

Corona

The 2D Game Engine

Agenda

- Was ist Corona?
- Plattformen für Corona Apps
- Lua - die Scriptsprache, auf der Corona läuft
- Beispielcode

Was ist Corona?

- Framework zur Spieleentwicklung
- basierend auf der Skriptsprache Lua
- plattformunabhängig
- Corona ist 8 Jahre alt
- über 1000 APIs
- wird noch aktiv weiterentwickelt
- kostenlos

Plattformen

- Apple: iPhone, iPad, Mac Desktop
- Android: Tablets und Smartphones
- Amazon Fire
- Windows Desktop
- Fernseher: Apple TV, Fire TV, Android TV

Lua



- Skriptsprache
- plattformunabhängig
- normalerweise zum Einbinden in Programme
- geringe Größe
- sehr schnell
- unterstützt imperative und funktionale Programmierung
- sehr viel Dokumentation

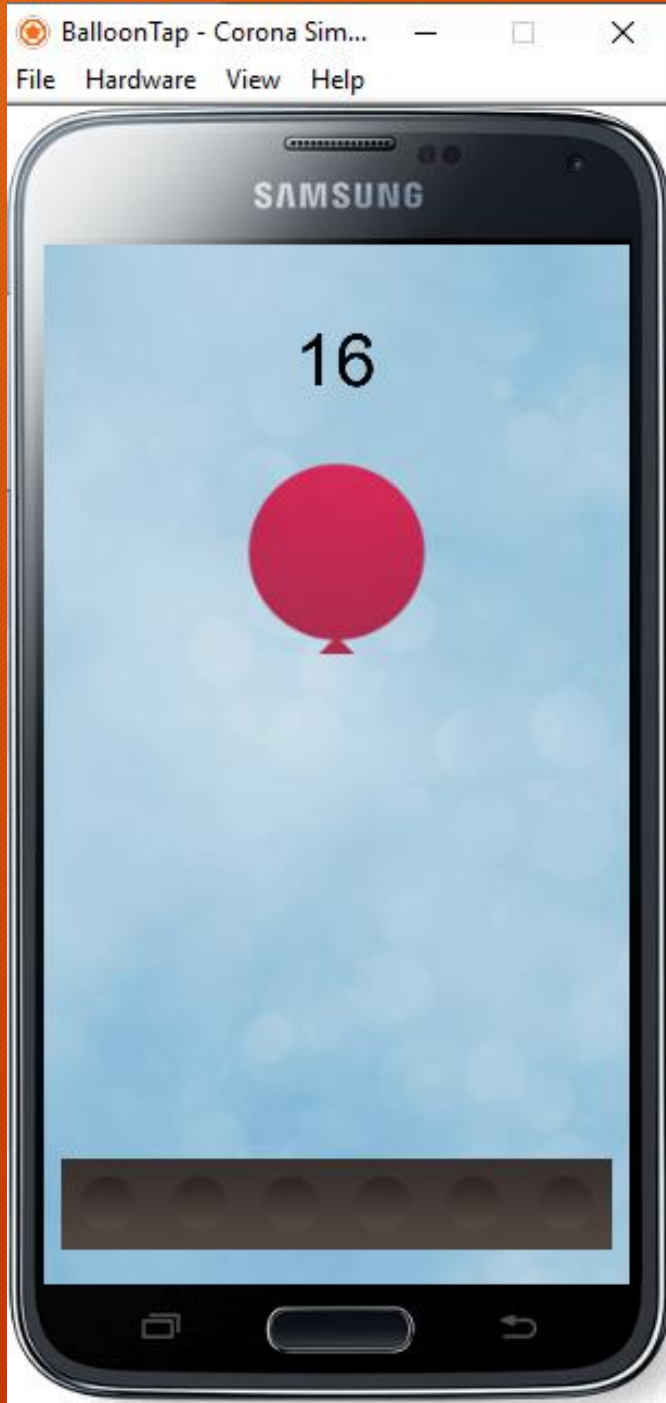
Lua

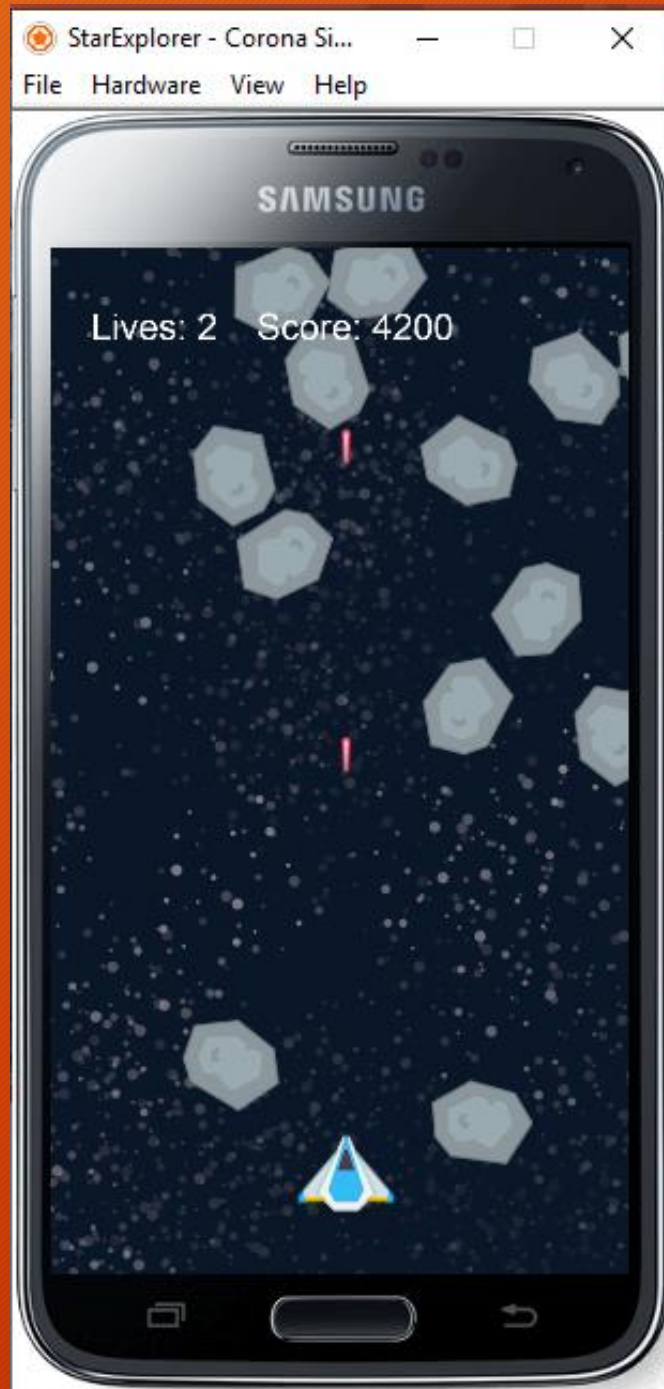
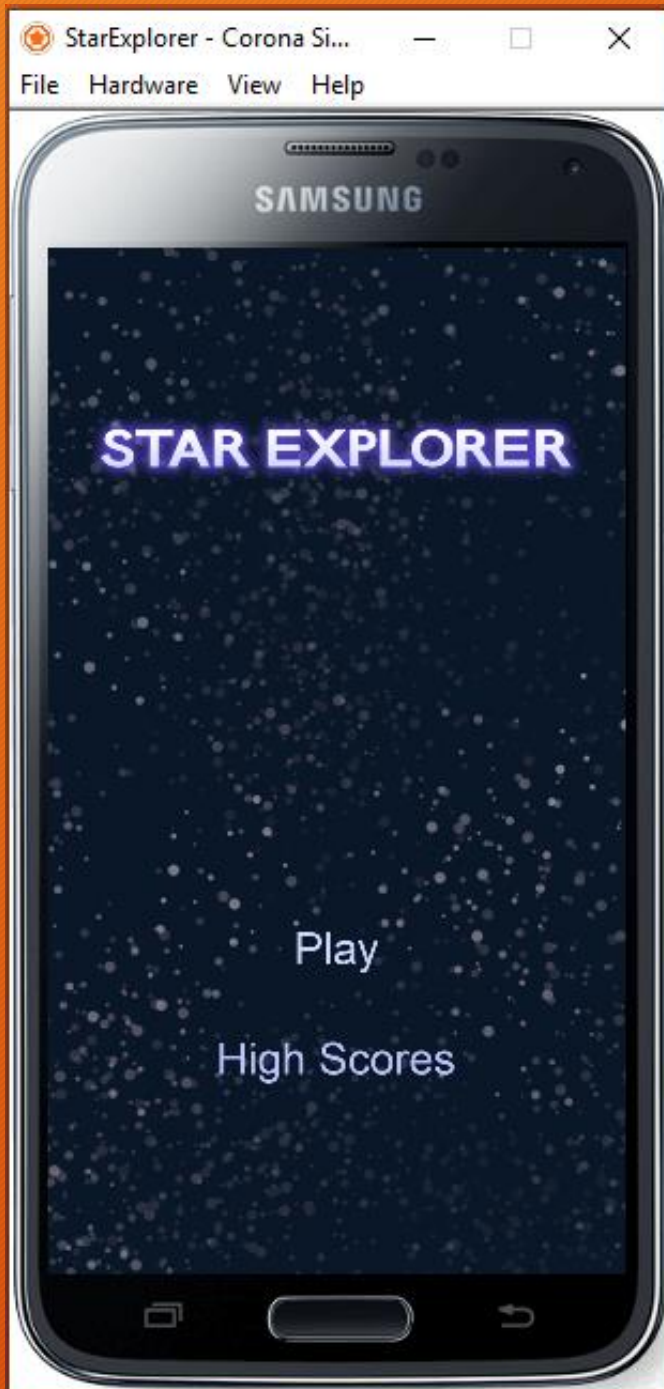


- 1993 entwickelt
- Computer Graphics Technology Group
- taucht in vielen Computerspielen auf

Bsp:

- Minecraft
- World of Warcraft







Beispielcode