

TP3 - Vision, réalité virtuelle et augmentée

Léa Serrano M2 IMAGINE

Table des matières

1	<u>Partie 1 : Réalité Augmentée avec Unity et Vuforia</u>	2
2	<u>Partie 2 : Réalité Augmentée avec Unity AR Foundation</u>	2

Voici le lien vers le github de mon TP3 partie 1 : <https://github.com/LeaSerrano/M2-IMAGINE-Vision-TP4-Partie1>

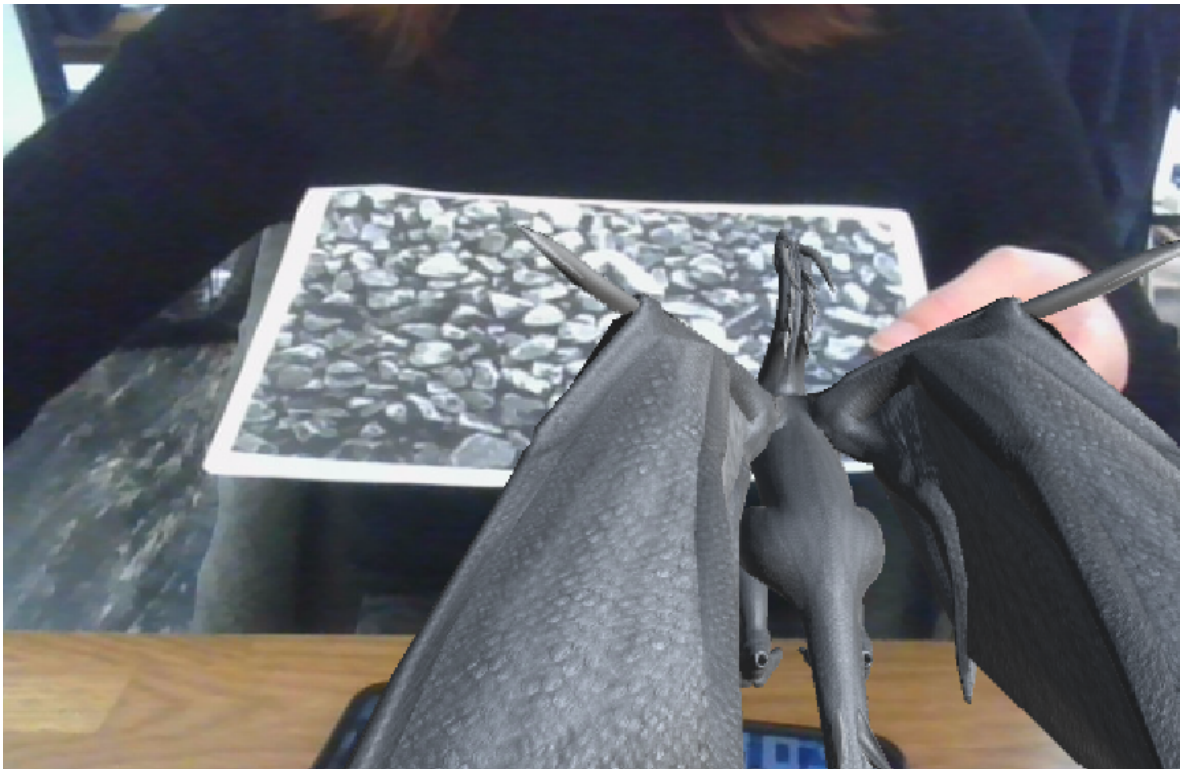
Voici le lien vers le github de mon TP3 partie 2 : <https://github.com/LeaSerrano/M2-IMAGINE-Vision-TP4-Partie2>

Je n'ai pu mettre que le dossier Assets car les projets étaient beaucoup trop lourds.

1 Partie 1 : Réalité Augmentée avec Unity et Vuforia

J'ai réalisé tout ce qui a été demandé dans le tp : la configuration Vuforia, placer l'image avec les cailloux dans une scène d'un projet 3D URP dans Unity, ajouter le dragon par dessus et le redimensionner pour qu'il apparaisse bien en AR.

Voici le résultat obtenu avec ma caméra d'ordinateur :



2 Partie 2 : Réalité Augmentée avec Unity AR Foundation

J'ai encore suivi le tp : j'ai utilisé le package AR, mis mon téléphone android en mode développeur, ajouté mon téléphone dans les build settings, ajouté les différents objets AR et le script.

Voici le résultat obtenu sans le script :



Voici le résultat obtenu avec le script (j'ai ajouté le dragon) :

