灵梦 Reimu 梦

天赋：飞翔于空中的不可思议的巫女

移动视为瞬移。获得的所有灵力一律提升20%

符卡1：灵符「梦想妙珠」→灵符「梦想封印」→神灵「梦想封印·瞬」

对自身范围4内所有敌人各造成一次普通的弹幕攻击

符卡2：梦符「封魔阵」→神技「八方鬼缚阵」→神技「八方龙杀阵」

选定一块3x3的区域，使其内敌方角色行动间隔+10，并且普通机动无法移出结界，持续3回合。

lw：「梦想天生」

本回合行动终止。下一次行动前若受到攻击，则攻击无效，普通类敌人会被当即秒杀，boss类敌人承受2倍反伤。符卡发动后只能触发一次该效果。

魔理沙 Marisa 魔

天赋：星屑的魔法使

魔理沙的符卡技能伤害根据当前灵力量获得增幅，伤害增幅百分之当前灵力量除以400，最高增伤25%（升级时为400,300,200,100，增伤上限不变）

123，

符卡1：魔符「星屑」→魔符「星屑幻想」→黑魔「黑洞边缘」

选定一块3\*3的区域，对其内敌人造成1.0倍率的弹幕攻击。

符卡2：恋符「极限火花」→恋心「二重火花」→魔炮「究极火花」→魔炮「超究极火花」

方向四选一，向所选方向自身中心的直线上（后两阶段为粗3格）的敌人释放魔炮，对其造成2.5倍率的弹幕攻击。

lw：「掠日彗星」

魔理沙通过八卦炉加速撞向与自身直线距离小于等于二的一名敌人，造成2\*攻击力的真实伤害（无视防御及减伤，享受被动增伤，可以被闪避），若敌人被击中则将被强大的冲击力向反方向击退两格（击退范围有单位存在时的情况测试时讨论）

冴月麟 Rin 麟

天赋：麟之角

当你受到攻击时，你可以对一名2格内的敌方单位造成所受到伤害40%的真实伤害。

符卡1：风符「乘着风fly away」

瞬移到3格内一名敌方角色面前，并释放旋风对自身2格内所有敌方单位造成0.5倍率的伤害。

符卡2：花符「孤独绽放的anemone」

对4格内一名敌方单位造成2.0倍率的伤害。

lw：花符「盛开的恶之花」

对一处周围1格内所有敌方单位造成0.7倍率的伤害。

露米娅 Rumia ⑩

天赋：「狩猎之夜」

露米娅的每个行动开始阶段，最少HP的敌人会被标记，如果最少HP的敌人有多个则会随机标记，直到下一个行动开始阶段重新标记。

所有被标记的敌人受到的伤害增加50%。

符卡1：夜符「夜雀」→0→0→夜符「子夜之鸟」

直接瞬移到任意位置，对周围2格内所有敌人造成0.7倍率的弹幕攻击，并刷新一个可以免疫一次伤害的护盾。

符卡2：月符「月光」→0→0→月符「月神之光」

无消耗。天赋的标记数量增加2个，持续3回合。

lw：暗符「暗影收割」→0→0→暗符「月之阴暗面」

露米娅对自身周围2格内所有敌人造成1.5倍率的弹幕攻击，若击杀至少一个敌人则返还该符卡全部灵力消耗。

大妖精 Daiyousei 大酱

天赋：雾之湖的恩惠

自己行动开始时，2格内所有己方角色每回合恢复自身最大血量5%的血量。

符卡1：妖精「贴心的妖精」

选择4格内一个目标（可以是自己），瞬移到他背后（如果是自己就不用瞬移），并使目标回复自己攻击力0.7倍率的目标血量。

符卡2：花符「花仙炮」

对4格内一敌方目标造成1.5倍率的伤害。

lw：妖精「妖精狂欢」

使2格内所有己方角色恢复自己攻击力1.5倍率的血量

琪露诺 Cirno ⑨

天赋：「笨蛋！笨蛋！」

琪露诺每回合会嘲讽一个敌人使其朝自己移动。

符卡1：冰符「冰瀑」→雹符「冰雹暴风」→冰块「巨冰破碎」→雪符「钻石风暴」

对普攻范围内一名敌人造成0.7倍率的弹幕伤害并使其防御-20

符卡2：冰块「冷冻洒水器」→冰符「剑式制冰器」→冰符「冰柱机关枪」→吹冰「碎冰龙卷」

琪露诺的普攻次数+2，普攻命中敌人会使敌人机动-1一回合，持续3回合。

lw：冻符「完美冻结」→0→0→冰符「终极暴雪」

对一个敌人造成1.3倍率的弹幕攻击并使其机动变成0，受到的所有伤害增加10%，持续3回合

红美铃 Meirin 红

天赋：「武术姿态」

红美铃受到的所有伤害减少20%，闪避率增加20%（上限仍为95%）

符卡1：华符「破山炮」→0→0→三华「崩山彩极炮」

对普攻范围内一名敌人造成1.3倍率的弹幕攻击，并刷新一个能抵消一次伤害的护盾

符卡2：虹符「烈虹真拳」→0→彩华「虹色太极拳」→华符「彩光莲华掌」

无消耗，攻击力提升25%，普攻射程+1，持续3回合

lw：彩符「彩光风铃」→0→彩符「极彩飓风」→极彩「彩光乱舞」

全部己方单位造成伤害10%，并立即恢复最大生命值10%的生命值。

小恶魔 Koakuma 小

天赋：「帕琪赠与的护身符」

小恶魔每回合会恢复10%灵力和10%体力

符卡1：噩梦「诅咒」→0→0→噩梦「鲜红梦魇」

让4格范围内的一名敌人遭受诅咒，受到的伤害会增加20%，持续3回合。

符卡2：魔法「封印之书」→0→0→魔法「上古魔法书」

开始治疗一个队友，每回合恢复5%生命值和5%灵力值，持续3回合

lw：梦魇「恶魔华尔兹」→0→0→梦魇「群魔乱舞」

所有杂鱼进入恐惧状态，精英怪与BOSS防御减半，持续3回合。

恐惧：会远离施加者并不会攻击。

帕秋莉 Patchouli 帕

天赋：「贤者之石」

每造成两次伤害后（aoe算作一次），下一个符卡不需要消耗灵力。

符卡1：日&月符「皇家钻戒」

无消耗，恢复10%灵力。

符卡2：水符「水精公主」→水符「湖葬」→土水符「诺亚的大洪水」→月符「沉静的月神」

对5格内一点周围3x3范围敌人造成1.3倍率的弹幕攻击，并使之机动-1，行动间隔+5。

lw：火符「火神之光」→火符「火神的光辉」→火金符「圣爱尔摩火柱」→日符「皇家烈焰」

对5格内一点周围3x3范围敌人造成1.7倍率的弹幕伤害，并使之防御减少20%。

十六夜咲夜 Sakuya 16

天赋：Silver Blade

咲夜普攻或符卡攻击击中的敌人行动间隔+2，持续3回合（注意是击中，闪避不算），可以叠加。

符卡1：

选择①：奇术「误导」→奇术「幻惑误导」

被攻击（普攻或者符卡）前，可以消耗一定的蓝，随机传送至前后左右1格的位置（有单位的位置不可传送，若4方都有单位则不可发动此符卡）。若随机传送后位置仍在敌人攻击范围内，则攻击仍然生效（平a：平a范围。单体指向性符卡：释放范围。aoe型符卡：生效范围。）。若此攻击击中，则击中后，咲夜对攻击者造成0.5倍率的弹幕攻击。

选择②：银符「完美女仆」

咲夜清除自身所有负面状态，向前方3×3的范围内甩出大量小刀，对范围内所有敌人造成1.0倍率的弹幕攻击。

符卡2：时符「换位魔法」

选择一名2倍攻击范围内的任意方单位，咲夜与其换位。换位结束后，对自身周围2格内的敌方单位造成0.2倍率的弹幕攻击。

lw：幻世「The World」→→「咲夜的世界」→「我的世界」

释放此符卡不占用当前回合普攻。释放后，可以额外进行一次普攻和一次移动（顺序任意）。两者都完毕（或者跳过）之后继续当前回合。额外阶段内所造成的所有伤害在额外阶段结束后一并造成一次伤害。额外阶段内不可释放符卡。

蕾米 Reimiria 蕾

天赋：「悲惨命运」

蕾米对10%生命值以下的敌人会造成9999伤害

符卡1：红符「深红射击」→0→0→红符「绯红之主」

自己普攻次数+1，持续3回合。

符卡2：夜符「恶魔之王的摇篮」→0→0→夜王「德古拉的摇篮」

全体敌方单位受到0.7倍率的弹幕攻击，此攻击命中的每个敌人会为蕾米恢复5%生命值。若此攻击击杀了至少一名敌人，蕾米永久普攻次数+1。

lw：必杀「碎心」→0→0→神枪「冈格尼尔之枪」

蕾米召唤神器对4选1方向所有敌人造成2.0倍率的弹幕攻击

芙兰 Flandre 芙

天赋：「血之瘟疫」

所有人（任意方单位）受到的流血伤害会为芙兰恢复等量的生命值

符卡1：禁弹「折反射」→0→0→QED「495年的波纹」

无消耗，攻击芙兰或芙兰分身的目标会进入流血状态，持续3回合。

符卡2：禁忌「四重存在」

芙兰在自身周围2格内随机位置召唤3个分身（如果空格子不足3个则不能发动），分身拥有50%芙兰的最大生命值，攻击，防御和100%芙兰的近战补正，命中，闪避，机动，射程，由AI控制，攻击会制造流血效果。

lw：禁弹「星弧破碎」→0→0→禁忌「莱瓦丁」

芙兰召唤神器对以全屏某一点为中心的3x3范围造成1.7倍率的弹幕攻击。

蕾蒂 Letty 蕾蒂

天赋：北风的胜者

自身中心2格内所有敌方单位行动间隔增加30%。

符卡1：寒符「寒流」

选定4格内一个点，{动画：扔过去一团寒气，之后炸开}，对周围1格内所有敌方单位造成1.0倍率的弹幕攻击，并增加机动值-1的debuff3回合。

符卡2：寒符「延长的冬日」

恢复自身血量最大值40%的血量

lw：冬符「花之凋零」

橙 Chen 橙

天赋：化猫

被动

描述(动画)：正常移动时，你可以移动至敌方单位的脸上，若如此做，对它造成0.5倍率的伤害并返回一格。你还可以继续普通攻击。

描述(程序)：若你的攻击范围里有一敌方单位，你可以移动至它邻近你方向的方格并对它造成0.5倍率的伤害。你还可以继续普通攻击。

符卡1：翔符「飞翔韦驮天」→童符「护法天童乱舞」→鬼神「飞翔毗沙门天」

给自己增加机动+1，行动间隔-20%的buff，3回合。

符卡2：仙符「凤凰卵」

扔出去一个卵，对4格内一点周围1格内所有敌方单位造成1.0倍率的弹幕攻击。

仙符「尸解永远」→鬼符「鬼门金神」→方符「奇门遁甲」

lw：鬼神「鸣动持国天」

移动到屏幕正中央(如果正中央有单位则不可释放)(如果长度为偶数则随机从两个里选一个)，对全屏每个地方单位造成与和自身距离成负相关的伤害。

伤害：从距离1为2.0倍率到距离9（最角上）为0.0倍率，线性。

爱丽丝·玛格特洛依德 Alice 爱

平a动画：连线扔过去人偶，然后收回来

天赋：回归虚无

每放置一个人偶（发动一次一符/二符），减少自身5%防御增加10%攻击，5回合。

符卡1：咒诅「魔彩光的上海人形」

在自己前后左右位置上放置一个人偶(屏幕上最多2个)，人偶机动为1(其他数值待定)玩家操纵，爱丽丝回合结束时人偶按放置顺序活动。人偶的攻击方式为激光，一条直线(4选1)上所有目标。

符卡2：咒诅「上吊的蓬莱人形」

在4格内一点放置一个人偶，不可动(屏幕上可存在多个)，并与某敌方单位绑定，血量=爱丽丝攻击力，防御=爱丽丝防御。这个人偶受到的伤害40%给绑定的敌方单位(真实伤害)。人偶对两方都视为敌方角色。

lw：咒符「稻草人偶神风」

扔出一个人偶并自爆，对5格内一点周围2格范围内敌方单位造成1.0倍率的弹幕攻击。

克制敌方aoe角色，配合己方aoe角色，上海和蓬莱可以配合，目测还原魔丽丝炮。

莉莉霍瓦特 LilyWhite 莉

天赋：「弥生之雨」

每次行动回复100灵力，莉莉黑状态下效果减半

白：符卡1：「纯白的报春信使」

为范围3以内的所有友军增加50灵力

白：符卡2：「虹色的樱之云」

指定范围2以内的一个友军，回复力量×2的体力

白：lw：「三途花开」

切换为莉莉黑模式，力量与防御增加30%，更换普通技能。三回合后变回莉莉白状态。每场战斗限用一次。

莉莉布莱克状态：

黑：符卡1：「黑翼的班西女妖」

自身范围3以内的敌人均受到一倍弹幕伤害，且敌人一回合内伤害降低25%

黑：符卡2：「暗色的枯之雾」

指定范围2的一个敌人，受到1.5倍弹幕伤害。伤害结算后，降低其20%防御，持续两回合

黑：lw：「彼岸的丰收祭」

全体敌人每其回合开始时受到0.6倍弹幕伤害，持续三回合。不因变回莉莉白模式而解除该状态。

露娜萨·普莉兹姆利巴 Lunasa 弦

天赋：吵闹的忧郁

附近3格内的所有敌方单位行动间隔增加10%。

符卡1：弦奏「Guarneri del Gesù」

对全屏内的一个敌方单位造成1.0倍率的伤害。

符卡2：弦乐「Johann Sebastian Bach」

选择2条竖直线，线上所有敌方单位攻击力下降10%，己方单位命中上升10%，2回合。

lw：大合葬「灵车大协奏曲」

对自身周围5格以内所有敌人造成0.7倍率的弹幕伤害。

随在场的骚灵三姐妹的个数的增加，消耗总灵力仅少量增加，对每个灵力足够的骚灵周围的敌人都造成一次伤害。

梅露兰·普莉兹姆利巴

天赋：乐观的灵魂

附近3格内所有己方单位行动间隔缩短10%

符卡1：冥管「灵之Clifford」

对8选1的一条直线上的第一个目标造成随距离递减的伤害。1.5：1格∼ 1.0：7格，对角线上一步算一格。

符卡2：管乐「Maurice André」

选择全屏2个点，每个点周围2格内所有敌方单位命中下降10%，己方单位攻击上升10%，2回合。

lw：大合葬「灵车大协奏曲」

对自身周围5格以内所有敌人造成0.7倍率的弹幕伤害。

随在场的骚灵三姐妹的个数的增加，消耗总灵力仅少量增加，对每个灵力足够的骚灵周围的敌人都造成一次伤害。

莉莉卡·普莉兹姆利巴

天赋：灵魂噪音流

每个莉莉卡的行动开始时，附近3格内敌方单位受到10点真实伤害。

符卡1：冥键「Fazioli冥奏」

对自己前方屏幕内所有敌方单位造成0.3倍率的伤害。（过自身画一条水平线把屏幕分成两半，前方一半内所有敌人，不包括那条线上的敌人）

符卡2：琴乐「Ludwig van Beethoven」

选择3条水平线，持续3回合，每次莉莉卡行动开始时，线上己方角色恢复10%最大血量的血量，敌方角色受到10%最大血量的真实伤害。

lw：大合葬「灵车大协奏曲」

对自身周围5格以内所有敌人造成0.7倍率的弹幕伤害。

随在场的骚灵三姐妹的个数的增加，消耗总灵力仅少量增加，对每个灵力足够的骚灵周围的敌人都造成一次伤害。

蕾拉·普莉兹姆利巴

天赋：幻想重逢

场上每有一个普利兹姆莉巴四姐妹，所有普利兹姆莉巴四姐妹的攻击力与防御力提升5%。

符卡1：灵创「具现的思念」

如果场上没有普利兹姆莉巴三姐妹的镜灵，你可以在自己周围一格创造一个普利兹姆莉巴三姐妹的镜灵。每名姐妹最多一个。数据待定大概在33%。

符卡2：灵歌「洋馆的孤寂琴音」

为一名己方队友回复最大血量20%的血量。

lw：「四姐妹的L大调协奏曲」

四姐妹都在场上时发动，全体敌人受到四姐妹力量总和除以4的伤害，四姐妹每人范围3内的敌人受到的伤害乘2

待大改

魂魄妖梦

0.连携「妖妖之梦」

妖梦的伴生灵麻薯随同妖梦一起战斗，妖梦每次攻击后麻薯再次对敌人造成一次妖梦攻击力\*0.5的伤害。

1.樱花剑「樱花闪闪」

妖梦施展剑技，瞬移至前方一条直线内第一个敌人面前，并对其造成一次攻击（普攻），技能释放后妖梦停留在敌人前方。（这个技能如果太强可考虑加射程，如距离足够才可发动技能）

2.空观剑「六根清净斩」

妖梦拔出楼观剑御敌，清除自身所有负面状态，获得减伤效果50%并提高攻击力只到妖梦下次行动开始。

3.人鬼「未来永劫斩」

LW

妖梦施展生命二刀流最终剑技「未来永劫斩」，使用楼观剑和白楼剑对单体敌人造成四次伤害，单次伤害为妖梦攻击力\*1.5，并降低敌人攻击、防御、命中、回避属性各二十点（固定）。

获取台词：你好，人类。我是魂魄妖梦，在今后的战斗中请多指教……诶？幽幽子大人也在这里吗？我一定会更加努力的！

西行寺幽幽子

天赋：纷乱之蝶

普通攻击均是弹幕效果，按照目标距离，攻击力分别为1.2（1） 1.1（2） 1.0（3） 0.9（4以上）

符卡1：亡舞「生者必灭之理 -眩惑-」

亡舞「生者必灭之理 -死蝶-」

亡舞「生者必灭之理 -毒蛾-」

亡舞「生者必灭之理 -魔境-」

被动

对被普通攻击过的敌人进行一次持续一回合的死蝶标记直到UUZ下一次行动，该敌人受到所有人的伤害\*1.1

符卡2：樱符「完全墨染的樱花 -封印-」

樱符「完全墨染的樱花 -亡我-」

樱符「完全墨染的樱花 -春眠-」

樱符「完全墨染的樱花 -开花-」

指定一个距离3范围内的点，以该点为中心范围4的敌人都会受到1.5倍的伤害，并在伤害结算后打上死蝶标记

lw：「反魂蝶 -一分咲-」

「反魂蝶 -三分咲-」

「反魂蝶 -五分咲-」

「反魂蝶 -八分咲-」

指定4格内的一个敌人，造成单倍伤害\*（1+x）的伤害。X为无法战斗的敌人和友军数乘以0.5。死蝶标记增益有效。

八云蓝

天赋：暗藏玄机的九尾

被攻击之后可以对普攻射程一半（向上取整）（基础值4的一半是2）以内的随机一名敌方单位造成10%的真实伤害反击。

符卡1：式神「十二神将之宴」

在全屏扔出12个式神(不可重叠，不可与双方单位重叠)，每个式神对周围1格造成0.3倍率的伤害。

符卡2：超人「飞翔役小角」→式神「凭依荼吉尼天」

给自己增加buff，机动+1，防御+20%，3回合。

lw：「狐狗狸先生的契约」

划出一个5x5的区域，持续3回合，其内所有敌方单位不能通过常规机动越出结界，而且附加debuff，防御-20%，闪避-20%。

八云紫

天赋：八云紫的神隐

可以从屏幕的一边，穿越到屏幕的对面（左到右，下到上，之类），消耗一次机动。

符卡1：

符卡2：空饵「狂躁高速飞行体」→废线「废弃车站下车之旅」

在4选1的一条直线上拉出一条隙间放出一趟火车，对直线（飞行体：宽1；废弃列车：宽3）的目标造成0.7（待定）倍率的伤害。

lw：紫奥义「弹幕结界」→「深弹幕结界 -梦幻泡影-」

对全屏每个单位造成与和到边界最短距离成负相关的伤害。

伤害：距离1为2.0倍率，5（中间一列）为0.0，线性。

动画：从外到内飞的一层一层弹幕，停止在每一格（层）