

Projet gestion de projet SLAM / Réseau de PERT et diagramme de GANTT

Projet pour le développement d'un logiciel

1) Equipe

La durée totale est estimée à 20 jours.

L'équipe est constituée de 5 personnes :

- Un Chef de Projet : M. Jérôme Bosch
- Une WebDesigner : Mme Elodie Pillot
- Un Développeur Front End : M. Antoine Gert
- Un Développeur BackEnd : Mme Clara Schmidt
- Un Formateur : M. Pierre Demant

2) Les tâches

Etudes : 5 jours

Etude Projet : 3 jours

Réunion Client : 1 jour

Réunion de Projet : 1 jour

Développement. Front : 4 jours

Interface Client : 1 jour

Module Complément : 2 jours

Tests : 1 jour

Développement. Back : 8 jours

Base de Données : 2 jours

Module Back : 5 jours

Tests : 1 jour

Installation / Livraison Client : 3 jours

Installation : 1 jour

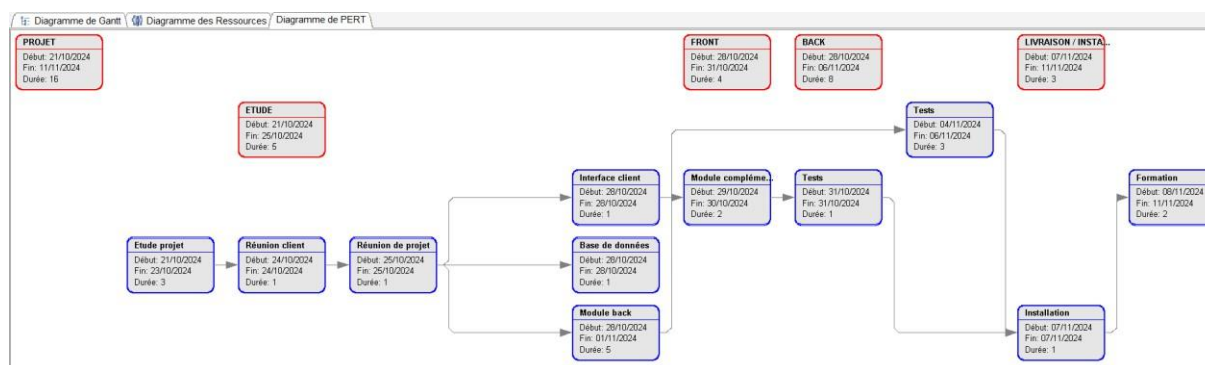
Formation : 2 jours

La date de début du projet est la date du jour.

3) Réseau de PERT

Le réseau de PERT est un outil pour suivre l'avancement d'un projet, organiser et coordonner l'enchaînement des tâches.

Je crée d'abord le réseau de PERT à la main puis je pourrais le générer à l'aide du logiciel GanttProject.

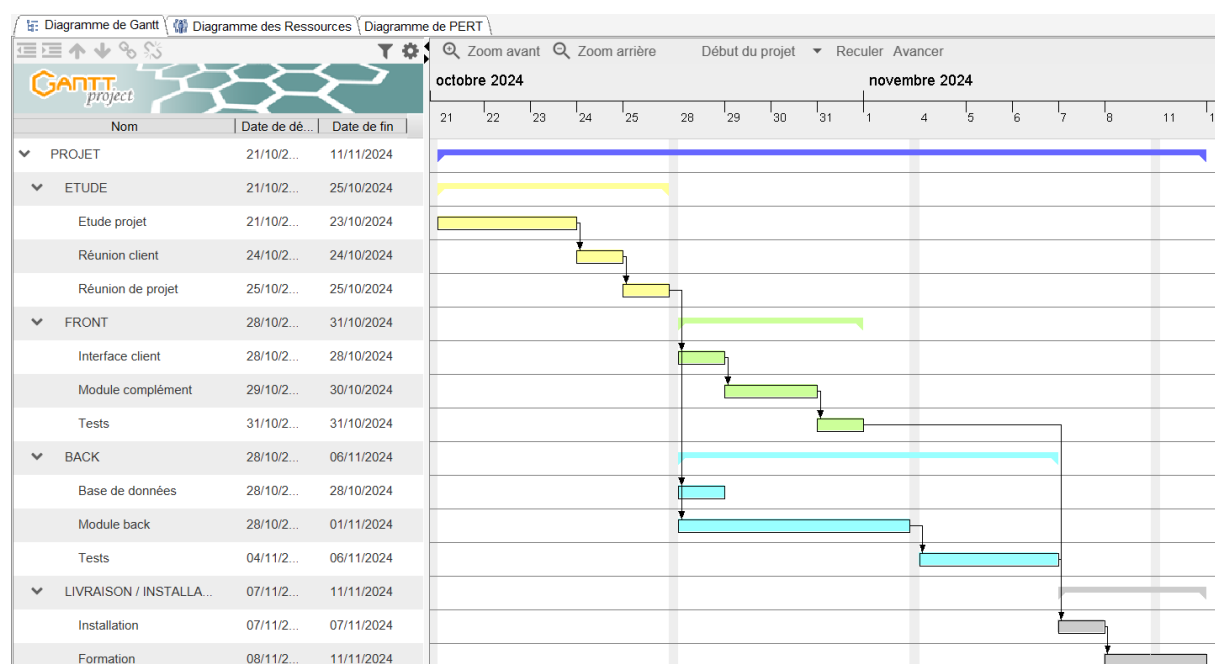


4) Diagramme de GANTT

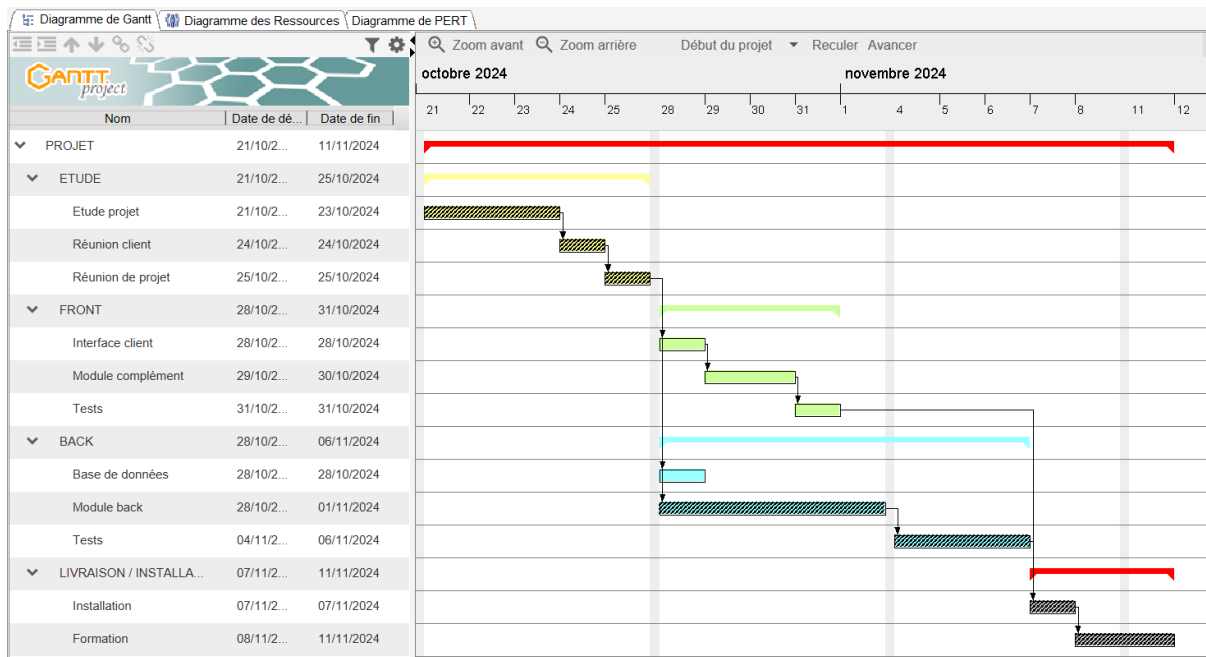
Le diagramme de GANTT est un outil efficace qui permet de représenter visuellement l'état d'avancement des différentes activités qui constituent le projet.

D'abord, je crée toutes les tâches avec leur date de début et leur date de fin. Je classe les tâches selon une plus grande catégorie (étude, front, back, livraison / installation) pour mieux visualiser chaque grande partie.

Ensuite, je crée les dépendances, c'est-à-dire une tâche qui peut être réalisée si la tâche précédente a été réalisée avant.



J'affiche aussi le chemin critique (lignes grisées) qui permet de voir toutes les tâches à faire obligatoirement pour mener à bien le projet.



5) Diagramme des ressources

Le diagramme des ressources permet d'affecter chaque tâche à une ou plusieurs personnes pour mieux gérer leur répartition.

