



Léa Serrano

Bac +5 informatique (F)

Née le 19/11/2001, âge : 22

FORMATION

Master 2 IMAGINE — Université de Montpellier II

Traitement d'images, programmation 3D et jeux vidéo.
2022-2024

L3 informatique — Université de Montpellier II

2021-2022

DUT Informatique — Université de Montpellier II

2019 - 2021

**Baccalauréat Scientifique SVT Option ISN Section
Européenne Anglais, Mention Bien**

Saint Clément de Rivière

2016 - 2019

EXPÉRIENCES

Emersya, Montpellier – Stage de fin de Master – 2024

Développement d'une méthode d'occlusion culling en opengl c++,
optimisation du rendu de modèles 3D.

Cirad, Montpellier – Stage de fin d'IUT – 2021

Développement en C/C++ d'un outil de manipulation de modèles 3D de
plantes.

PROJETS

1ère place à la Code Game Jam 2023

Jeu vidéo réalisé en 36h sur le thème
"Maître du temps".



Participation à la GDL Jam 2022

Jeu vidéo réalisé en 3 jours sur le thème
"La mort n'est pas la fin, c'est le progrès".



Projet personnel sur Unreal Engine

Projet de jeu vidéo commencé en mars 2024.



CONTACT

Mail :

leaserrano1119@gmail.com

Téléphone :

0681961084

E-Portfolio :

<https://leaserrano.github.io/EPorfolio>

Github :

<https://github.com/LeaSerrano>

Linkedin :

<https://www.linkedin.com/in/l%C3%A9a-serrano-6486a9193/>

COMPÉTENCES

C/C++, C#, Python, Java, Opengl
Unity, Unreal Engine, Git

LANGUES

Français maternel

Anglais niveau B2 : certification
LanguageCert

LOISIRS

Jeux vidéo

Animes/Mangas/Séries

Activités manuelles : dessin,
crochet, broderie, maquettes

Permis B