

Rapport de modélisation

SAE821 – Gérer un projet

Modélisation UML et architecture du projet

Pegliasco Matteo
Berge Enzo
Audouard Florian
Hermelin Lois
Master Informatique et Mathématiques
Université de Toulon, La Garde, Var, France

1 Introduction

Présentation du projet, du contexte général, et des objectifs poursuivis dans le cadre de la modélisation.

2 Méthodologie

Définir les outils (ex. StarUML), langages et normes suivis. Présentation des trois axes de modélisation UML : Fonctionnel, Statique et Dynamique.

3 Modélisation selon l'Axe Fonctionnel

3.1 Diagramme de Cas d'Utilisation



FIGURE 1 – Diagramme de cas d'utilisation

3.2 Analyse des Acteurs et Scénarios

Décrivez ici les rôles des acteurs, leurs interactions, et les cas d'utilisation détaillés.

4 Modélisation selon l'Axe Statique

4.1 Diagramme de Classes

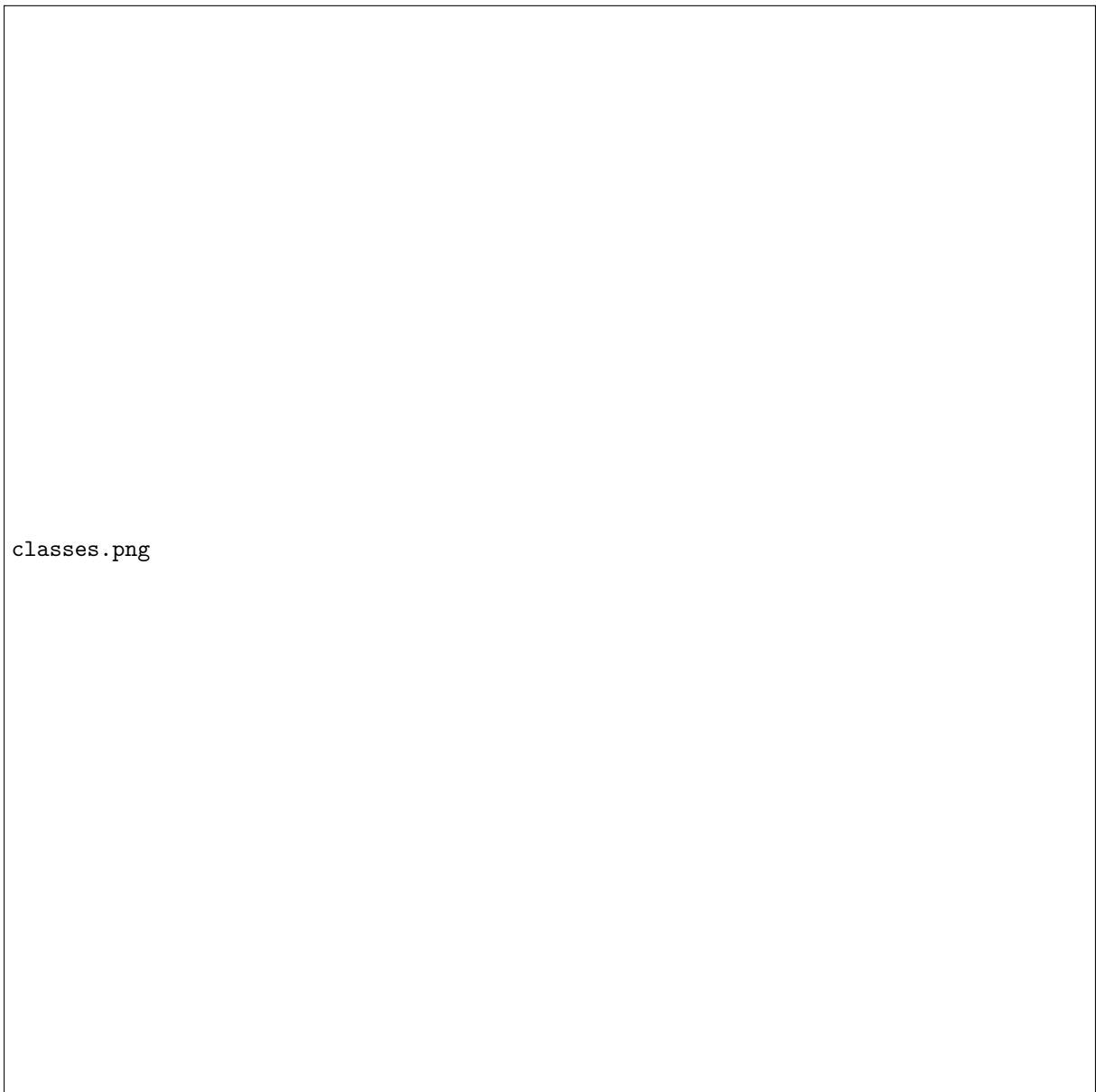


FIGURE 2 – Diagramme de classes

4.2 Structure et Relations des Entités

Analyse des attributs, méthodes, associations, agrégations, généralisations, etc.

5 Modélisation selon l'Axe Dynamique

5.1 Diagramme de Séquence



FIGURE 3 – Diagramme de séquence pour un scénario clé

5.2 Diagramme d'États

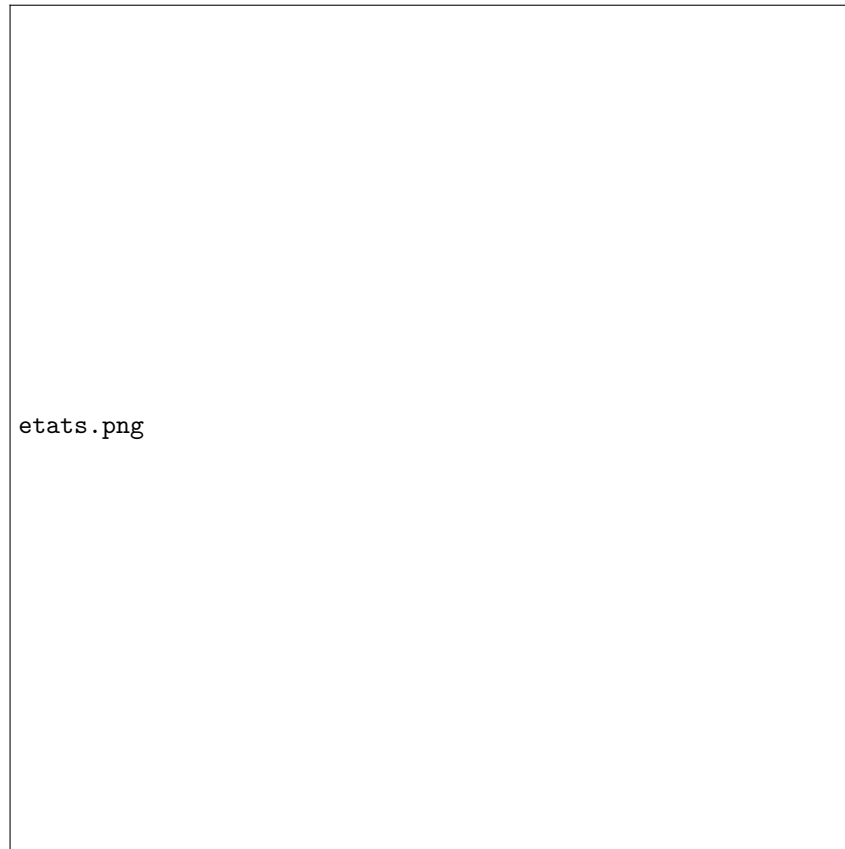


FIGURE 4 – Diagramme d'états pour un objet du système

5.3 Diagramme d'Activités (optionnel)



FIGURE 5 – Diagramme d'activités

6 Analyse Complémentaire (optionnelle)

6.1 Diagramme de Composants

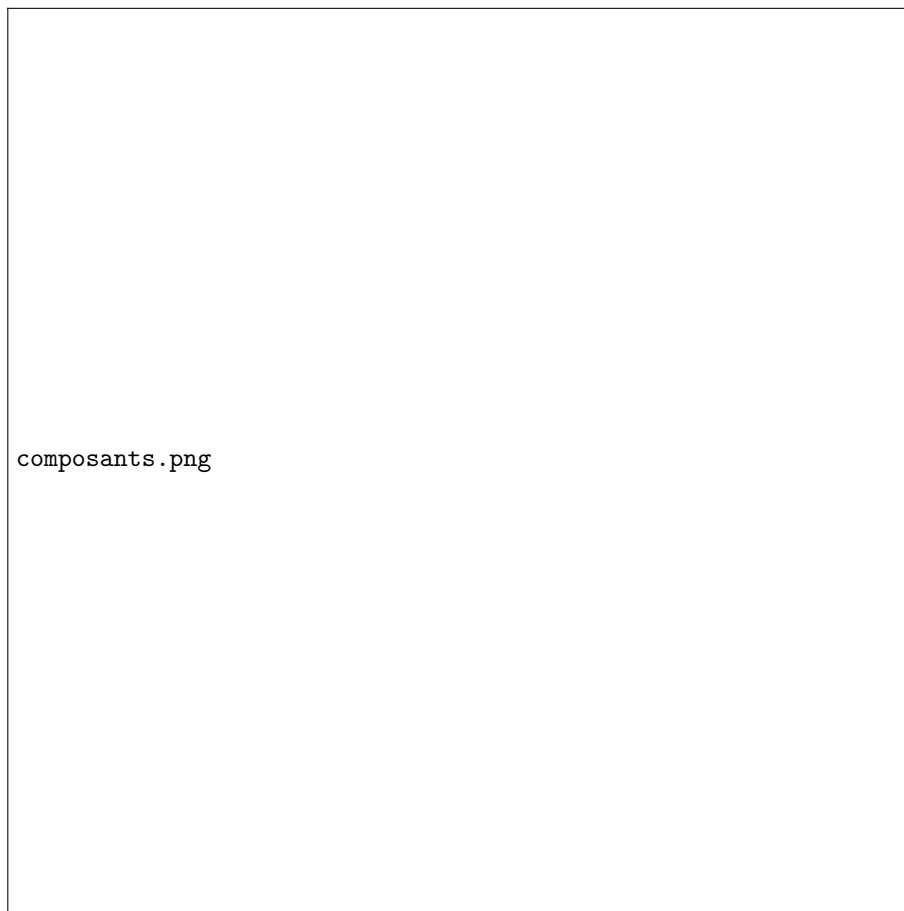


FIGURE 6 – Diagramme de composants (si pertinent)

6.2 Diagramme de Déploiement

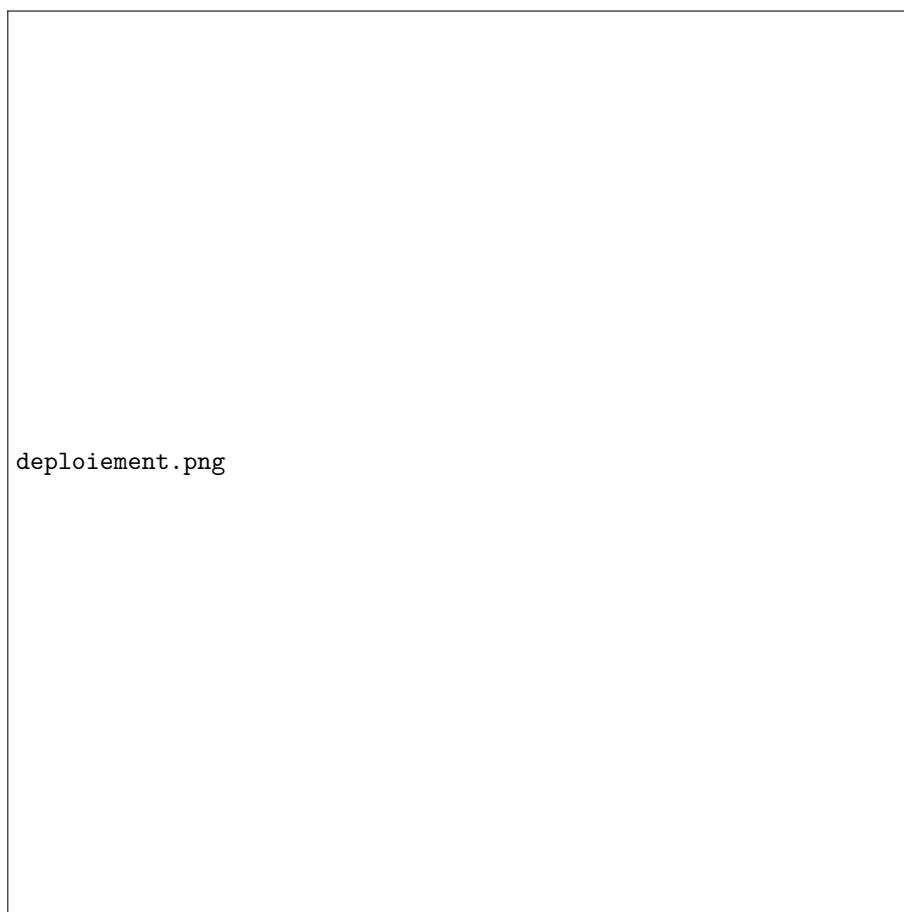


FIGURE 7 – Diagramme de déploiement (si pertinent)

7 Conclusion

7.1 Bilan de la modélisation

Synthèse de ce qui a été modélisé, cohérence de l'ensemble, points forts.

7.2 Perspectives

Pistes d'amélioration, extensions possibles, outils ou technologies futures.

A Annexes

Ajoutez ici :

- Les descriptions textuelles complètes des cas d'utilisation
- Des diagrammes intermédiaires ou brouillons
- Tableaux de correspondance ou d'attribution des tâches