

ContactApp mit Java - Bewertung zum Modul 322 - LB1 - Benutzerschnittstellen implementieren - 50% der Modulnote

Situation:

Die Lernenden implementieren die Applikation ContactApp **als Einzelarbeit** in einem modulübergreifenden Projekt, welches einer agilen Projektmethodik folgt. Die Anforderungen an die ContactApp werden in Form von User Stories und Use Cases beschrieben. Diese Arbeiten, welche im Rahmen der Analyse stattfinden, erledigen die Lernenden gemeinsam. Auch die Sprint-Planung erfolgt im Plenum. Während der Implementierung arbeiten die Lernenden weitgehend selbständig und sorgen dafür, dass die Sprint-Ziele erreicht werden. Im Rahmen der vorliegenden Leistungsbeurteilungen werden verschiedene Aspekte zum GUI und zum Clickable Prototyp bewertet. **Unzureichende Eigenleistung, verspätete Abgabe, nicht nachvollziehbare Ergebnisse, übermäßiger Einsatz von künstlicher Intelligenz oder Plagiarismus resultieren in der Note 1.**

Kandidat		Selbsteinschätzung				Total: 13 * 3 = 39 Punkte; Note 6 mit 36 Punkten.	Bewertung durch die Lehrperson			
Nachname, Vorname		trifft überhaupt nicht zu	trifft eher nicht zu	trifft zu	trifft in hohem Masse zu	1.0	trifft überhaupt nicht zu	trifft eher nicht zu	trifft zu	trifft in hohem Masse zu
Nr.	Kriterium	--	-	+	++	Bemerkungen, Anregungen aus der Besprechung	-- (0P)	- (1P)	+ (2P)	++ (3P)
1	Ich kann die Use Cases Create Contact, Update Contact und Delete Contact nach Vorgabe sinnvoll und verständlich beschreiben.									
2	Ich kann den Use Case Find Contact nach Vorgabe sinnvoll und verständlich beschreiben.									
3	Ich kann für die ContactApp einen Clickable Prototype mit AdobeXD oder Figma erstellen.									
4	Ich kann in meinem clickable Prototype die Anforderungen berücksichtigen (User Stories & Use Cases).									
5	Ich kann in meinem Clickable Prototype die verschiedenen Ansichten verlinken. Dadurch wird ersichtlich, welche Benutzerinteraktion zu welcher Ansicht führt.									
6	Ich kann über alle Ansichten hinweg ein einheitliches Look-And-Feel gewährleisten.									
7	Ich kann eine gute Usability sicherstellen, weil meine ContactApp selbsterklärend ist und durch den Benutzer ohne Bedienungsanleitung problemlos bedient werden kann.									
8	Ich kann die Eingaben des Benutzers validieren, so dass ich eine gute Datenqualität sicherstellen kann (Pflichtfelder, Format Tel. Nr. usw.).									
9	Ich kann den Benutzer durch geeignete GUI-Elemente (Widgets) in der Eingabe der Daten unterstützen.									
10	Ich kann den Benutzer durch Hinweise auf dem GUI in der Eingabe der Daten unterstützen. So sind z.B. Pflichtfelder konsistent gekennzeichnet und Formatvorgaben sichtbar.									
11	Ich kann Fehlerfälle verhindern oder adäquat behandeln, so dass meine Applikation nie in einen undefinierten Zustand gerät.									
12	Ich kann für Fehlerfälle verständliche Fehlermeldungen an einem geeigneten Ort anzeigen.									
13	Ich kann in der Implementierung meine mit dem Clickable Prototype dargelegten Ideen und Features realisieren, wobei sich der Scope aus den Sprint-Zielen ergibt,									
Formatives Feedback							0Punkte			