```
(kali@kali)-[~/Desktop]
$ touch gioco.c
```

```
(kali@ kali)-[~/Desktop]
s nano gioco.c
```

Inizio l'esercizio creando il file di nome gioco e lo modifico.

Dentro il file gioco.c ci inserirò il mio codice.

M-A Set Mark

М-6 Сору

M-Q Previous

M-1 To Bracket

^Q Where Was

^B Back ^F Forward

^O Write Out ^R Read File ^K Cut ^U Paste

^\ Replace

^T Execute

^J Justify

^C Location ^/ Go To Line

M-E Redo

^E End

^ Prev Word ^ Next Word 008

^K Cut ^U Paste T Execute

^J Justify

W Where Is

^\ Replace

'O Write Out

^R Read File

^X Exit

File Actions Edit View Help

M-A Set Mark

M-6 Copy

M-Q Previous

M-W Next

^F Forward

✓ Prev Word

^▶ Next Word

^A Home ^E End

M-] To Bracket

^O Where Was

```
GNU nano 7.2
                                                                                                                       gioco.c
                printf("Risposta sbagliata\n");
                printf("\n3) Cos'è un buco nero?\n");
                printf("a) Una cometa\nb) Una stella morente\nc)Una regione di spazio con gravità così forte che nulla può sfuggirle\n");
                char risposta3;
                scanf("%c", &risposta3);
                if(risposta3 = 'c' || risposta3 = 'C') {
                printf("Rispsota corretta!\n");
                punteggio++;
                else
                printf("Risposta sbagliata\n");
        //Domanda 4
                printf("n4) Quale piacenta è conosciuto come la Serafina del Cielo\n");
printf("a) Marte\nb) Venere\nc) Nettuno\n");
                char risposta4;
                scanf("%c", &risposta4);
                if(risposta4 = 'b' || risposta4 = 'B') {
                printf("Risposta corretta!\n");
                punteggio++;
                else
                printf("Risposta sbagliata\n");
        //DOmanda 5
                printf("n5) Cosa è un orbita ellittica?\n");
                printf("a) Un'orbita circolare\nb) Un'orbita quadrata\nc) Un'orbita ovale\n");
                char risposta5;
                scanf("%c", &risposta5);
                if(risposta5 = 'c' || risposta5 = 'C') {
                printf("Risposta corretta!\n");
                punteggio++;
                else {
                printf("Risposta sbagliata\n");
printf("Punteggio totalizzato: %c", punteggio);
printf("Grazie alla prossima!\n");
default:
printf("Scegli una delle opzioni ... \n");
while (scelta≠ 'B' δδ scelta≠ 'b');
```

C Location

^/ Go To Line

M-E Redo

```
<mark>(kali⊛kali</mark>)-[~/Desktop]

$ ./gioco
```

Il gioco può avere inizio!