppression de colonnes personnalisés
- création du diagramme de Gantt

L'ajout et la suppression de colonnes personnalisé ne fonctionne pas, nous ne l'avons donc pas mis

Itération 5

Ici, nous avons été dans la continuité de l'itération 4 en finalisant ce qui n'avait pas été terminée. En effet le projet était à cette étape déjà quasiment terminé c'est pourquoi il n'y a pas beaucoup d'ajout sur cette itération.

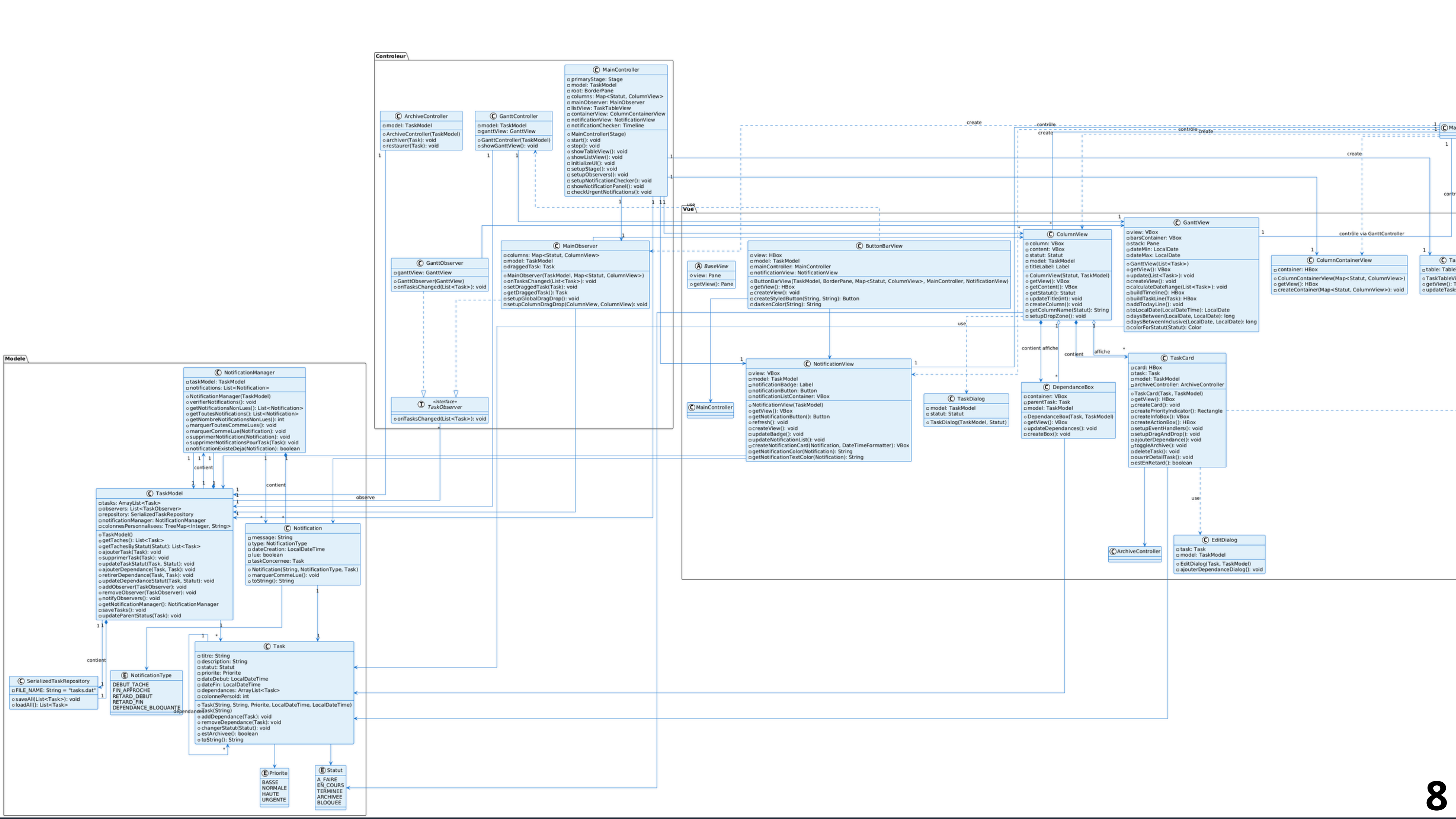
Pas vraiment d'ajout important et début de l'amélioration de l'interface graphique

Itération 6

Pour la fin de ce projet, nous nous sommes majoritairement concentré sur la restructuration du code afin de le rendre plus propre. De plus le projet étant différent de ce que nous avons prévu dans l'étude préalable nous avons refait le diagramme de classe.

Le seul vrai ajout est une amélioration graphique de l'interface afin de rendre l'utilisation plus agréable.

Présentation du diagramme de classe





TRIBOLLO



Merci de votre écoute !

Voici la démonstration !