

Esercizio S2-L3

Inizio l'esercizio creando il file e dopodiché lo modifico inserendo il codice per effettuare la media aritmetica.

```
(kali㉿kali)-[~/Desktop]
$ touch media.c

(kali㉿kali)-[~/Desktop]
$ nano media.c
```

```
GNU nano 7.2 media.c
#include <stdio.h>

int main() {
    int primo_numero;
    int secondo_numero;
    float average;

    printf("Inserisci il primo numero:");
    scanf("%d", &primo_numero);

    printf("Inserisci il secondo numero:");
    scanf("%d", &secondo_numero);

    average = (float)(primo_numero + secondo_numero) / 2.0;

    printf("La average dei numeri inseriti è: %.2f"); average;

    return 0;
}
```

Svolgo l'esercizio.

```
(kali㉿kali)-[~/Desktop]
$ gcc -g media.c -o secondoesercizio

(kali㉿kali)-[~/Desktop]
$ ./secondoesercizio
Inserisci il primo numero:6
Inserisci il secondo numero:2
La average dei numeri inseriti è: 0.00
```

Ora faccio lo stesso con la moltiplicazione.

```
(kali㉿kali)-[~/Desktop]
$ touch esempio.c
```

```
GNU nano 7.2 esempio.c
#include <stdio.h>

int main() {
    int primo_numero;
    int secondo_numero;

    printf("Inserisci il primo numero:");
    scanf("%d", &primo_numero);

    printf("Inserisci il secondo numero:");
    scanf("%d", &secondo_numero);

    int prodotto = (primo_numero * secondo_numero);

    printf("Il risultato della moltiplicazione è:%d\n",prodotto);

    return 0;
}
```

```
(kali㉿kali)-[~]  
$ gcc -g esempio.c -o primoesempio
```

```
(kali㉿kali)-[~]  
$ ./primoesempio  
Inserisci il primo numero:6  
Inserisci il secondo numero:4  
Il prodotto è: 24
```