

Projet en Programmation Python

Clément PERENON Léa REGAZZETTI Master 1 Informatique Promotion 2020/2021

Table des matières

Introduction		3
I.		
II.	Analyse	<i>3</i>
A	. Environnement de travail	3
В	. Diagramme des classes	4
III.	Conception	5
IV.	Validation	6
Α	. Tests unitaires : test des méthodes individuellement	6
В	. Test globaux	9
V.	Maintenance	12
Conclusion		12
Annexe : Documentation utilisée pour la réalisation du projet		

Introduction

Ce projet prend place dans la matière programmation avancée en Python du Master 1 d'Informatique de Lyon 2.

Dans ce dossier, nous commencerons par rappeler la problématique du projet choisi ainsi que ces spécifications. Ensuite, nous détaillerons les spécifications du projet et leurs réalisations. Également, nous aborderons la validation de notre programme. Pour finir, nous évoquerons sa maintenance. Vous trouverez le code source de notre logiciel à l'adresse suivante : https://github.com/LeaRegazzetti/Projet Python M1 Info

I. Spécifications

Nous avons, parmi les deux sujets, choisi le deuxième, à savoir l'extraction de collocations. Le fonctionnement de notre programme est simple. Au lancement, une interface graphique va permettre à l'utilisateur de taper un mot de son choix, qui sera le « thème » ou le « domaine d'étude » de sa recherche. Par la suite le programme va créer un corpus de document autour de cette thématique. L'utilisateur choisit ensuite le document de son choix dans le corpus et le programme génère un graphe des mots de ce document pour étudier leur co-occurrence.

Dans ce projet, nous avons choisi de traiter les résumés de chaque article, et non les articles en eux-mêmes. La volumétrie était suffisamment conséquente pour travailler convenablement. Or, si nous avions à adapter ça, un simple changement de variable lors de la création du corpus nous permettrait de palier ce détail.

II. Analyse

A. Environnement de travail

Nous avons développé l'application à l'aide de Anaconda Spyder. Nous sommes habitués à utiliser Spyder sous Anaconda et la facilité de gestion des packages et la performance de cet IDE a été un argument de poids quant au choix de notre environnement.

B. Diagramme des classes

ModuleInterface
class Interface()
def __init__(self)
def suite(self)
def clic(self)

ModuleGraphe def Grap(df graphe)

ModuleCreationCorpus def Creation(thm)

Le schéma ci-contre reprend l'architecture entre les différents modules qui composent le programme, avec les classes (en gras) et les différentes fonctions de chaque classe ou chaque fichier.

Seules les fonctions les plus utilisées dans notre programme sont représentées. Certaines ne sont peu ou pas utilisées mais nous les avons gardées car elles peuvent être utilisées lors de la maintenance du logiciel.

ModuleCorpus

class Corpus()

def __init__(self,name)
def add_doc(self, doc)

class Author()

def __init__(self,name)
def add(self, doc)
...

class Document()

def __init__(self, date, title, author,
text, url)
def get_text(self)
def nettoyer_texte(self, chaine)
def voca(self,texte)

III. Conception

En ce qui concerne la conception du projet, nous nous sommes réparti les différentes spécificités ainsi :

- Les méthodes liées à la création du corpus de documents ont été réalisées conjointement par les deux étudiants.
- Les méthodes liées à la visualisation du graphe ont été réalisées par Clément.
- Les méthodes liées à l'interface ont été réalisées par Léa.

Les algorithmes les plus importants de notre projet, à savoir la mise en forme des données du corpus de document pour l'exécution des graphes ainsi que la création du graphe lui-même, ont été fortement commentés, ainsi, nous avons choisi de ne pas les détailler ici pour éviter la redondance.

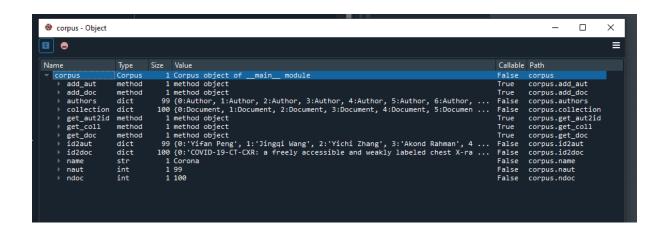
Lors de la conception de notre logiciel, nous avons rencontré quelques problèmes dont notamment l'utilisation de l'identifiant correspondant au titre du document sélectionné par l'utilisateur. En effet, une fonction propre à la librairie Tkinter utilisée pour l'interface permet de récupérer l'identifiant de l'élément sélectionné dans la liste déroulante, toutefois, nous devions utiliser cet identifiant pour afficher le graphe correspondant au document choisi. Or, le contenu de cette variable n'était pas accessible en dehors de la classe. Nous avons donc fait appel à la fonction pour l'affichage du graphe, directement dans la classe Interface().

Un autre problème rencontré a été lors de la création des données d'entrée du graphe. Nous avions initialement calculé pour chaque mot le nombre de fois où il apparaissait dans le document mais cette technique ne nous permettait pas d'obtenir le lien entre chaque mot. Pour résoudre cela, nous avons créé un dataframe de 2 colonnes contenant les mots du document. Dans la première colonne se trouve tous les mots du document excepté le dernier et dans la deuxième colonne se trouve tous les mots excepté le premier. Ainsi, le premier mot est lié avec le deuxième, le deuxième avec le troisième, etc.

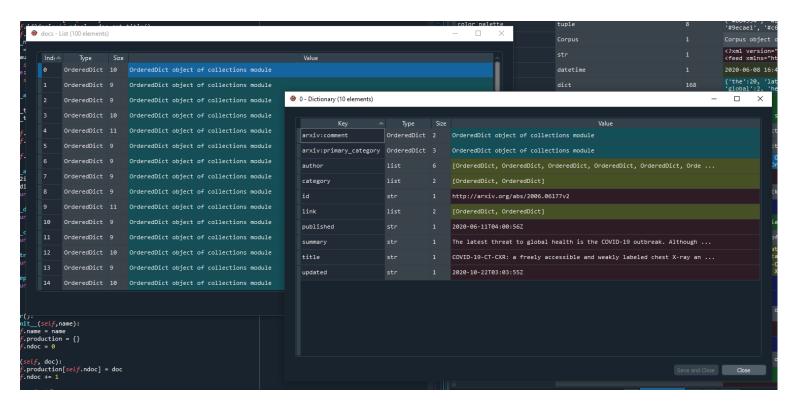
IV. Validation

A. Tests unitaires: test des méthodes individuellement

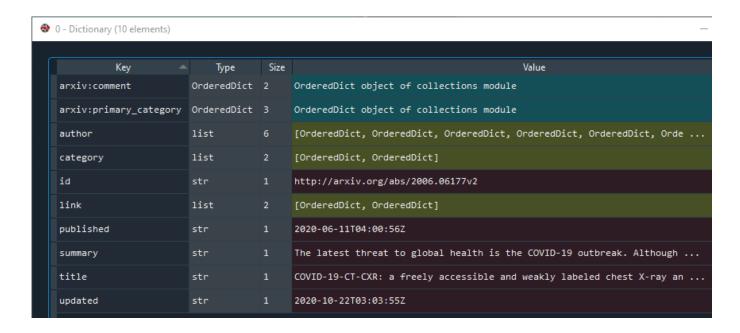
Dans cette partie, nous allons travailler avec les documents issus du thème « Covid19 ». Après création du corpus nous obtenons un objet de cette forme :



Les documents du corpus sont dans « collection ». On extrait ces données dans la variable « docs ». On observe une liste d'OrderedDict qui sont en réalité des dictionnaires. C'est donc une liste de dictionnaire, eux-mêmes rempli par des champs (capture d'écran cidessous). Chaque document est lui-même un dictionnaire.

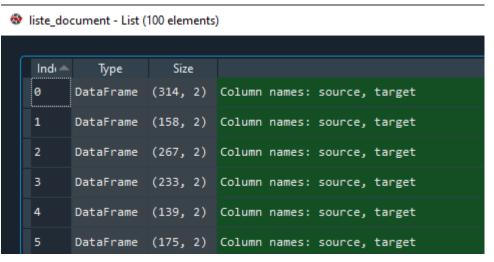


Le premier document (à la position 0 dans la liste) du corpus est donc composé des éléments suivants :

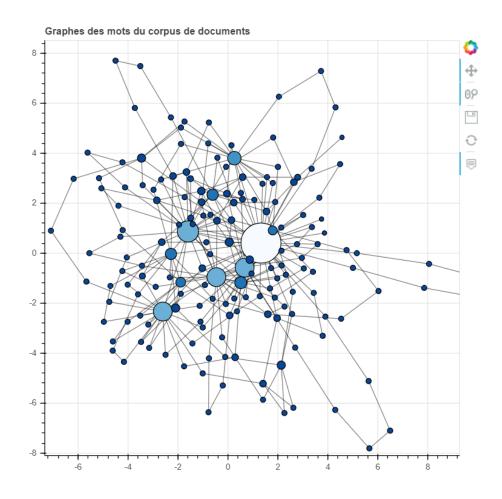


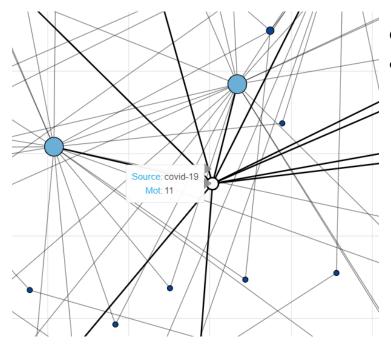
Ensuite, nous devons sélectionner un document. En l'occurrence ici, nous pouvons sélectionner un indice en « dur » car cette partie à juste pour vocation de montrer que la génération de graphe fonctionne.

Après transformation de la liste de document en dataframe avec les mots, nous obtenons une liste de dataframes de cette forme :



Dans les dataframes sont stockés les mots, ainsi que ceux avec qui ils sont liés dans le document. On stocke dans une variable le document sélectionné, et on réalise le graphe avec le dataframe stocké.





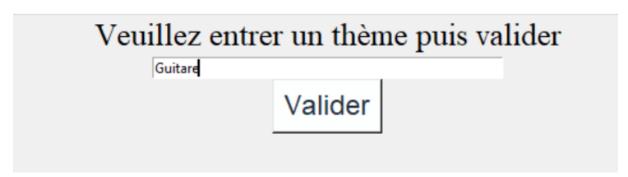
On peut voir que dans le résumé de cet article, le mot covid à été utilisé 11 fois.

B. Test globaux

On exécute le programme. Après lancement, une interface graphique s'affiche nous permettant de saisir le thème que nous souhaitons.

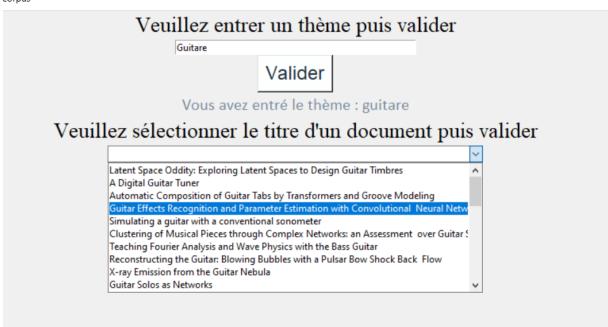


On rentre un thème au hasard:

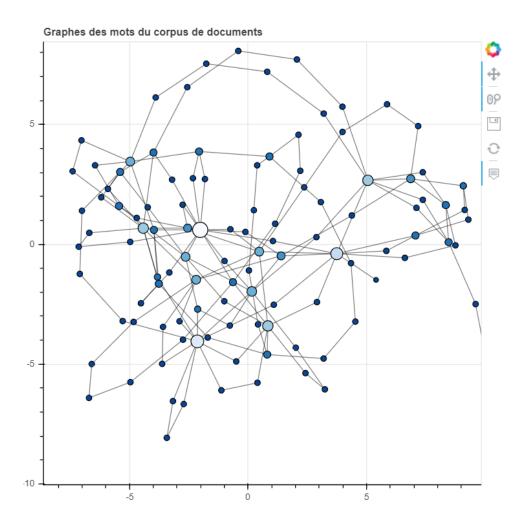


Le programme récupère les articles en rapport avec le thème, créé le corpus puis nous donne la possibilité de choisir entre tous les articles du corpus dans une liste déroulante.

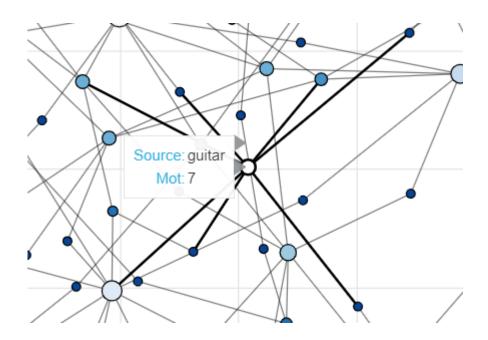
corpus



On clique sur valider, et le programme va générer un graphe avec les poids de chaque mot ainsi que les liens entre les mots.



Nous avons la possibilité d'interagir avec le graphe (zoom, de-zoom, enregistrement en image...). Se positionner au-dessus d'un nœud nous donne également le mot en question, le met en surbrillance et épaissit les liens avec les autres nœuds. Il affiche également le nombre de fois qu'il est utilisé dans le document.



V. Maintenance

Concernant les évolutions possibles de notre logiciel, nous pouvons évoquer en premier la gestion du texte rentré par l'utilisateur grâce à l'interface lors de la demande du thème. En effet, à l'heure actuelle, notre logiciel gère uniquement le cas où un seul mot est entré. Il faudrait donc permettre à l'utilisateur d'insérer plusieurs mots ou groupe de mots et adapter cette saisie à la spécificité de la requête permettant d'interroger l'API. Ainsi, il s'agirait de séparer les mots saisis par l'utilisateur et de rajouter l'expression '+AND+all :' entre chaque mot. Voici un exemple de l'url que l'on doit obtenir si l'utilisateur entre les mots 'electron' et 'proton' : http://export.arxiv.org/api/query?search_query=all:electron+AND+all:proton.

Il faudrait aussi pouvoir gérer le cas où l'utilisateur insère un texte saugrenu. Si tel est le cas, un message d'erreur pourrait être affiché grâce à l'interface indiquant que le mot n'existe pas et redemander à l'utilisateur d'insérer du texte.

Nous avons également pensé à l'affichage des mesures de centralité et de communautés liées au graphe affiché. Pour cela, l'utilisation des librairies Python spécialisées dans les graphes serait nécessaire.

Une autre piste à creuser serait l'étude des collocats, à savoir les mots qui occurrent souvent ensemble. Pour cette idée, l'utilisation de la méthode Pointwise Mutual Information, ou PMI, serait à approfondir. De plus, lors de l'affichage du graphe, nous pourrions épaissir les liens entre les collocats afin de mettre en évidence l'utilisation récurrente des termes ensemble.

Conclusion

Pour conclure, nous pouvons dire que ce projet nous a permis de mettre en pratique les connaissances acquises dans le cours et durant nos séances de TP. De plus, à travers un sujet concret, nous avons observé l'enjeu et le potentiel que des graphes peuvent offrir. Le développement d'une application dans son intégralité est également très formateur, nous permettant d'appréhender chaque étape de la méthodologie d'un développeur lors du processus de création d'une application.

Annexe : Documentation utilisée pour la réalisation du projet

- TP réalisé en cours de programmation avancée
- https://docs.bokeh.org/en/latest/docs/user_guide/graph.html
- https://towardsdatascience.com/data-visualization-with-bokeh-in-python-part-one-getting-started-a11655a467d4
- https://pandas.pydata.org/docs/
- https://networkx.org/documentation/stable/index.html
- https://ivywang.gitbook.io/crash-visulisation/bokeh/5.6-network-graph
- https://melaniewalsh.github.io/Intro-Cultural-Analytics/Network-Analysis/Making-Network-Viz-with-Bokeh.html
- https://realpython.com/python-data-visualization-bokeh/
- https://stackoverflow.com/questions/50402895/retrieving-and-using-a-tkinter-combobox-selection/50405102
- https://python.doctor/page-tkinter-interface-graphique-python-tutoriel
- https://docs.python.org/3.1/library/tkinter.ttk.html
- http://www.xavierdupre.fr/app/teachpyx/helpsphinx/c_gui/tkinter.html