

Projet Odomo

Coder l'interface d'une station météorologique

Ajout de légumes et d'un système d'irrigation

```
17:13 10/11 Mode : jardin
-----
Intérieur : Zone 0
19,9°C Zone 1
59% hygro Zone 2
Zone 3
extérieur : Zone 4
4,7° C Zone 5
17% hygro Zone 6
1009 hPa Zone 7
611 W/m2 (+)

Plantations bien irrigé
o o ##### Carr
o o ##### Tota
o 62 o ##### Conc
o # o ##### Pate
o o ##### Cour
-----
h -22 -20 -18 -16 -14 -12 -10 -8 -6 -4 -2 0\

Action : |
```

Compétences déployés

Code fournis par l'équipe pédagogique

Amélioration progressive du code

Code fonctionnel

Utiliser des tableaux

Comprendre un code existant

Variables, méthodes

Capacité d'adaptation

Initialisations de variables

Réparer les absences de codes

Implémentations de méthodes

Matrice booléenne pour la pluviométrie

```
14:12 10/11 Mode : météo
-----
Intérieur : 18,1°C
56% hygro
extérieur : 15,7° C
31% hygro
1056 hPa
234 W/m2 (+)

Pluviométrie des 24 dernières heures : mm
-----
o o ##### 9
o o ##### 4
o 58 o #####
o o #####
o o #####
-----
h -22 -20 -18 -16 -14 -12 -10 -8 -6 -4 -2 0\ 0

Action :
```