

PARTE 1: UNIDAD UF1305 PROGRAMACIÓN JAVASCRIPT

A continuación se enumeran una serie de ejercicios independientes entre sí. Cada ejercicio se entregará en un archivo con el nombre **EjercicioNN.html** (donde NN corresponde al número de ejercicio).

Cada ejercicio tiene una puntuación en función de su dificultad o el grado de completación del mismo y que se especifica en cada uno de ellos (puntos si correcto / puntos si parcialmente correcto).

NOTA: En **Ejercicio00.html** se encuentra la plantilla de un documento html

Ejercicio01: (1pt) Asignar un número a una variable. Luego utilizar la estructura de decisión más adecuada para saber si el número es par o impar y mostrar el resultado.

Ejercicio02: (1pt) Asignar un día de la semana a una variable. Luego utilizar la estructura de decisión más adecuada para mostrar en pantalla el número de día al que corresponde dicho día (ejemplo: el lunes correspondería al 1).

Ejercicio03: (3pt / 1pt) Solicitar un número al usuario y mostrar un mensaje en pantalla en función de las siguientes especificaciones:

- Si el número es menor que 3 mostrar 'low'
- Si se encuentra entre 4 y 5 mostrar 'medium'
- Si se encuentra entre 6 y 7 mostrar 'high'
- Si es mayor que 7 mostrar 'danger'

Ejercicio04: (3pt / 1pt) Solicitar un número al usuario con un prompt. Utilizar la estructura de iteración más adecuada para imprimir por pantalla todos los números que van desde el número introducido hasta 0. Aparecerá un número por línea

Ejercicio05: (3pt / 1pt) Solicitar al usuario dos números. Llamar a una función (utilizando parámetros de entrada) que calculará la suma de los dos números y devuelva el resultado para ser utilizado por un alert situado fuera de ella

Ejercicio06: (4pt / 1pt) Solicitar al usuario exactamente cinco nombres de persona (utilizar una estructura de iteración). Cada nombre solicitado se guardará en un array previa comprobación que no se haya introducido previamente, en cuyo caso se mostrará una alerta.

Cuando se hayan solicitado los cinco nombres se mostrará el contenido del array (un nombre por línea)

Ejercicio07: (5pt / 1pt) Asignar un número a una variable. Solicitar al usuario un número y, si ambos números coinciden, aparecerá una alerta indicando la coincidencia. Si no coinciden se irá solicitando al usuario que vuelva a introducir otro número. Este proceso se repetirá hasta que:

- Ambos números coincidan
- Se consuman 10 intentos sin que el usuario acierte el número guardado en la variable

Ejercicio08: (6pt / 1pt) A partir del formulario que se adjunta (Ejercicio08.html), cada vez que se pulse sobre el botón 'enviar' se ejecutará una función que realizará las siguientes tareas:

- Recuperar el nombre y apellidos del formulario
- Guardarlo en un array previa comprobación que no exista con anterioridad (se mostrará un alert en caso contrario)
- Mostrará una alerta de 'alta efectuada' (solo en caso que el nombre se haya guardado en el array)

Ejercicio09: (4pt / 1pt) Utilizar la estructura iterativa adecuada para ir informando un array con números aleatorios entre 1 y 50. La iteración se irá repitiendo hasta que se obtenga como número aleatorio el 50, en cuyo caso ya no se incorporarán más números al array

Al salir del bucle se mostrará en pantalla el contenido del array

NOTA: Para calcular números aleatorios entre dos rangos: `Math.round(Math.random() * (max - min) + min);`

Ejercicio10: (2pt / 1pt) A partir del ejercicio anterior, después de mostrar el contenido del array, se recorrerá éste y se mostrará en pantalla el mayor y el menor número almacenado

Ejercicio11: (2pt) Preguntar al usuario con un prompt que introduzca un número. Codificar la estructura necesaria para que aparezca un alert de 'valor no válido' en caso de que:

- El valor sea menor de 10
- El valor no sea numérico

Ejercicio12: (3pt / 1pt) A partir del formulario y el array que se adjunta (Ejercicio12.html). Incorporar el código necesario para eliminar la posición del array que corresponda con el elemento introducido por el usuario. Si el elemento no existe, el array no debe quedar incompleto o borrarse otro elemento que no corresponda con el introducido

Ejercicio13: (4pt / 1pt) A partir del formulario que se adjunta (Ejercicio13.html). Incorporar el código necesario para recuperar el valor de los checkboxes y el radio button seleccionados

Mostrar con alert o document.write el valor de los seleccionados de forma separada.

Ejercicio14: (2pt) Recuperar el ejercicio 08 y incorporar los comentarios necesarios para que otra persona pueda realizar el ejercicio a partir de éstos. El ejercicio con los comentarios se guardará como Ejercicio14.html

Ejercicio14: (5pt / 1pt) Proponer un ejercicio que os pueda resultar de interés para resolver en clase

Puntuación máxima: 48 pt