

## FASE 1:

Volem fer un software de carreres de coets.

Un coet està identificat per un codi de 8 caràcters i un número de propulsors.

Realitza els següents passos:

1. Creem dos coets amb els codis "32WESSDS" i "LDSFJA32". El primer coet tindrà tres propulsors i el segon sis propulsors.
2. Mostrar a pantalla el codi dels coets i el número de propulsors que té.

*\* Nota: Intenta seguir l'esquema de MVC, separant en diferents directoris el que és la vista del model i el controlador.*

*Es recomana utilitzar Typescript*

## FASE 2:

Volem millorar el software perquè el propulsor tingui una potència màxima.

Modifiquem en el main anterior:

1. Creem dos coets amb els codis "32WESSDS" i "LDSFJA32". El primer coet tindrà tres propulsors (potència màxima: 10,30,80) i el segon sis propulsors (potència màxima: 30,40,50,50,30,10).
2. Mostrar a pantalla el codi dels coets, el número de propulsors que té i la potència màxima de cada propulsor.

Output:

32WESSDS: 10,30,80

LDSFJA32: 30,40,50,50,30,10

### FASE 3:

Tots els propulsors tindran una **potència actual** que començarà amb 0.

El coet tindrà dos mètodes, accelerar o frenar i augmentarà o es reduirà de 10 en 10 la potència del propulsor.

El coet tindrà una velocitat actual que és la suma de totes les potències dels seus propulsors.

Modifiquem en el main anterior:

1. Creem dos coets amb els codis "32WESSDS" i "LDSFJA32". El primer coet tindrà tres propulsors (potència: 10,30,80) i el segon sis propulsors (potència: 30,40,50,50,30,10).
2. Mostrar a pantalla el codi dels coets, el número de propulsors que té i la potència màxima de cada propulsor.
3. **Mostrar a pantalla la velocitat actual dels coets**
4. **Accelerar amb els coets tres cops**
5. **Mostrar a pantalla la velocitat actual**
6. **Frenar cinc cops amb el primer coet ("32WESSDS") i accelerar set amb el segon coet.**
7. **Mostrar a pantalla la velocitat actual**
8. **Accelerar 15 cops amb els dos coets.**
9. **Mostrar a pantalla la velocitat actual**

Demana feedback al mentor abans de passar a la Fase 4.

#### FASE 4:

Afegir a la vista botons per permetre a un usuari crear, accelerar, frenar i veure la informació dels coets. Algo semblant a la imatge de sota.

## Rockets!

Create Rocket 1

Create Rocket 2

Accelerate rocket 1

Accelerate rocket 2

Break rocket 1

Break rocket 2

Print rocket 1 info

Print rocket 2 info

Print all rockets

Rocket 32WESSDS boosters max power: 10,30,80