

Projet de lancer de rayon - Phase 3

Charger un maillage 3D

- Calculer l'intersection d'un rayon avec un maillage
- Interpoler les valeurs des sommets (normales, couleurs, coordonnées de texture).

Projet lancer de rayon - Phase finale

Ajoutons de la réflexion et de la réfraction :

- Créer une sphère réfléchissante
- Créer une sphère transparente

Projet lancer de rayon - Effets et options

Ajoutons une des caractéristiques suivantes :

- Structure d'accélération (BVH ou KdTree)
- Arc en ciel
- Profondeur de champ ajustable
- Flou de mouvement
- Ajout de texture
- Photon mapping
- Votre proposition ?