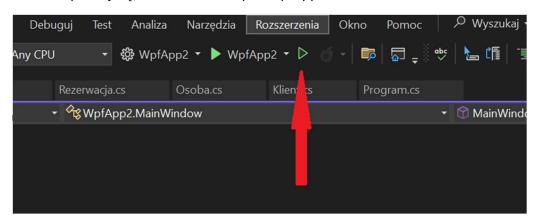
INSTRUKCJA OBSŁUGI GUI

1. Upewnij się, że uruchamiasz plik WpfApp2.

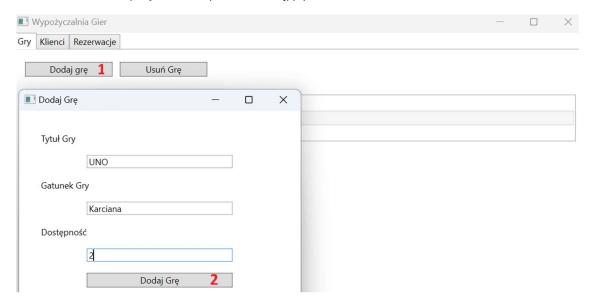


2. Wybierz jedną z zakładek (Gry, Klienci, Rezerwacje), aby przejść do opcji zarządzania konkretną funkcjonalnością.



ZAKŁADKA GRY

3. Aby dodać nową grę do bazy naciśnij przycisk DODAJ GRĘ (1). Następnie wpisz Tytuł gry, Gatunek gry oraz Ilość sztuk na stanie (Dostępność). Potwierdź przyciskiem (DODAJ GRĘ)(2).

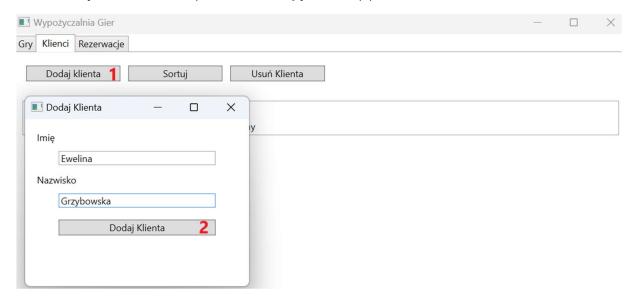


4. Aby Usunąć gry ze stanu – zaznacz wybraną grę z paska(1), a następnie naciśnij przycisk USUŃ GRĘ.(2).

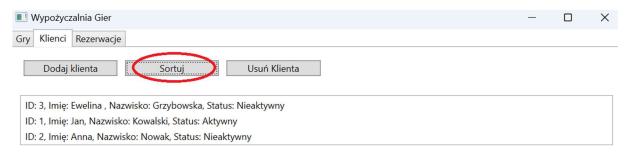


ZAKŁADKA KLIENCI

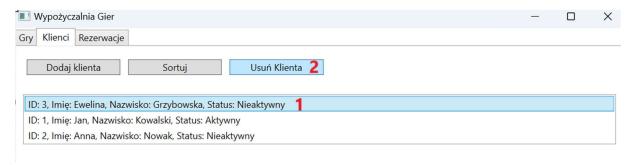
5. Aby dodać klienta kliknij przycisk DODAJ KLIENTA(1), następnie wpisz w pola tekstowe Imię oraz Nazwisko i potwierdź dodając klienta(2).



6. Klikając SORTUJ Klienci są sortowani alfabetycznie po nazwisku oraz w razie konieczności po imieniu, gdyby nazwiska były identyczne.

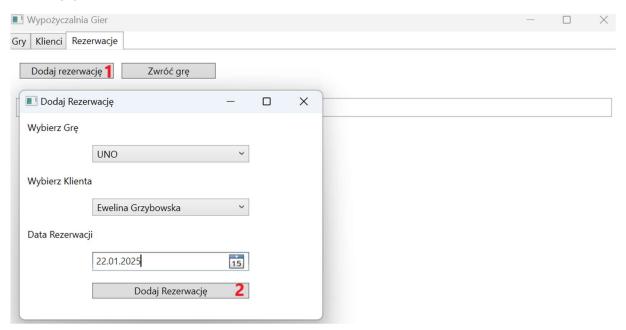


7. Aby usunąć klienta zaznacz osobę z listy(1) oraz kliknij USUŃ KLIENTA(2) **Uwaga!** – jeżeli klient ma wypożyczoną grę nie można go usunąć.



ZAKŁADKA REZERWACJE

8. Aby dodać rezerwację dla konkretnej osoby naciśnij DODAJ REZERWACJĘ(1). Następnie uzupełnij dane wybierając grę, klienta oraz datę od kiedy chcemy wypożyczyć grę.



9. Aby zwrócić grę kliknij ZWRÓĆ GRĘ(1). Data zwrotu zostanie zapisana w historii wypożyczeń niżej.

