灵梦 Reimu 梦

天赋：飞翔于空中的不可思议的巫女

移动视为瞬移。获得的所有灵力一律提升20%

符卡1：灵符「梦想妙珠」→灵符「梦想封印」→神灵「梦想封印·瞬」

对自身范围4内所有敌人各造成一次普通的弹幕攻击

符卡2：梦符「封魔阵」→神技「八方鬼缚阵」→神技「八方龙杀阵」

选定一块3x3的区域，使其内敌方角色行动间隔+10，并且普通机动无法移出结界，持续3回合。

lw：「梦想天生」

本回合行动终止。下一次行动前若受到攻击，则攻击无效，普通类敌人会被当即秒杀，boss类敌人承受2倍反伤。符卡发动后只能触发一次该效果。

魔理沙 Marisa 魔

天赋：星屑的魔法使

魔理沙的符卡技能伤害根据当前灵力量获得增幅，伤害增幅百分之当前灵力量除以400，最高增伤25%（升级时为400,300,200,100，增伤上限不变）

123，

符卡1：魔符「星屑」→魔符「星屑幻想」→黑魔「黑洞边缘」

选定一块3\*3的区域，对其内敌人造成1.0倍率的弹幕攻击。

符卡2：恋符「极限火花」→恋心「二重火花」→魔炮「究极火花」→魔炮「超究极火花」

方向四选一，向所选方向自身中心的直线上（后两阶段为粗3格）的敌人释放魔炮，对其造成2.5倍率的弹幕攻击。

lw：「掠日彗星」

魔理沙通过八卦炉加速撞向与自身直线距离小于等于二的一名敌人，造成2\*攻击力的真实伤害（无视防御及减伤，享受被动增伤，可以被闪避），若敌人被击中则将被强大的冲击力向反方向击退两格（击退范围有单位存在时的情况测试时讨论）

冴月麟 Rin 麟

天赋：麟之角

当你受到攻击时，你可以对一名2格内的敌方单位造成所受到伤害40%的真实伤害。

符卡1：风符「乘着风fly away」

瞬移到3格内一名敌方角色面前，并释放旋风对自身2格内所有敌方单位造成0.5倍率的伤害。

符卡2：花符「孤独绽放的anemone」

对4格内一名敌方单位造成2.0倍率的伤害。

lw：花符「盛开的恶之花」

对一处周围1格内所有敌方单位造成0.7倍率的伤害。

露米娅 Rumia ⑩

天赋：「狩猎之夜」

露米娅的每个行动开始阶段，最少HP的敌人会被标记，如果最少HP的敌人有多个则会随机标记，直到下一个行动开始阶段重新标记。

所有被标记的敌人受到的伤害增加50%。

符卡1：夜符「夜雀」→0→0→夜符「子夜之鸟」

直接瞬移到任意位置，对周围2格内所有敌人造成0.7倍率的弹幕攻击，并刷新一个可以免疫一次伤害的护盾。

符卡2：月符「月光」→0→0→月符「月神之光」

无消耗。天赋的标记数量增加2个，持续3回合。

lw：暗符「暗影收割」→0→0→暗符「月之阴暗面」

露米娅对自身周围2格内所有敌人造成1.5倍率的弹幕攻击，若击杀至少一个敌人则返还该符卡全部灵力消耗。

大妖精 Daiyousei 大酱

天赋：雾之湖的恩惠

自己行动开始时，2格内所有己方角色每回合恢复自身最大血量5%的血量。

符卡1：妖精「贴心的妖精」

选择4格内一个目标（可以是自己），瞬移到他背后（如果是自己就不用瞬移），并使目标回复自己攻击力0.7倍率的目标血量。

符卡2：花符「花仙炮」

对4格内一敌方目标造成1.5倍率的伤害。

lw：妖精「妖精狂欢」

使2格内所有己方角色恢复自己攻击力1.5倍率的血量

琪露诺 Cirno ⑨

天赋：「笨蛋！笨蛋！」

琪露诺每回合会嘲讽一个敌人使其朝自己移动。

符卡1：冰符「冰瀑」→雹符「冰雹暴风」→冰块「巨冰破碎」→雪符「钻石风暴」

对普攻范围内一名敌人造成0.7倍率的弹幕伤害并使其防御-20

符卡2：冰块「冷冻洒水器」→冰符「剑式制冰器」→冰符「冰柱机关枪」→吹冰「碎冰龙卷」

琪露诺的普攻次数+2，普攻命中敌人会使敌人机动-1一回合，持续3回合。

lw：冻符「完美冻结」→0→0→冰符「终极暴雪」

对一个敌人造成1.3倍率的弹幕攻击并使其机动变成0，受到的所有伤害增加10%，持续3回合

红美铃 Meirin 红

天赋：「武术姿态」

红美铃受到的所有伤害减少20%，闪避率增加20%（上限仍为95%）

符卡1：华符「破山炮」→0→0→三华「崩山彩极炮」

对普攻范围内一名敌人造成1.3倍率的弹幕攻击，并刷新一个能抵消一次伤害的护盾

符卡2：虹符「烈虹真拳」→0→彩华「虹色太极拳」→华符「彩光莲华掌」

无消耗，攻击力提升25%，普攻射程+1，持续3回合

lw：彩符「彩光风铃」→0→彩符「极彩飓风」→极彩「彩光乱舞」

全部己方单位造成伤害10%，并立即恢复最大生命值10%的生命值。

小恶魔 Koakuma 小

天赋：「帕琪赠与的护身符」

小恶魔每回合会恢复10%灵力和10%体力

符卡1：噩梦「诅咒」→0→0→噩梦「鲜红梦魇」

让4格范围内的一名敌人遭受诅咒，受到的伤害会增加20%，持续3回合。

符卡2：魔法「封印之书」→0→0→魔法「上古魔法书」

开始治疗一个队友，每回合恢复5%生命值和5%灵力值，持续3回合

lw：梦魇「恶魔华尔兹」→0→0→梦魇「群魔乱舞」

所有杂鱼进入恐惧状态，精英怪与BOSS防御减半，持续3回合。

恐惧：会远离施加者并不会攻击。

帕秋莉 Patchouli 帕

天赋：「贤者之石」

每造成两次伤害后（aoe算作一次），下一个符卡不需要消耗灵力。

符卡1：日&月符「皇家钻戒」

无消耗，恢复10%灵力。

符卡2：水符「水精公主」→水符「湖葬」→土水符「诺亚的大洪水」→月符「沉静的月神」

对5格内一点周围3x3范围敌人造成1.3倍率的弹幕攻击，并使之机动-1，行动间隔+5。

lw：火符「火神之光」→火符「火神的光辉」→火金符「圣爱尔摩火柱」→日符「皇家烈焰」

对5格内一点周围3x3范围敌人造成1.7倍率的弹幕伤害，并使之防御减少20%。

十六夜咲夜 Sakuya 16

天赋：Silver Blade

咲夜普攻或符卡攻击击中的敌人行动间隔+2，持续3回合（注意是击中，闪避不算），可以叠加。

符卡1：

选择①：奇术「误导」→奇术「幻惑误导」

被攻击（普攻或者符卡）前，可以消耗一定的蓝，随机传送至前后左右1格的位置（有单位的位置不可传送，若4方都有单位则不可发动此符卡）。若随机传送后位置仍在敌人攻击范围内，则攻击仍然生效（平a：平a范围。单体指向性符卡：释放范围。aoe型符卡：生效范围。）。若此攻击击中，则击中后，咲夜对攻击者造成0.5倍率的弹幕攻击。

选择②：银符「完美女仆」

咲夜清除自身所有负面状态，向前方3×3的范围内甩出大量小刀，对范围内所有敌人造成1.0倍率的弹幕攻击。

符卡2：时符「换位魔法」

选择一名2倍攻击范围内的任意方单位，咲夜与其换位。换位结束后，对自身周围2格内的敌方单位造成0.2倍率的弹幕攻击。

lw：幻世「The World」→→「咲夜的世界」→「我的世界」

释放此符卡不占用当前回合普攻。释放后，可以额外进行一次普攻和一次移动（顺序任意）。两者都完毕（或者跳过）之后继续当前回合。额外阶段内所造成的所有伤害在额外阶段结束后一并造成一次伤害。额外阶段内不可释放符卡。

蕾米 Reimiria 蕾

天赋：「悲惨命运」

蕾米对10%生命值以下的敌人会造成9999伤害

符卡1：红符「深红射击」→0→0→红符「绯红之主」

自己普攻次数+1，持续3回合。

符卡2：夜符「恶魔之王的摇篮」→0→0→夜王「德古拉的摇篮」

全体敌方单位受到0.7倍率的弹幕攻击，此攻击命中的每个敌人会为蕾米恢复5%生命值。若此攻击击杀了至少一名敌人，蕾米永久普攻次数+1。

lw：必杀「碎心」→0→0→神枪「冈格尼尔之枪」

蕾米召唤神器对4选1方向所有敌人造成2.0倍率的弹幕攻击

芙兰 Flandre 芙

天赋：「血之瘟疫」

所有人（任意方单位）受到的流血伤害会为芙兰恢复等量的生命值

符卡1：禁弹「折反射」→0→0→QED「495年的波纹」

无消耗，攻击芙兰或芙兰分身的目标会进入流血状态，持续3回合。

符卡2：禁忌「四重存在」

芙兰在自身周围2格内随机位置召唤3个分身（如果空格子不足3个则不能发动），分身拥有50%芙兰的最大生命值，攻击，防御和100%芙兰的近战补正，命中，闪避，机动，射程，由AI控制，攻击会制造流血效果。

lw：禁弹「星弧破碎」→0→0→禁忌「莱瓦丁」

芙兰召唤神器对以全屏某一点为中心的3x3范围造成1.7倍率的弹幕攻击。