Proxmox



Introduction

Proxmox Virtual Environment (Proxmox VE) est une plateforme open-source de virtualisation basée sur Debian. Elle intègre KVM (Kernel-based Virtual Machine) pour la virtualisation complète et LXC (Linux Containers) pour la virtualisation légère. Proxmox permet aussi de gérer le stockage, les sauvegardes, la haute disponibilité et le clustering à travers une interface web intuitive.

Fonctionnalités principales

- Virtualisation complète avec KVM
- Virtualisation légère avec LXC
- Gestion centralisée via une interface web
- Prise en charge des clusters et haute disponibilité
- Sauvegarde et restauration des machines virtuelles (VM)
- Prise en charge de multiples solutions de stockage
- Intégration avec des solutions réseau avancées

Installation de Proxmox

Prérequis matériels

- Processeur: 64 bits avec support de la virtualisation (Intel VT-x / AMD-V)
- Mémoire RAM: Minimum 4 Go (8 Go recommandé)
- Stockage: Disque dur/SSD rapide (recommandé: RAID/ZFS pour la redondance)
- Connexion réseau : 1 Gbps minimum

Installation sur un serveur

J'installe Proxmox sur le serveur HP Proliant.

- 1. Je télécharge l'ISO de Proxmox VE depuis le site officiel : https://www.proxmox.com/en/downloads
- 2. Je crée une clé USB bootable avec Rufus (Windows)
- 3. Je démarre l'installation (insérer la clé USB et démarrer le serveur, suivre l'assistant d'installation, définir un mot de passe administrateur et une adresse e-mail pour les alertes systèmes.

- 4. J'accède à l'interface web : https://<IP_du_serveur>:8006
- 5. Je me connecte en root et avec le mot de passe choisi.

Gestion de Proxmox VE

- Création d'une machine virtuelle (VM)
- 1. J'accède à l'interface web Proxmox
- 2. Je clique sur « créer une VM »
- 3. Je définis un nom, un type de système d'exploitation et les paramètres matériels (CPU, RAM, disque, réseau).
- 4. Je sélectionne une image ISO d'installation de l'OS (Windows, Linux, etc)
- 5. Je configure le stockage et les options réseau
- 6. Je démarre la VM et je procède à l'installation de l'OS

