

Vincent Proudy
Louison Roquain
Thomas Wolter
Victor Poirier

Plan détaillé du rapport (Projet)

Page de titre —> Victor (1 page)

Sommaire —> LaTeX automatique (1 page)

Introduction —> Victor (1 page)

Organisation du travail —> Thomas (1 page)

Conception : (3-5 pages)

- Règles du jeu détaillées (à illustrer) —> Vincent (2-3 pages)
- Fonctionnalité d'un programme —> Vincent (1 page)
- Recherche et conception de la DA —> Victor (1 page)

Codage :

- Algorithme & Structures de données (fonction du joueur et ordinateur)
—> Louison (~4 pages)
- Interface graphique (SDL) :
 - Sprites, inputs, collisions —> Thomas (3 pages)
 - Interface menu, hud —> Victor (2 pages)
- Réseau —> Vincent (1/2 page)

Conclusion et Résultat : (2 pages)

- Fonctionnalités du programme réalisées ? —> Thomas
- Planning prévisionnel respecté ? —> Louison
- Améliorations possibles ? —> Vincent
- Les apports de projet —> Victor

Louison : ~4 pages

Victor : ~5 pages

Vincent : ~4 pages

Thomas : ~4 pages

TOTAL : ~19 pages