**Кейс**

Вы работаете в команде компании, которую привлекли для разработки мобильного приложения крупной логистической компании. С помощью этого приложения клиенты будут создавать заказы на перевозку грузов.

У заказчика есть требования:

— Рассчитать бюджет проекта в самом начале. Это необходимо для корректного бюджетирования деятельности компании. Рассчитать бюджет можно примерно, оценка бюджета может уточняться по мере разработки.

— Заказчик готов участвовать в процессе разработки.

— У заказчика есть идея, но нет чёткого представления о том, как сформировать техническое задание. Он хочет обсудить это с вами.

Проанализируйте кейс и предложите подходящую модель разработки. Обоснуйте свой выбор.

**Решение:**

Так как заказчик хочет знать стоимость проекта, а так же ему нужна помощь с составлением технического задания, но при этом оценка бюджета может уточняться по мере разработки, то в данном кейсе лучше применить гибридную методологию (WaterFall+Agile). Мы формируем бюджет и ТЗ, а далее, так как заказчик готов принимать участие в процессе разработки, выбираем методологию Scrum. Назначаем роли, разбиваем проект, исходя из ТЗ на задачи, а их уже на спринты, в том числе для разработки MVP. В дальнейшем также можно использовать Lean-концепцию, чтобы удостовериться, что у нас нет потерь или чтобы их выявить и в последствие устранить.