



Carátula para entregas de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Profesor: Tanya Itzel Arteaga Ricci

Asignatura: Fundamentos de programación

Grupo: 1104

No. de Práctica(s): 1

Integrante(s): Jiménez Espitia Lea Sarai

Semestre: 2018 - 1

Fecha de entrega: 24 de agosto de 2017

Observaciones: La práctica está interesante ya que conocemos más sobre el uso de Google y lo que podemos hacer en él. También conocimos github.

CALIFICACIÓN: _____

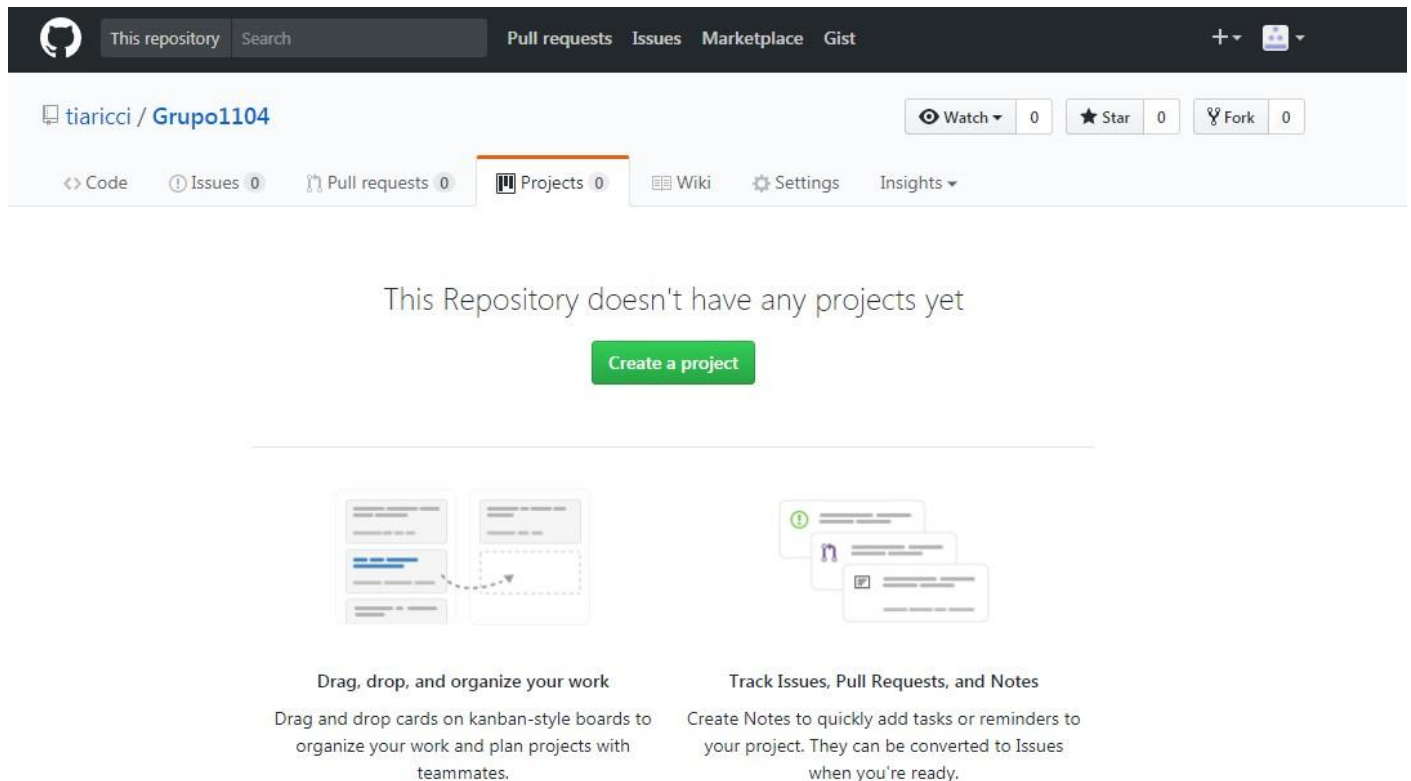
Grupo: 1104 Fecha: 24/08/17

Nombre alumno: Jiménez Espitia Lea Sarai

Práctica 1. La computación como herramienta de trabajo del profesional de ingeniería.

Realice las siguientes actividades e incluya una impresión de pantalla por cada una.

1. Cree una cuenta propia en *GitHub* <https://github.com/join?source=header-home>
2. Cree un nuevo proyecto en *GitHub*



3. Busque al usuario *tiaricci* y agregue el código que dice *HolaMundo* a su propio repositorio
<https://github.com/tiaricci/Grupo1104>

The screenshot shows the GitHub profile of user *tiaricci*. The profile includes a bio, a profile picture, and a list of repositories. The repositories are:

- FundamentosProgramacion**: Fundamentos de Programación, 1 star, 22 forks.
- tiaricci.github.io**: Proyecto Curso Github, 1 star, 2 forks.
- CURSO_GITHUB**: Curso Enero 05 / 2017, 1 fork.
- annkymFL.github.io**: Annkym FI repo, 1 star, 1 fork.
- rsanabria.github.io**: Forked from rsanabria/rsanabria.github.io, 1 star, 1 fork.
- Grupo1104**: Repositorio del grupo 1104 de la asignatura de Fundamentos de Programación, 1 star, 1 fork.

The profile also shows 12 contributions in the last year and a link to the contribution settings.

4. Agregue una línea de código extra al código *HolaMundo* y coloque su nombre:

Ej. `printf("\nPONER EL NOMBRE AQUI\n");`

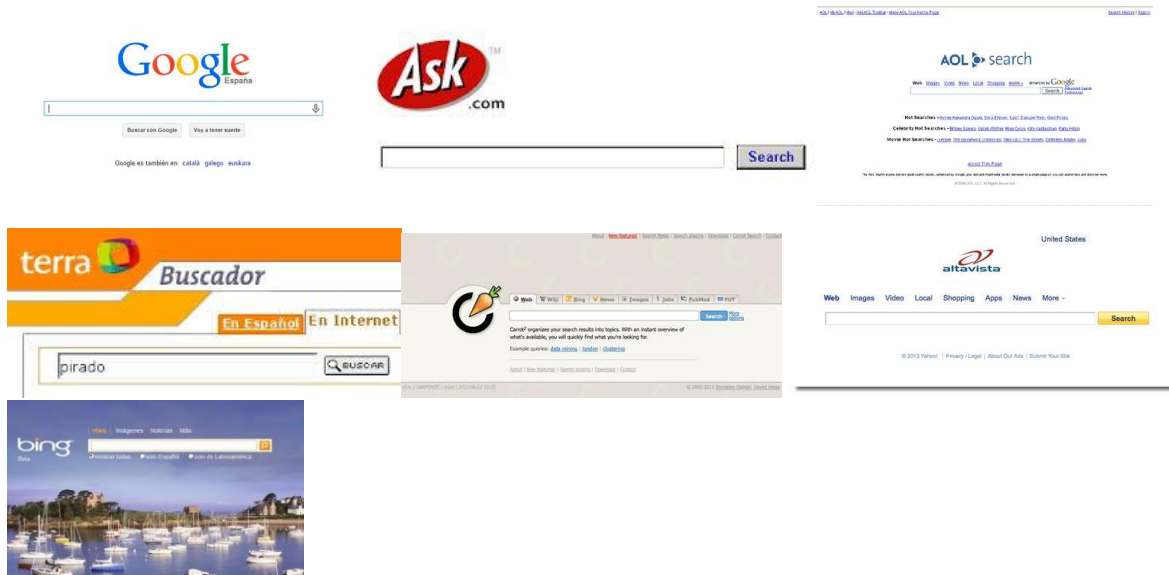
5. Cree un nuevo código y compártalo con el compañero que este a su derecha o izquierda y agregue también la misma línea de código del punto 4. Puede utilizar el código siguiente para tal efecto.

```
#include<stdio.h> int main(){
    printf("Este es mi segundo codigo");
    printf("Programar es facil");
    printf("Voy a compartir con mi compañero el codigo");
    return 0;
}
```

6. Agregue la impresión de pantalla seleccionando la opción de *History* https://github.com/LeaEspitia/practical_fdp

Responda las siguientes preguntas según corresponda

- ¿Cuál es la diferencia entre un navegador y un buscador?
Que se necesita un navegador para poder utilizar un buscador.
- ¿Qué es un metabuscador?
Es un buscador de buscadores, localiza la información en dichos buscadores.
- Coloque la imagen de por lo menos 7 buscadores diferentes con el año de su lanzamiento.



4. Coloque la imagen de por lo menos 7 navegadores diferentes con el año de su lanzamiento.



5. Para usted, ¿Cuál es el mejor navegador y por qué?
Google Chrome, por el simple hecho de que ya me acostumbré al formato que tiene, me gusta su diseño.
6. Para usted, ¿Cuál es el mejor buscador y por qué?
Google, porque tiene mucha cantidad de información y me gusta de igual forma los resultados que me da a mis búsquedas.
7. Mediante el buscador de google (*google search*) haga una búsqueda de la siguiente imagen:



Escriba el tamaño de la imagen: 130 x 45

Significado: Significa que el documento se puede compartir libremente, siempre y cuando se cumplan las condiciones, que en este caso es dar créditos al que escribió el documento, no cobrar por él y sin derivar obras de este.

Año en el que se fundó: 2001

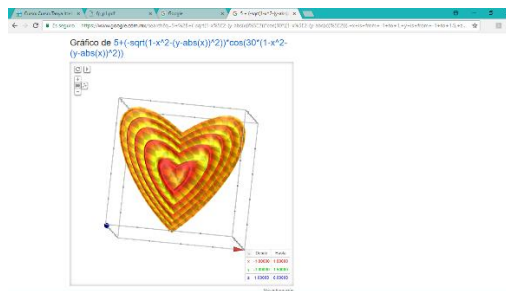
Director Ejecutivo: Ryan Merkley

Fundadores: Lawrence Lessig, James Boyle y Hal Abelson

Página oficial: <https://creativecommons.org>

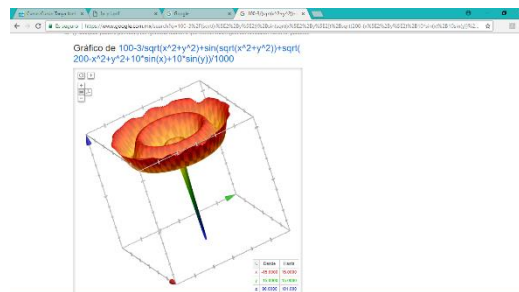
8. Utilizando las gráficas en 3D que Google ha introducido para generar gráficas tridimensionales de funciones matemáticas a través del buscador, grafique la siguiente ecuación, copie y pegue el resultado.

$5 + (-\sqrt{1-x^2-(y-\text{abs}(x))^2}) \cdot \cos(30 \cdot ((1-x^2-(y-\text{abs}(x))^2)))$, x is from -1 to 1, y is from -1 to 1.5, z is from 1 to 6



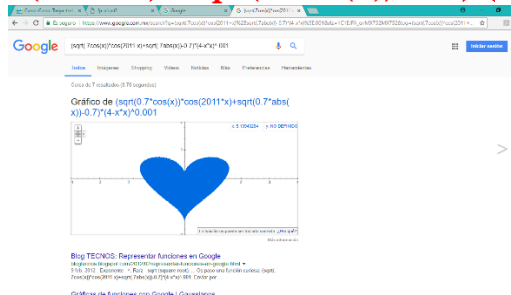
9. Utilizando las gráficas en 3D que Google ha introducido para generar gráficas tridimensionales de funciones matemáticas a través del buscador, grafique la siguiente ecuación, copie y pegue el resultado.

$100 - 3 / (\sqrt{x^2 + y^2}) + \sin(\sqrt{x^2 + y^2}) + \sqrt{200 - (x^2 + y^2) + 10 \cdot \sin(x) + 10 \sin(y)} / 1000$, x is from -15 to 15, y is from -15 to 15, z is from 90 to 101

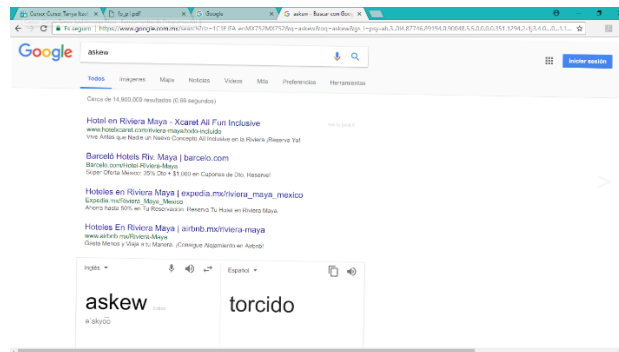


10. Utilizando las gráficas en 2D que Google ha introducido para generar gráficas de funciones matemáticas a través del buscador, grafique la siguiente ecuación, copie y pegue el resultado.

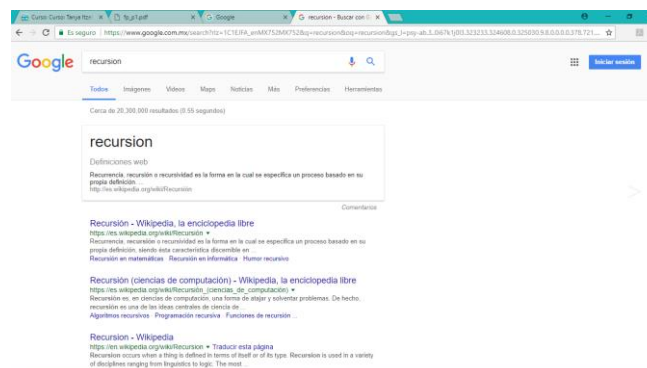
$$(\sqrt{0.7\cos(x)} \cdot \cos(2011x) + \sqrt{0.7\cos(x)} - 0.7) \cdot (4 - x^2)^{0.001}$$



11. Utilizando el buscador de google (*google search*) busque la siguiente palabra: *askew*. Copie y pegue el resultado.



12. Utilizando el buscador de google (*google search*) busque la siguiente palabra: *recursión*. Copie y pegue el resultado.



Si en el resultado aparece lo siguiente:

Quizás quisiste decir: *recursión*

Vuelva a intentarlo hasta que no aparezca la “sugerencia”. ¿Qué ha sucedido?

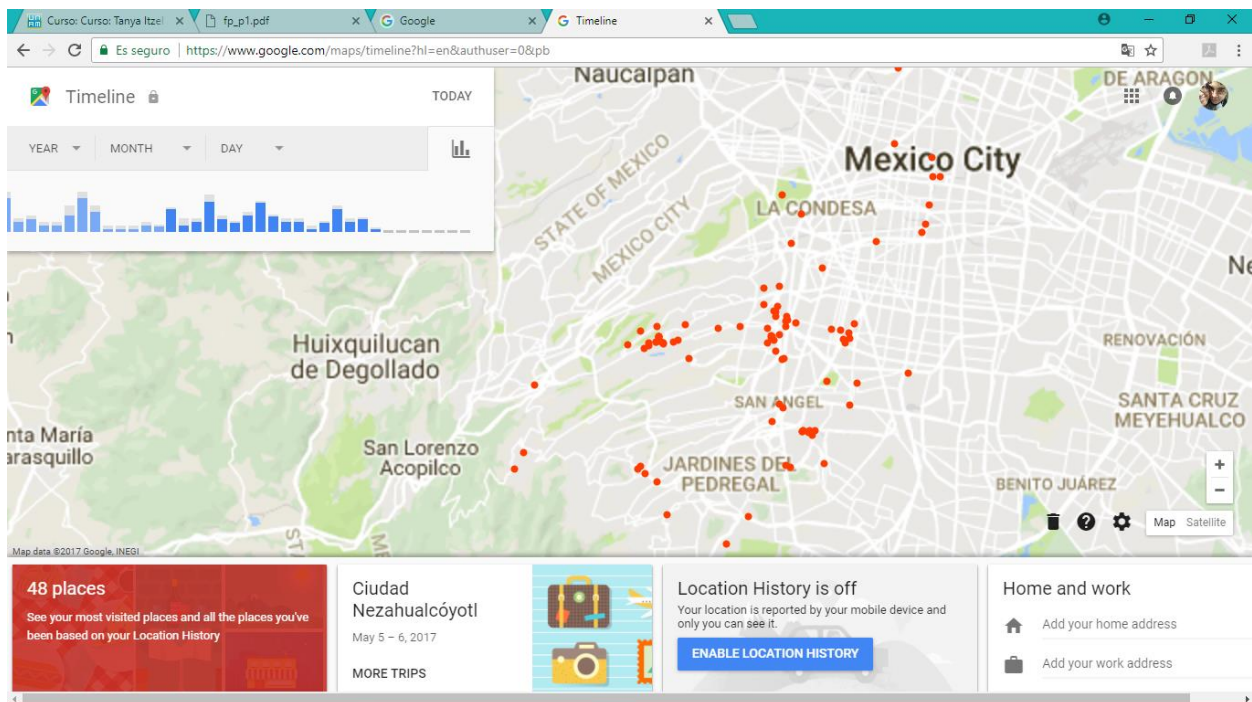
Sigue apareciendo la sugerencia de la palabra. La palabra está bien escrita, pero es una broma que Google nos hace.

13. ¿Cuál es la definición de *easter egg*?

Un huevo de pascua virtual es un mensaje o capacidad que oculta contenido en películas, discos compactos, DVD, programas informáticos o videojuegos.

14. Mediante Google Location History . ¿Cuántos lugares ha registrado *google* que ha estado?

48 lugares.



Escriba sus conclusiones y detalles importantes al realizar esta práctica

Esta práctica me gustó mucho ya que pude conocer más de lo que Google nos ofrece, lo usamos cotidianamente, pero no lo explotamos al máximo. También me ayudó a conocer la plataforma en la que guardaremos nuestros proyectos y empezar a trabajar con ella. También me impresionó mucho la última parte de “Google Location History”, nunca me imaginé que se registraran de esa manera los lugares en los que he estado, es peligroso.

Concluyo esta práctica diciendo que deberíamos de aprender a explotar al máximo los recursos que utilizamos cotidianamente, debemos conocer todo lo que podemos hacer con la herramienta que ocupamos para que, en cierto momento, nos ayude.
