

Résumé du projet

Application Web Dressing

Léa DELANNAY
29/07/2019

Résumé du cahier des charges

Dans le cadre de ma préparation du titre de Développeur Web et Web Mobile de niveau III à l'IFPA de Mérignac, j'ai réalisé une application personnelle que je vais vous présenter.

Il s'agit d'une application de gestion de vêtements très originalement nommée « MonDressing ».

Le but est, dans une première version, de proposer à un utilisateur d'avoir de la visibilité sur tous les vêtements qu'il aura enregistrés dans l'application, et de lui permettre de les gérer.

Dans sa seconde version, l'application permettra de générer aléatoirement des tenues en fonction de certains critères saisis par l'utilisateur.

L'utilisateur aura accès aux fonctionnalités suivantes :

- créer un compte,
- se connecter,
- créer un vêtement,
- visualiser la liste de ses vêtements,
- visualiser le détail d'un vêtement,
- le modifier,
- le supprimer,
- afficher la météo (module externe).

Lors de la création du vêtement, l'utilisateur saisit toutes les caractéristiques, et a la possibilité d'ajouter une image.

Lors de la visualisation, cette image apparaît, accompagnée du nom du vêtement.

Des filtres ont été mis en place sur la page de visualisation de tous les vêtements afin de les trier selon divers critères.

Pour développer cette application, j'ai utilisé les frameworks Angular 7 et Bootstrap 4 pour le front-end, NodeJs avec le framework Express pour le back-end, et le système de gestion de base de données MySQL.

J'ai utilisé l'IDE Visual Studio Code et je me suis appuyée sur Xampp comme plate-forme locale de développement.

L'application comporte actuellement sept pages et deux modales. Elle est responsive afin s'adapter aux différentes tailles d'écrans (téléphone, tablette, ordinateur...).